NAM HEESUNG

ЛЕГЕНДАРНЫЙ ЛУННЫЙ СКУЛЬПТОР

39

2017

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Книга о виртуальной реальности. Главный герой Хэн стремится всеми силами выплыть из бедности благодаря компьютерной игре

-
- Глава 1: Разбросанные подчинённые
- Глава 2: Культ Травяной Каши
- Глава 3: Глаза домовладельца
- Глава 4: Народы севера
- Глава 5: Воля Великого Императора Виида
- Глава 6: Падение башни
- Глава 7: Чёрный дракон Асолет
- Глава 8: Слабоумие дракона
- Глава 9: Чёрный медведь и дракон

Легендарный Лунный Скульптор
Том 38
Автор: Нам Хисон
Перевод:

Глава 1: Разбросанные подчинённые

Монстры бродили по Бесплодным Воющим Руинам. Они будто безмозглые зомби, бесцельно бродили по земле с тех пор, как потеряли свои души.

— Что ж, похоже, они всего лишь 300-го уровня. Но аура, разлитая повсюду, кажется мне подозрительной.

Виид спрятался за скалой и стал анализировать монстров.

Через некоторое время он так и не заметил признаков того, что эти монстры более высокого ранга. Например, кожа у высокоуровневых монстров имела немного другой цвет или монстр мог быть уродливым, но вызывал ощущение привлекательности.

Однако здесь монстры были просто безобразными. Они были большими и неуклюжими. Хотя эти монстры были страшнее из-за магии Церкви Эмбиню, текущей повсюду. Пропорции туловища, головы и рук были ненормальными, они выглядели странно угрожающими.

«Уровень низкий, но их здесь много».

У существ была неестественная походка.

Кааааар!

Виид увидел вдалеке ворону, летящую к разрушенной стене.

Когда он впервые увидел её, ворона было относительно нормальной, несмотря на довольно крупный размер. Но вскоре ее перья стали выпадать, как у лысеющего орла. Во рту выросли клыки, как у летучих мышей-вампиров, а когти стали длиннее.

В тот момент, когда она достигла разрушенной стены, она стала похожа на жуткий гибрид вороны и собаки. Она потеряла свою душу, просто пролетев над этой областью.

«Это довольно опасно. Так происходит из-за ауры Церкви

Эмбиню, но... В любом случае, другого подобного места больше нет во всём мире».

Виид спокойно ждал в тени скалы. Медленно передвигающийся монстр вдруг остановился и принюхался. Расстояние до стены было огромным, поэтому будет трудно добраться до неё и при этом остаться незамеченным.

«Мне нужно избавиться от тех, кто рядом со мной, как можно быстрее. Но так, чтобы никто из них не позвал других монстров».

Монстры не передвигались совместными группами, как орки или гоблины. Но они сразу собирались вместе, когда случался бой. У них были свойства тьмы, поэтому они были очень агрессивными.

«Мне нужно выждать удобный момент и медленно двигаться. Разведывать, перемещаться, скрываться, перемещаться, скрываться и так далее. Я не знаю, сумеют ли мои подчиненные сделать это также хорошо».

Виид пытался изучить ландшафт и атмосферу этого места. У него было десять дней на прохождение квеста — довольно короткий промежуток времени. Это был заключительный этап эпического приключения, называющегося квестом на финальную секретную технику ваяния!

Сложность квеста возрастала с каждым этапом, а времени на выполнение становилось всё меньше. Даже если он будет трудиться в течение 10 дней, малейшая ошибка может привести к тому, что он опоздает на несколько минут. Он был похож на студента, готовящегося к завтрашнему экзамену.

«В любом случае, мне нужно двигаться. Мне нужно перейти на более высокое место, чтобы рассмотреть всю территорию. И лучше всего, чтобы это было в непосредственной близости... Та стена».

Монстры бродили очень медленно!

Виид подождал, пока монстр пройдёт мимо. И нанес ему внезапный удар Мечом Истребления.

Если рыцарь ударит в спину, то он получит штраф к своей

славе и чести. Рыцари считали позорной атаку 'удар в спину'. Но другие профессии не заботились о достоинстве и могли свободно атаковать из-за спины. Профессиональный вор вообще всю свою жизнь наносил удары со спины!

Вы нанесли критический удар!

Куик!

Мгновенная смерть.

Уровень Виида был настолько высок, что обычные существа не могли выдержать его удара.

Киак!

Куаак!

Кьек!

Он разбирался с монстрами, перемещаясь по небольшому участку. Он использовал навыки, влияющие на широкую область, чтобы быстро избавиться от 6~8 врагов.

— Что это было?

— Я...я слышал какой-то шум.

Если его заметят, то монстры соберутся вместе. Виид убежал оттуда, и снова спрятался еще на 10 минут. Местные монстры не были умными, поэтому просто бесцельно передвигались по земле.

Любой громкий звук заставлял их собраться вместе, как зомби. Когда появлялось очередное препятствие, он намеренно вызывал шум, а затем убегал, не издавая ни единого звука. Все их основные инстинкты отсутствовали, за исключением голода и жажды убийства.

«Из-за их простых реакций, на них замечательно охотиться».

Однако он не мог быть небрежным. Существа, руководящиеся только инстинктами, могут быть действительно опасны. Они

забыли разумную жизнь и просто рвали и царапали во время нападения.

Если он поднимет шум, когда борется с одним монстром, то сбежится целая группа врагов. Не было никакой гарантии, что Церковь Эмбиню не придет проверить, что происходит. Если он не выработает правильный метод передвижения по этой местности, то в конечном итоге наткнётся на тёмных рыцарей.

«Я должен быть готов к худшему развитию сценария».

Он не боялся сражений, но у Виида не было намерения усложнять себе жизнь. Его целью были не эти монстры.

«Мне нужно найти какой-нибудь ориентир!»

Осторожно передвигаясь, он забрался на наполовину разрушенную лестницу стены — это и была его цель.

Вы забрались на неопознанную стену.

Стена вызывает у вас чувство дискомфорта.

Вы будете тратить больше здоровья от агрессивных монстров.

Если ваше здоровье упадёт ниже 50,000, то вы сразу превратитесь в монстра.

Ваша энергия уменьшается на 23%.

Если ваша стойкость упадает ниже 50%, это нанесет вред вашему здоровью.

Неожиданный штраф!

— Хмм, это не очень хорошо. Это действительно неприятное место.

Из горла Виида непроизвольно вырвался стон, когда он огляделся со стены. Внизу на Бесплодных Воющих Руинах находилось огромное количество монстров.

Монстры кишели возле глубокой гниющей реки, текущей в сторону Церкви Эмбиню. Она была заполнена трупами, плавающими и разлагающимися в ней. Монстры сбегались к почерневшей реке, как муравьи сбегаются на мед.

Казалось, сотни тысяч монстров собрались вдоль берега реки. Это была ярмарка монстров, где каждый торопился занять лучшее место. Здесь были различные виды монстров, которых нельзя было больше встретить нигде на всем континенте.

Он мог перелететь по воздуху, но ему всё равно придётся пересечь тухлую реку. Ядовитый густой туман поднимался над рекой. Летающие монстры, пытающиеся пересечь реку, соприкасались с ядовитым туманом и падали в реку.

Помимо этих препятствий, пробраться через окружающие Эмбиню постройки будет тоже проблематично. Подобно песчаным дюнам, стены крепостей были выше, чем всё остальное. Они были сделаны не просто из камня, а ещё и обшиты толстым слоем стали. Это сделало стены настолько толстыми и прочными, что даже нападение бронзового гиганта, не причинило бы им вреда.

Сторожевые башни, которые контролировали границы, также являлись проблемой. На них были войска, охраняющие лестницу башни, почти касающейся неба. Он не знал, как прокрасться под таким пристальным наблюдением.

Это был храм Церкви Эмбиню, а также производственная база для создания новых монстров. Он не видел, но внутри также были тренировочные площадки для монстров. Когда его обнаружат, он разворошит осиное гнездо монстров, готовых наброситься в любой момент.

— Мне легче пойти в Банк Кореи и избавиться от золотых слитков.

Он почувствовал себя очень несчастным. Он был один против целой страны огромных размеров.

— Если я выиграю в лотерею три раза подряд, то я смогу больше не беспокоиться о деньгах.

Он мог думать только о том, что общепринятые методы здесь не сработают! Даже не смотря на то, что Виид был сильным человеком, он все еще страдал от множества ограничений. Проклятие слабости не позволяло ему бороться в течение длительного времени без перерыва.

Он гордился своей силой, но он не был уверен, что справится с Армией Эмбиню, собравшейся здесь. У врагов было абсолютное оружие — Дракон Хаоса. Говорили, что Асолет был особенно силен и опасен, и что даже другие драконы не хотели иметь с ним дел.

«Я должен оставаться спокойным. Здесь должно быть несколько вариантов. И у меня есть десять дней. Мне нужно очень эффективно использовать это время. Я могу положиться только на самого себя».

Виид огляделся в других направлениях. Стена продолжалась влево и вправо. Ему было любопытно, как далеко она простирается, но не было смысла это проверять.

Было много рухнувших участков, где бродили монстры. Виид посмотрел в сторону оставшейся позади красной пустоши. Где-то там, за пределами пустоши, видимо, располагались королевства, населённые обычными людьми.

«Точное расположение этого места... Судя по положению Солнца и Луны, это Пустошь Потерянных».

Пустошь Потерянных представляла собой огромный лабиринт, который соединял Центральный Континент с Западным Континентом. Те, кто входил на эту территорию, бесконечно бродили по ней, пока не умирали.

Ходили слухи, что здесь были захоронены легендарные мечи и доспехи, вместе с другими сокровищами, поэтому многие авантюристы погибли в этом месте. Вот почему Пустошь Потерянных была одной из 10 Запретных Зон на континенте.

— О нет. Я не могу оставаться здесь.

Виид хотел сохранить свою репутацию, а так как это приключение транслировалось по телевидению, он хотел успешно пройти его.

Астрономический доход от рекламы! Он мог бы заработать на продаже предметов, полученных в приключениях и на охоте, но это не могло сравниться с прибылью от телевещания.

Он избавился от проблем с финансами. Виид был теперь знаком с богатой и щедрой жизнью, поэтому он не хотел, чтобы ему напоминали о голодном прошлом. Он недавно заработал так много денег, что эйфория охватила всё его тело.

— Я уже не тот, что был раньше. Я узнал, каково это — тратить деньги, и мои расходы возросли.

Раньше он съедал ложку риса с ветчиной, а теперь он ел, как человек среднего класса.

Он стал мыться теплой водой из душа и даже готовил из свежих фруктов с рынка. Расточительность, которая раньше вызвала бы у него сильное чувство недовольства.

★★★

Десять дней — это и длинный, и короткий срок.

Виид потратил несколько часов, двигаясь вдоль рухнувшей стены на Бесплодных Воющих Руинах, и пришёл к реке.

Он затаился!

— Я должен найти способ.

Способ избежать монстров, разрушить Небесную Башню и избавиться от Дракона Хаоса.

— Я смогу сделать это. Хорошая идея. Призываю Рыцаря Смерти Ван Хока!

Странная энергия помешала призыву.

Рыцарь Бездны Ван Хок вернулся в исходный мир.

Ван Хок и Торидо ранее возвратились к первоначальному

временному периоду.

— От них никакой пользы.

Значит, ему нужно разработать более быстрый способ передвижения, чтобы суметь найти своих подчиненных и Ахелуна.

— Монстры. Я не должен продолжать убивать их во время передвижения.

Виид, наконец, решился использовать Скульптурную Трансформацию.

Канг! Канг! Канг!

Он вырезал существо, похожее на окружающих монстров.

Правый глаз был необычайно большим, а широкие челюсти изгибались вовнутрь. Бег на четырех конечностях был быстрее, поэтому он специально вырезал мускулистые задние ноги. Теперь он сможет спастись при помощи бегства, если это будет необходимо. Уши были большими и чуткими, поэтому он сможет слышать даже тихие звуки вокруг него.

Вы завершили скульптуру Пони.

Грубо сделанный, уродливый пони.

К сожалению, пони живут несчастной жизнью, потому что не могут быть свободными.

Существо, сделанное скульптором, путешествующим во времени и пространстве.

Художественная ценность: 30.

Если вы сохраните свою работу, то в будущем она будет иметь огромное историческое значение.

Специальные особенности: Удача снизится на 65, если человек будет смотреть на вашу скульптору более 5 секунд.

Навык Скульптора повысился.

Ремесленный навык повысился.

Скульптура со специальной особенностью.

Здесь не было пищи, поэтому он сделал тощее тело, чтобы не привлекать внимание других существ.

Виид создал существо с причудливой внешностью, но он точно передал образ монстров вокруг.

— После моего приключения, у меня будет много времени, чтобы стать мастером-скульптором. Однако Гильдия Гермес не оставит меня в покое. Жизнь слишком коротка, чтобы быть такой извилистой, как сейчас. Скульптурная Трансформация!

Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь к скульптуре делает скульптора и скульптуру похожими друг на друга!

Как Воин Солнца, он имел красивое и мускулистое тело. Он носил самую лучшую экипировку, полученную от Короля Огненных Саламандр, поэтому кто угодно ему бы позавидовал ... пока он внезапно не превратился в пони.

Находясь в такой форме, он не мог пользоваться большой боевой мощью. Но среди его атак, удар задним копытом всегда становился смертельным!

Виид-пони поджал губы.

«Что ж, вроде неплохо. Я хочу съесть морковку. Наконец-то я могу понять, каково приходится Двугорбому Верблюду».

Пони, крадучись, спустился по лестнице со стены.

Кухунг!

Монстры лишь мельком взглянули на него, прежде чем отвернуть головы прочь.

«Судя по его внешнему виду, он является одним из нас».

«Я не хочу видеть его рядом с собой».

Виид гордо зашагал вдоль стены.

★★★

Воин-2.

Виид дал ему жизнь, и тот гордо боролся вместе с ним в пустыне.

Когда он только родился, многие страшные враги угрожали его безопасности, но позже он стал спокоен. Он получил десятки наград за храбрость, следуя по пустыне за Виидом!

Он был уверен в себе, даже когда переместился в Бесплодные Воющие Руины, чтобы победить Церковь Эмбиню.

«Я хочу получить награду за убийство первосвященника».

Он был личным охранником Виида, и верность его подчиненных не имела себе равных. Он переместился сюда в одиночестве, но Воин-2 мужественно сжал свой ятаган, уставившись на противников.

— Ну же, подходите ко мне!

Курунг?

— Я Воин-2, и я убью вас всех.

Он сознательно поднял шум, чтобы привлечь внимание монстров.

Курунг. Курррррунг!

В результате, сотни монстров сосредоточили свои атаки на нём! Как уважаемый воин пустыни, Воин-2 стремился зачистить всех монстров в этом месте. Он держал топор в правой руке и

копьё в левой, постоянно поражая врагов. Однако все более громкий шум вызывал всё большее количество окрестных монстров.

Вас ударили в грудь рогами.

Здоровье уменьшается.

Наложен эффект паралича, но вы можете попробовать преодолеть его.

Вы были укушены в плечо.

Скорость атаки уменьшается.

Непрерывная атака группы монстров.

Несмотря на то, что Воин-2 гордился своим здоровьем, он вымотался, и его здоровье стало уменьшаться после сражения в течение нескольких часов.

Монстры плевали в него ядом, разъедающим его тело. Он мог справиться с тысячей солдат, но монстры в этом месте были более сложными.

У подавляющего большинства людей были хорошие навыки, но их можно было легко сломить, а монстры заботились только о нападении. И ещё они плевались ядом. Кроме того, все больше монстров постоянно прибегало от стены, чтобы поучаствовать в сражении.

За стеной монстры 400-го уровня пили из гнилой реки. И 5~6 из них совместно снизили здоровье Воина-2. Некоторые из них съедали трупы других монстров и быстро становились сильнее.

— Как воин, я счастлив буду умереть в бою.

Он мог сбежать, но Воин-2 упорно сражался на одном месте. Боевой дух, который не сломить, даже если его ранят тысячи врагов! Умирающий Воин-2 продолжал привлекать всё больше монстров.

— Ах... во мне больше нет ярости. Однако я хотел бы увидеть Великого Императора, прежде чем умру...

Когда здоровье Воина-2 упало до 10%, он увидел вдалеке пони, бегущего к нему на полной скорости. Еще один монстр нашел его.

«Этот парень жалок! Он вообще не думает головой. Я дал ему жизнь, однако он ещё даже не успел поесть супа из водорослей, а уже собрался умирать».

//По традиции, корейцы едят суп из водорослей на свой День рождения. (прим. англ. пер.)

Пухихихихинг!

Скорость бега пони была невероятно быстра. У Виида изменились характеристики, и у него появились великолепные способности в легкой атлетике.

Он добежал до того места, где собрались монстры и понёсся дальше, прыгнув над их головами. Передние и задние ноги скакали по головам, преодолевая десятки метров за раз.

— Гррррр, куда... лезешь?

Огромный монстр внезапно преградил ему дорогу, но пони перепрыгнул через него.

— Я еще не... закончил бой... Моя сила... осталась.

Виид оказался прямо перед Воином-2. Тело Воина-2 было полностью покрыто ранами после многочасового боя, а его ятаган погнулся из-за низкой прочности.

Еще несколько ударов, и ятаган будет разрушен. Воин-2 был великим воином, но он не мог выдержать битву без какого-либо оружия. Трансформировавшийся Виид посмотрел на Воина-2 и проворчал.

— Это место действительно притягивает все виды несчастий. Я стал уродливым монстром в образе пони!

Пухухунг!

— А? Этот скверный тон очень мне знаком... Только не

говорите мне, что вы Великий Император-ним!

Воин-2 догадался о трансформации. Он быстро огляделся и увидел, что их окружили монстры.

Было почти невозможно найти место, где не было врагов, чтобы сбежать. Теперь Виид и Воин-2, вероятно, будут похоронены здесь. Виид фыркнул и оттолкнулся задними ногами.

«Мне нужно довериться этому несовершенному телу».

Пабабак!

Его копыта сильно ударили оземь! Он подскочил в воздух между монстрами. Превосходная ловкость позволила ему прыгнуть 4 или 5 раз!

Виид стал неуловимо передвигаться, будто лошадь с крыльями, наступая на головы монстров. Он прорвался через окружение монстров.

— Дого... ните.

— Не упустите добычу.

Монстры начали преследование. Он чувствовал себя так, будто участвует в марафоне на длинную дистанцию, состоящем из монстров.

Виид побежал вдоль стены, держа уши востро. Ему нужно было быть готовым к любым потенциальным угрозам от монстров впереди. Кроме того, некоторые монстры гнались за ним, не сдаваясь. Он уклонялся от крупных и мелких монстров, скача по Бесплодным Воюющим Руинам.

Это продолжалось 4 минуты, пока он не нашел дыру под стеной.

«Сюда».

Виид прыгнул в дыру с Воином-2 на спине. Через некоторое время, монстры, у которых не было никакого интеллекта, просто прошли мимо. У них отсутствовали инстинкты, поэтому они стали просто бессмысленно бродить вокруг.

— К…куда они делись?

— Я не зна…ю.

— Я… голо…ден.

Монстры потеряли интерес и начали бродить, словно зомби. Виид полностью постиг природу здешних монстров.

«Тупые и медленные. Но все равно опасные».

Уровень монстров был достаточно высок, чтобы стать проблемой для обычных игроков. Именно поэтому королевства, которыми правили престижные гильдии, всё ещё не проникли сюда и не подчинили силой эту территорию.

Многим, даже Гильдии Гермес, это будет непросто. Тело Виида в его изначальном времени не будет в состоянии противостоять даже сотне этих монстров.

Здоровье монстров было низким, но они нападали как ненормальные, потому что не заботились о своем теле.

«Ну, не смотря ни на что, я не умру».

Даже если он будет воевать с монстрами, Виид все-таки сможет сбежать. Ситуация осложнится, только если прибежит куча монстров от реки или появятся рыцари и священники.

Виид мог обладать огромной боевой мощью, но тогда ловкость стала бы низкой и он не смог бы избегать ударов, а значит, его жизнь была бы в опасности.

С губ Виида-пони сорвались проклятья.

— Ты криворукий ублюдок! Твоя жизнь не принадлежит тебе. Мне не нужен подчиненный, который стремится бесполезно умереть!

— Я прошу прощения, Великий Император.

— Но будущее мрачно. Реакция остальных не будет существенно отличаться от твоей.

Виид знал, что благодаря разведке всех подземелий и охоте, его оживлённые скульптуры обладают бесстрашным характером и не способны отступать.

Он знал об их универсальности, но ограничивал их возможности, поэтому он приуныл при мысли, что все его подчиненные, кроме Захаба и Ахелуна, умрут. Он будет сожалеть об их гибели... за исключением гибели Хестигера.

Он был как пенсионер в старости, беспокоящийся о своих детях.

«Я не могу возить этого парня на спине».

Монстры не волновали Виида после того, как он стал пони. Как только они приближались на 30 метров, они чувствовали ужасную вонь и отшатывались.

Он был неприметным по сравнению с остальными монстрами, поэтому он мог с легкостью бродить по всей округе. Однако если он таскал на спине человеческого воина, монстры начинали преследовать его.

«Я так много бродил вокруг, а нашел только одного человека. Я должен попытаться найти остальных подчиненных».

Виид оставил Воина-2 в дыре и продолжил поиски. Он искал, пока не зашло солнце, но не смог найти оставшихся подчиненных.

Повсюду были следы монстров, боровшихся с кем-то, но он не мог быть уверен, что это были его люди. Время поджимало, а он уже обыскал всё вокруг стены и пошёл вдоль гнилой реки.

«Такова судьба моих подчиненных».

Он мог только надеяться, что его подчиненные нашли друг друга! Он также не знал, что делать с Воином-2. Даже с Воином-2, он все еще не мог вторгнуться в расположение Церкви Эмбиню.

— Ну, кое-что у меня ещё осталось!

Виид достал Пески Времени. Если он посмотрит на

приключения Нодуля, то сможет получить хорошую стратегию.

Конечно, это не означало, что всё удастся только потому, что он получит хорошую идею.

— Мне нужно разобраться в сроках. Если я продолжу искать людей, то в конечном итоге могу горько пожалеть об этом. Пески Времени!

Пески Времени потекли сквозь пальцы Виида.

Пески Времени.

Пески Времени — таинственный песок, который может помнить различные вещи.

Сокровище из южной пустыни, которое поможет заглянуть в прошлое.

Может возвратить к исходному времени, чтобы перенести товары или людей.

Только их обладатель может отправляться в прошлое.

Дзынь!

Пески Времени не могут быть использованы из-за окружающей их магии зла.

Пески Времени стали бесполезны. Они исчезли навсегда.

★★★

Глава 2: Культ Травяной Каши

— Кхм-кхм.

Заветный артефакт, который он столько времени хранил, не сработал! Он действительно не мог доверять ни чему в этом мире.

Мозг Виида лихорадочно заработал.

«Что теперь делать? Я хотел понять, как Нодуль и Ахелун закончили квест, чтобы не пришлось тратить время, блуждая вокруг, как я делал сегодня».

Он печально вздохнул.

Квест Нодуля уже изменился.

Состав отряда Нодуля был другим, поэтому та же ситуация не могла повториться.

Ахелун мог выполнять аналогичную роль, но каждый другой человек будет проявлять различные типы поведения и способностей.

Особенно учитывая то, что Виид — не Нодуль. Он видел вещи по-другому, поэтому ему придётся найти собственные методы для выполнения этой миссии.

— Никто не придет ко мне на помощь. Я могу надеяться только на себя.

Он не мог жить в зависимости от кого-то другого. Поэтому Вииду нужно было найти свой собственный метод прохождения этого квеста.

Виид глубоко вздохнул.

Все зависело от того, как он проведёт свои последующие десять дней.

★★★

Империя Хэйвен с Центрального Континента.

7 корпусов пересекли Реку Порос, которая была границей севера.

Огромное 2,1 миллионное войско!

Такое количество лошадей, повозок и следующих за ними торговцев, просто потрясало по масштабу. Они принадлежали к Гильдии Гермес из Империи Хэйвен, поэтому походка игроков была легкой.

— Мы будем захватывать северян, и сворачивать им шеи.

— Скоро ли мы увидим бой? Я не уверен, что они посмеют напасть.

Объединенная мощь 7 корпусов была настолько велика, что бой казался бессмысленным. Они испытывали удовольствие, а не напряжение перед боем. Самая большая сила на континенте сразу зачистит весь Северный Континент.

Солдатам были предоставлены все виды развлечений во время похода. За ними ухаживали одинаково безупречно, независимо от того были ли они игроками или НПС.

В связи с неоднократными захватническими войнами, Империя Хэйвен содержала большой процент элитных солдат.

— Остальные 5 корпусов также достигли границ Северного Континента.

— В таком случае, командуйте наступление.

Солдаты продвигались именно так, как и запланировал Лафей.

Первые 7 корпусов вошли на север по прямой. Остальные 5 корпусов вторглись другими маршрутами, чтобы избежать глаз и ушей северян.

7 корпусов проникали на север подобно копью, а остальные 5 будут дробить его подобно молоту или кромсать его подобно ножу.

★★★

Бесконечный шум.

Площадь Ледяного Дракона в Море!

Здесь всегда было полно новичков. Игроки могли начать свой путь в Королевской Дороге из Королевства Арпен, поэтому магазины и улицы всегда были заполнены новичками.

— Сколько стоит это фрукт?

— Я продаю его за 2 медяка.

— Ого, это дорого! Я заработаю деньги и потом вернусь, чтобы съесть его.

Начинающие игроки, ещё не познавшие мира, росли в Море.

«Было время, когда я тоже был таким».

Хотя некоторые игроки могли получить кожу и мясо кроликов, они прятались от страха при встрече с гоблинами в лесу. Любой новичок, который начал играть в Королевскую Дорогу, страдал от этого.

В стартовых деревнях Королевства Арпен хлопотали над новичками. Горные деревни может и неудобно располагались, но они продавали травы и кожу, которые обычно были дорогими, поэтому они были переполнены игроками.

Даже начинающие игроки, которые росли в королевстве, наполнялись энергией и жаждой приключений, и потом активно участвовали в развитии севера.

Фермеры также стабильно вели хозяйство, благодаря обширным землям, нетронутым монстрами, а барды шли на неизведанные территории ради историй.

Благодаря развитию Моры, рождаемость по всему северу увеличивалась, и появлялось много детей. Не было никаких сомнений, что в будущем они станут краеугольным камнем всего севера.

Развиваться на Центральном Континенте было легко, но север превосходил его своей уникальной культурой и экономикой. Это был не такой обширный регион, но приключения, создаваемые легенды и потенциал роста были невероятными!

Поэтому люди на площади обычно обменивались рассказами о торговле и приключениях.

— Нужно бороться, чтобы сохранить свой дом, землю и свободу!

— В отличие от них, мы никогда ни на кого не нападали, только защищали свою родину. Мы будем бороться до конца!

— Королевство Арпен наше. Это наш дом. Мы не должны пресмыкаться всю свою жизнь. Мы создадим наш собственный мир!

Северяне были полны ненависти к Империи Хэйвен.

Борьба между Империей Хэйвен и престижными гильдиями до этого ограничивалась Центральным Континентом, поэтому северяне протестовали против вторжения. Но самой главной причиной было то, что на севере всё было пропитано кровью и потом живущих здесь игроков.

Они развивали небольшие деревни вместе с Морой и создавали северные границы. Даже те игроки, что вошли в Королевскую Дорогу только недавно, были полны гордости от того, что живут на севере.

— Мы можем жить в лачугах, трясясь над каждым медяком, но разве где-нибудь существует более высокий потенциал, чем на севере? Будет глупо, если мы позволим Империи Хэйвен вторгнуться в эти края.

— Война на Центральном Континенте уже закончилась, а

налоги остаются такими высокими, что многие люди уходят на север. Это место, возможно, менее развито, но оно очень быстро развивается.

Мора была не только столицей Королевства Арпен, но и главным транспортным узлом. Северные игроки продолжали собираться здесь, чтобы услышать свежие новости о вторжении Империи Хэйвен. Конечно, Король Виид его ещё не видел, но многие игроки находились во Дворце Земли.

Игроки были мобилизованы в небольших поселках, крупных деревнях и городах Королевства Арпен для того, чтобы бороться против Империи Хэйвен.

— Я пришел. А где Слон-ним?

— Воин Хасулер собирает группу. Все воины уровня 350 и выше, могут вступать.

— Эй, это не ты ходил со мной в пещеру год назад? Это полный набор Доспехов Бандита! Я сильно поднял свой уровень с тех пор.

— Хах, я тоже. Я безвылазно жил и питался в охотничьих угодьях.

Происходили радостные встречи между игроками в городе. Собрания проводились на всём протяжении Моры и по всему северу, люди делились информацией, которую приносили авантюристы.

— Кости с небольшим количеством оставшейся плоти очень даже хороши.

— Они имеют 50% свойств разложения. Поэтому достаточно приложить совсем немного усилий, чтобы сломать их.

— Но трудно найти хорошую гнилую кость...

— Дженни, я слышал, что твой навык Призыва Скелетов Лучников достиг 6-го продвинутого уровня.

— Хехехе, недавно я достигла 8-го продвинутого уровня.

— Оxx, это значит, что 200 скелетов-лучников помогают тебе охотиться!

— Меня сопровождают 3 зомби и 200 лучников, но мой навык недостаточен, чтобы вызвать рыцаря смерти. Но я слышала, что Отем-ним впереди в этой области?

— Мне действительно очень нравятся рыцари смерти.

Дженни, Хериан и Отем!

Через некоторое время на сбор пришли некроманты.

Им трудно было охотиться со многими другими игроками из-за специфики их профессии. Призываемые войска нежити часто мешали или причиняли неудобства другим игрокам на охоте. Призываемая нежить не была разумна, поэтому они часто перехватывали монстров, на которых уже охотился кто-то другой.

Но их профессия была труднее, чем большинство игроков думало. С точки зрения обычного игрока, охота с войском нежити означала, что тебе не нужно беспокоиться об обороне, а твоим воинам не нужен отдых.

Но некромантам нужно было собирать материалы, необходимые для призыва! Они не могли показаться на глаза другим пользователям, когда раскапывали могилы или рылись во внутренних органах.

— Эй, ты что, ищешь симпатичный труп?

Разграбление могил было необходимо для некроманта! Однако столкнуться с другими игроками во время выкапывания могилы лопатой было неприятно...

Люди не могли их игнорировать, когда видели, как те пьют воду из черепов. Но это не было непреодолимой проблемой для высокоуровневых некромантов севера, так как здесь было много труднодоступных мест для обитания и охоты.

— Некроманты должны обгладывать рёбра, чтобы вызывать нежить.

— Ходят слухи о гробнице, возле дома с привидениями, вам

надо съездить туда.

Люди до сих пор не придавали большого знания ритуалам. Некроманты были уважаемы в бою. Но помимо профессиональных заблуждений и предрассудков, люди не находили веселым идти на охоту с армией нежити.

— Я недавно слышал историю с востока. Так, кажется, довольно хорошие приключения...

— Ну, ты можешь поехать туда, если хочешь. А я поеду на остров.

— Нет ничего лучше, чем отыскать необитаемый остров.

— Ты не прав. Нет ничего лучше, чем найти неизведанный город с населением 40,000 человек.

Глаза авантюристов полыхали пламенем, когда случались споры среди искателей приключений. В отличие от воинов и рыцарей, авантюристы не ссорились из-за охоты на монстров или зачистки подземелий.

Прокачка умений была очень важна, но они хвастались не этим. Они с гордостью говорили о вещах, которые они отыскали или раскопали. Авантюристам достаточно было малейшей зацепки для того, чтобы разобраться в искаженной истории и найти древние артефакты! Они бродили по шумным тавернам континента, не заботясь о том, чтобы выспаться.

Авантюристы были разбросаны по всему континенту. У них не было такого понятия, как постоянный дом. Они находили случайных союзников для выполнения миссий, но не участвовали в осадах городов и не страдали от политики лордов.

Вместо награды за квест или охоту, авантюристы предпочитали сами находить золото, серебро или скрытые сокровища. Авантюристы гордились тем, что способны были преодолевать любые трудности.

— Нужно разрушить мост. У нас будут неприятности, если мы разрушим какой-нибудь мост?

— Давайте сохраним в памяти важнейшие здания. Центр

Искусств, Статуя Богини Фреи, Великая библиотека и Башня Света. В худшем случае, они не должны попасть в руки врага.

— Уже слишком поздно, чтобы переместить всё это? Хотя уже не осталось безопасных областей, где можно избежать войны...

— Мы даже не можем переселиться на остров. Нам нужно заняться укреплением лучших зданий и городов. Есть много полезной работы, которую могут сделать архитекторы на этой войне.

Сердца архитекторов горели патриотизмом.

Их таланты расцветали на севере. Постоянно создавались Великие здания, дороги через горы и реки, соединяющие север, и это были лишь некоторые из государственных проектов.

Количество архитекторов резко подскочило после того, как они стали участвовать в строительстве и расширении городов.

Многие укрепления, парки и рынки были построены на золото, полученное от охоты. Точно так же, как и удобные дороги в границах государства и жилых районах! Важно было также украсить такие элементы ландшафта, как холмы или реки, для того чтобы создать уголок, где люди смогут отдохнуть и избавиться от своего стресса.

Вид городов должен был быть продуман архитекторами, имеющими навыки координации и кооперирования. Каким бы красивым здание ни было, оно считалось неудачным, если оно не соответствовало архитектурным особенностям этого района. Некоторые отличительные постройки вызывали страшное впечатление, когда на них смотрели издалека. Архитекторы нужны были, чтобы создать гармонию между всеми зданиями, реками, улицами и деревьями.

Профессия, уважаемая игроками! После принятия решения, тысячи новичков переезжали сюда, чтобы помочь им в строительстве. Архитекторы делали очень многообещающую карьеру на севере.

— Я присоединюсь к подразделению Поганковой Каши. Я устал от мягкой пищи и хочу попробовать на вкус кашу, которая может привести к смерти.

— Я лучше поем свежих морепродуктов, чем умру. Различные морепродукты, только что добытые из моря, очень вкусны! Морепродукты также могут улучшить отношения с суровыми моряками.

Повара тоже собрались на площади.

Весь север был охвачен Культом Травяной Каши, поэтому не будет преувеличением сказать, что были мобилизованы все игроки для остановки вторжения Империи Хэйвен.

В настоящее время насчитывалось 71 подразделение Культа Травяной Каши. Невозможно было подсчитать, сколько всего людей присоединились к ним!

Начинающие игроки в основном состояли в подразделении Каши из Ростков Бамбука, так как она принимала неограниченное количество людей. Они ходили с побегами молодого бамбука, закрепленными на голове или груди. Был даже небольшой поселок, полностью состоящий из членов Каши из Ростков Бамбука, которые бегали в соседние подземелья.

— А что насчет северных игроков, которые не входят в Культ Травяной Каши?

— Я не знаю. Среди жителей есть и такие.

Ресторан травяной каши, кафе травяной каши, гостиницы травяной каши и т. д. Популярность травяной каши была настолько высока, что у них были свои торговые сети. И самым страшным было то, что весь Культ Травяной Каши горел желанием бороться против вторгнувшегося врага.

Их источником патриотизма была не лояльность к Королю Виииду, а отстаивание своего собственного счастья на севере. Империя Хэйвен также разрушительна для их королевства, как ловля своей девушки на обмане разрушительна для отношений.

Конечно, это было не лучшее сравнение. Потому что многие мужчины в Культе Травяной Каши не имели девушек!

— Мы должны бороться.

— Вперёд!

Огромные толпы игроков северных городов выражали свою готовность к бою. Они были готовы умереть от порезов или стрел, лишь бы только остановить захватчиков.

Однако было немало игроков, которые имели опыт сражений на Центральном Континенте в прошлом.

— Это невозможно. Неважно сколько людей стечётся сюда, это всё равно будет верным самоубийством.

— Империя Хэйвен отличается от любого другого соперника. Они не так просты. Они имеют невероятно огромную силу.

— Мы не можем просто отдать им наши земли и города без какого-либо сопротивления!

— Мы можем победить. Если мы будем полны решимости, то только тогда мы сможем выиграть!

Мнения мобилизованных игроков разделились, когда кто-то запаниковал. Некоторые хотели бороться, но более осторожные высокоуровневые игроки беспокоились.

Игроки с высоким уровнем очень много потеряют, если умрут. У игроков 300 или 400 уровня упадёт прогресс навыков после смерти, так что это была для них довольно болезненная ситуация.

Люди сидели у фонтана в центре города и вздыхали. Даже если члены Культа Травяной Каши были готовы сражаться и умереть, другие пользователи заволновались.

Члены Культа Травяной Каши осознавали своё преимущество. Количество, а не качество.

Они безоговорочно уничтожали врага своей численностью. Их единство и тактика были плохими. Противник просто подавлялся постоянно растущими цифрами. Даже сильные враги в конечном итоге уничтожались благодаря их количеству.

Но сюда пришли элитные войска Империи Хэйвен. Армия, которая объединила весь Центральный Континент и не растеряла

свою осторожность. Это была самая сильная армия, которая могла покорить весь континент.

— Мы не узнаем, пока не попробуем!

— Давайте выгоним их с севера!

В конце концов, громогласные выкрики возобладали над сомнениями осторожных игроков. Они решили отбить Равнины Рупой у Империи Хэйвен, как это уже было в прошлом, так что большинство игроков выдвинулись туда.

Помимо охоты и поднятия уровней, северянам предоставлялся широкий спектр интересных мероприятий.

Были некоторые игроки в Море, которые первыми начали игру оттуда, но их уровень все еще не достиг 300-го.

На севере был огромный рост населения, но они были больше сосредоточены на экономической мощи, чем на повышении индивидуальных способностей людей.

★★★

— Умозаключения Лафея сбываются так точно, будто он экстрасенс.

Поркал, лидер 3-го корпуса Империи Хэйвен, кивнул. Он мог видеть приближающихся игроков за северным хребтом. В соотношении слабых и сильных, первых было подавляющее количество.

— Я знаю, почему Ренсулот был побежден.

Пользователи Гильдии Гермес уважали Ренсулота.

Он мог победить врагов во время осады, используя смелость и находчивость. Поэтому довольно многие командиры в Гильдии Гермес были в шоке, когда он вернулся с севера с разгромным поражением.

Они не знали, почему Ренсулот мог потерпеть такое

поражение. Теперь, глядя на количество северных игроков, он понял, почему тот потерял 70,000-е войско. Независимо от того, насколько был высок уровень солдат и их подготовка, у них нет выхода, кроме как быть сметёнными огромной волной врагов!

Такое огромное количество людей не могло быть проигнорировано. У игроков были кровожадные мысли о Центральном Континенте! Многие высокоуровневые игроки скрывались среди новичков.

Гильдия Гермес имела 200,000 игроков. Среди них было 50,000 тех, кто принял участие в экспедиции на север.

Игроки были готовы лететь в бой! Среди высокоуровневых игроков были знаменитости Королевской Дороги, когда они проходили через города, люди завидовали им. Но даже эта элита мысленно отшатнулась, увидев количество противников.

— Боевой дух имеет большое значение на войне.

Это было актуально как для игроков, так и для НПС-солдат. Но Гильдия Гермес была постоянно готова к войне после завоевания Центрального Континента.

Империя Хэйвен подготовилась к походу на север после поражения Ренсулота. Игроки объединялись, даже если им должна была противостоять огромная масса народа. Они выработали тактику быстрого и эффективного противодействия нападающим.

В Империи Хэйвен была сильная армия, поэтому они не боялись. Кроме того, они овладели магией широкой радиуса действия, которая не потребляла много маны, а также заранее заготовили большое количество стрел. Отлично вооружённое войско Империи Хэйвен покромсает слабых новичков.

— Мы намерены выиграть битву на этот раз. Несмотря на психологическое давление от толпы, их тактика относительно простая. Мы поставим рекорд по количеству загубленных людей.

Командиры развернули войска в заранее указанных районах.

— Я хочу испробовать на них магию широкого радиуса действия.

— Куах, сегодня я убью минимум 1,000 человек. Я получу несколько боевых достижений.

Игроки в армии Гильдии Гермес радовались.

— Ухх, что я должен делать?

— Это действительно трудно. Как я должен атаковать?

Игроки севера не знали, что нужно делать, когда добежишь до фронта противника. Тяжелая пехота Империи Хэйвен стояли на передовой, держа копья и щиты, а лучники были сосредоточены за ними.

Они замешкались из-за инстинктивного страха, когда яйцо попадает по твердой скале, но всё больше игроков севера продолжало собираться слева и справа.

— Вперёд! Подразделение Поганковой Каши будет в авангарде!

— Мы сожжем наши тела для того, чтобы выиграть битву.

— Я буду бороться, пока не умру.

Подразделение Поганковой Каши радовалось смерти, находясь в авангарде. Поднялось облако пыли, когда более 100,000 игроков побежали вперед. И...

Командир 2-го корпуса отдал приказ правому флангу.

— Попробуем тех людей на вкус. 1-4 подразделения лучников, огонь! Маги, используйте атаку широкого радиуса действия.

Лучники Империи Хэйвен выпустили стрелы в сторону подразделения Поганковой Каши.

— Кха-кха!

— Угх!

— Их слишком много.

— Невероятно...

Стрелы сыпались на беспомощно умирающих игроков! Затем пламя охватило их ряды и начало широко распространяться.

Члены Поганковой Каши в том районе не выдержали атаки и рухнули. Империя Хэйвен правильно использовала лучников и магов в войне. Лучники, принадлежащие к 6-му подразделению, направляли отдельные стрелы на оставшихся в живых игроков.

Члены Поганковой Каши всё ещё продвигались, но если они попадали в диапазон атак могущественной Империи Хэйвен, то мгновенно умирали. Места, куда приходились удары, наполнялись серым светом, который потом исчезал.

Игроки севера могли только с удивлением смотреть, как то место, где находится подразделение Поганковой Каши, буквально тает на глазах.

— Этого не может быть. Бесстрашные войска подразделения Поганковой Каши...

— От огненной магии широкого радиуса действия гибнет несколько сотен человек за раз.

— Раз они используют подобный метод атаки, то значит, мы не сможем бороться?

— Мы не можем просто оставить это как есть. Мы все должны напасть одновременно.

— Не давайте им время, чтобы причинить нам больший вред.

Игроки севера не растеряли мужества, несмотря на шокирующее зрелище!

— Ураааааа!

Они кинулись вперед одновременно, словно цунами. И слева и справа было бесконечное количество игроков. Возможно, это стало бы началом контратаки.

Но у армии Империи Хэйвен был идеальный ответ.

— Они ни чем не отличаются от тренировочных чучел. Но мы окажем им такую любезность, как первый бой. Покажите им ужас Империи Хэйвен!

Они косили игроков стрелами и магией. Десяткам тысяч, а затем и сотням тысяч игроков не удалось приблизиться к армии Империи Хэйвен. Могучая огневая мощь предотвратила контратаку.

Элитные лучники получили опыт благодаря тренировкам и захватническим войнам, а маги получили лучшее развитие в Империи Хэйвен.

НПС-лучники носили дорогие аксессуары и длинные луки, увеличивающие их дальность стрельбы, а магам предоставлялись волшебные книги и оборудование для развития их магии. Гильдия Гермес специализировалась на войне, поэтому она тщательно заботилась о своих лучниках и магах.

Конечно, среди северян было значительное количество высокоуровневых игроков. Они должны были сыграть значительную роль, когда начнётся ближний бой!

Но из-за превосходящей огневой мощи армии Империи Хэйвен, они могли только смотреть и умирать вместе с начинающими игроками.

Хлипкие северяне были беспомощны перед тактикой дальнобойных атак Империи Хэйвен. К счастью, некоторые игроки достигли позиций врага и теперь махали мечами. Они планировали нанести урон лучникам, но забыли заблокировать последующие атаки сверху.

Впереди была стена из бронированной пехоты, и северяне теряли свои жизни, когда сталкивались с ней.

— Как это произошло?

— Я не знаю. Пойдём на них?

— Мы не можем сражаться с врагом.

Натиск северян спал. Многие игроки все еще продолжали

бежать вперёд, но они просто гибли бессмысленной смертью.

Проклятие замедляет ваши движения.

Скорость передвижения уменьшается на 35% в течение 40 секунд.

Сущность негативного проклятия не определена.

Вы потеряли 94% маны.

Проклятия посыпались на игроков севера.

Империя Хэйвен пожертвовала огромные суммы многим религиям. Деньги также были потрачены для мобилизации священников.

Даже так, была уничтожена только одна десятая часть собравшихся игроков севера. Игроки, ждавшие позади, продолжали накатывать вперед.

Командиры корпусов Империи Хэйвен заранее получили инструкции.

— Начинаем 2-ой этап операции, приучим их к безысходности. Бронированная пехота, вперед! Рыцари, вперед. Меняйтесь через каждые 400 метров.

Империя Хэйвен прекратила текущую тактику и наконец-то двинулась вперёд.

Они не хотели, чтобы кто-то сомневался в их победе в сегодняшнем сражении. Они хотели доказать, что они могут разрушить северную армию без использования дистанционных атак.

Солдаты и рыцари с мечами и копьями добрались до игроков.

— Я не наношу урон. Мой меч сломался!

— Кха-кха! Я получил эту экипировку, покорив Подземелье Гоблинов...

Опытные солдаты, которые участвовали в сотнях битв, легко вырезали игроков. Перед ними были слабые игроки, так что результат был уже предрешён.

Среди них находились высокоуровневые игроки. Но у них не было достаточного количества времени и пространства, чтобы перехватить инициативу.

После разрушительной дистанционной атаки, на них накинулись рыцари Империи Хэйвен. Новички не могли препятствовать рыцарским наскокам, и высокоуровневые игроки умирали напрасно.

На войне существовало распределение по вкладу каждого человека, который он приносил. Те, кто прятался, получали наихудшие результаты.

Разрозненные игроки не могли противостоять сплочённым действиям рыцарей, несмотря на своё численное превосходство.

— Давайте убьем хотя бы одного врага.

Игроки 200~300 уровней поставили себе такую цель.

Они сокращали число врагов, жертвуя своей жизнью. Их союзники позаботятся об остальных.

Стратегия, основанная на их количестве!

Но Империя Хэйвен не даром получила прозвище непобедимой. Рыцари разбегались в стороны. А потом снова сходились к одной точке. Скрытые высокоуровневые игроки убили нескольких рыцарей, но они не могли эффективно нападать на них.

Имперские солдаты, которые следовали за рыцарями, зачищали территорию, погружённую в беспорядок. Отряды лучников и магов медленно продвигались вперед, стремясь выбрать наилучшую позицию для стрельбы по северянам.

7 корпусов методично продвигались вперёд, захватывая важные районы. Манёвры армии Империи Хэйвен заманивали игроков в невыгодные позиции и сминали их. Бронированная

пехота, специализировалась на обороне, поэтому они окружали по 100,000 человек и убивали их внутри своих рядов.

У игроков севера не было лидеров и они не составляли отдельных планов, поэтому не могли эффективно контролировать столь мощного врага! Северяне пользовались одним и тем же планом сражения, но армия Империи Хэйвен изменяла боевые порядки, запутывая и убивая их.

Конечно, были северяне, пользующиеся своими навыками отдельно от общей толпы. Высокоуровневые воры и воины устроили засаду на врагов на подходе! Но они смогли убить только 1~2 солдат до появления дистанционных атак и рыцарей. В итоге северные лучники и маги единолично решили атаковать Империю Хэйвен.

— Воспользуемся этим!

— По крайней мере, хоть некоторые из них умрут!

Однако их атаковали раньше, чем они смогли подготовить магию или щиты, и они бессмысленно погибли.

Пехота с навыками резни, мощные маги, бронированные войска и прочее. Мощь Имперской Армии вызывала у других чувство отчаяния.

— Как?

— Это нелепо.

— Но мы не можем отступить.

Слухи об уничтожении северных игроков начали распространяться. Но даже так, они мужественно продолжали штурм и умирали!

Боевые возможности обеих сторон не подлежали сравнению.

Священники непрерывно накладывали восстанавливающую магию, поэтому армия Империи Хэйвен не утомлялась.

В общем, крепкая и организованная армия чувствовала себя самим дьяволом.

★★★

Глава 3: Глаза домовладельца

Ли Хен смотрел битву на Равнинах Рупой по телевизору.

— Их основательно потрепали.

После того, как половину из них убила Империя Хейвен, игроки севера отступили. Ему было жалко видеть их отступление.

Новички, дожившие до конца, теперь разбегались, теряя свои жизни от гонящихся за ними всадников. Независимо от того, сколько воинов было у северян, в качестве и военных навыках Империя Хэйвен превосходила их.

Страх и беспомощность распространялись среди игроков после поражения.

— Что же теперь делать?

— Ах, ну, наверное...

— Наших сил не достаточно. Мы можем только смириться с этим фактом.

Армия Империи Хэйвен пережила несколько войн, поэтому каждый корпус сохранял невозмутимость в бою. В маневрировании войск, нападении и обороне, набольшую роль играло правильное развертывание войск и знание местности, именно это позволило им объединить Центральный Континент.

Гильдия Гермес использовала тактику, приобретённую благодаря множеству войн. Здесь собралась вся так называемая элита!

В отличие от северян, не имевших никакой тактики.

Это было существенным недостатком северных игроков. У них не было ни одного военного лидера, из-за чего их легко охватывало стадное чувство. Не было ни правильной тактики, ни развертывания войск во время боя.

Как только эти недостатки были выявлены, войско с

превосходящей боевой мощью смогло этим воспользоваться.

Ли Хен понял важность командующего в больших сражениях. Даже с одними и теми же подчиненными, исход боя мог различаться в зависимости от тактики боя и надлежащего руководства.

Империя Хэйвен не завоевала бы Центральный Континент, если бы просто неслась напропалую.

— Что ж, это было предсказуемо.

Ли Хен кивнул.

У него с самого начала не было никакой надежды. Он ожидал чего-то подобного. Люди с развитым умом всегда преуспевали. А обычные люди в итоге оказывались в крупных неприятностях.

От таких вещей, как мошенничество, кредитные аферы, недоброкачественный бухгалтерский учет и манипулирование ценными бумагами, финансовые компании терпели банкротство, теряя миллиарды вон. Люди становились лёгкой добычей для мошенников.

Люди среднего класса не испытывали настоящих приключений. А те, у кого были деньги, действительно жили в хороших местах.

Сила являлась важной составляющей в Королевской Дороге, если вы хотели властвовать над другими.

Гильдия Гермес назвала эту войну 'Операция по Давке Муравьёв'. Они топтали северян, будто те были муравьями. Конечно, Виид был бы гигантским муравьём.

Ли Хен вздохнул.

— Я рад, что у меня заранее не было никакой надежды.

Если бы он ожидал выигрыша в лотерею или победы северных игроков, то чувствовал бы сейчас еще более глубокое разочарование.

Он вывел формулу, что у пессимистов хороший аппетит!

Он не ожидал, что северяне сумеют сдержать армию.

— Сегодня я потерял немного риса.

Но даже так, он не был в хорошем настроении. Его главная миска риса была на грани краха из-за нашествия Империи Хэйвен. Он знал, что может случиться самое худшее, поэтому его настроение упало до самого дна.

Персонаж Виида не существовал в текущем временном отрезке, поэтому он не мог бороться против Империи Хэйвен.

Взгляд Ли Хена похолодел.

— Пусть только попробуют. Я могу потерять всё... Нет. Я действовал слишком умеренно.

Королевство Арпен просто пыталось подняться, но Империя Хэйвен, казалось, обезумела. Честно говоря, он никогда всерьез не интересовался политикой.

Было легко жить умеренно, пока другие страдали от сильнейшего где-то далеко. Но он не сможет больше эффективно бороться, если продолжит использовать этот метод.

Ли Хен выживал в невозможно сложных квестах и жестоких нападениях врагов.

Северяне в настоящем времени помогали ему. Благодаря миллионам человек, идущих против Империи Хэйвен, его отряд теперь состоял из миллионов! Как только он вернётся в настоящее время, он будет работать на благо северных игроков. Он ощутил в себе эмоциональный сдвиг.

Но сначала ему нужно было поскорее выполнить квест на финальную секретную технику ваяния. У Ли Хена была очень большая чаша с рисом.

— Я буду заботиться о своей миске риса, чашке супа и тарелке гарнира. Подождите немного. Я покажу вам. Вы дёрнули за хвост спящую бешеную собаку.

★★★

Виид подсоединился к Королевской Дороге и оказался в дыре под стеной.

— О, Великий Император-ним, я так рад видеть вас...

Воин-2 смотрел на него блестящими глазами. Он был обмотан бинтами и, казалось, хорошо отдохнул.

Виид поприветствовал его и сказал.

— Ты бесполезный человек, который только впустую переводит еду.

— ...

Очень знакомое ворчание.

Его оживлённые скульптуры привыкли к этому. Незаслуженные замечания и ревность! Если бы Виид был свекровью, то количество разводов в Корее увеличилось бы в несколько раз.

— В любом случае, ты восстановился, поэтому больше не будешь безрассудно сражаться и отправишься на поиски своих товарищей.

— Так точно! А Великий Император-ним не пойдёт со мной?

— Будет лучше, если мы разделимся. Глава Церкви Эмбиню устроит собрание со своими приближёнными. Встретимся там.

— Я обязательно увижу вас снова.

Воин-2 покинул Виида.

Квест необходимо было продолжать, но поиски союзников тоже были важны. Виид дал указание своему подчинённому, чтобы тот полазал вокруг и нашёл других.

Конечно, он не ожидал многого.

— Я более комфортно двигаюсь в одиночку.

Целью Виида было избавиться от обузы!

Скульптурная Трансформация помогала ему смешаться с монстрами. Необходимость выяснения способа прохода через гнилую реку, вызывала у него головную боль. Ему было необходимо найти самый узкий участок реки и переправиться там.

Но он не останется незамеченным сторожевыми башнями Церкви Эмбиню, когда приблизится. Случится массовая драка, если рыцари обнаружат Виида.

Эмбиню послал своим слугам сообщение о том, что враг уже близко.

Это было похоже на намазывание тела мёдом при входе в логово тигра! Теперь при столкновении с рыцарями, им на подмогу прибежит больше союзников. Каким бы сильным он ни был или в какое бы существо он ни превратился — Виид не мог бороться в одиночку и оставаться невредимым.

Если он попытается сбежать, то группы монстров вдоль гнилой реки также будут нападать на него. Даже если при его здоровье, ему удастся выживать, словно таракану, всё равно его мана рано или поздно закончится.

— Мне нужно осмотреться. Найти брешь и воспользоваться ею. Кропотливая и тонкая работа всегда необходима в жизни.

Виид долго блуждал вдоль стены, пока не вышел к гнилой реке. Он был уродливым пони, поэтому никакие монстры не подходили к нему.

— Запах становится невыносимым. Это не похоже на обычный яд.

Монстры, пившие из реки, источали естественный ядовитый запах. При необходимости, будет очень сложно охотиться на них.

— Я не думаю, что будет трудно пересечь реку. Монстры

проходят через неё довольно быстро. Благодаря Скульптурной Трансформации, мой организм устойчив к ядовитому туману.

Подумав об этом, Виид покачал головой. Скоропалительные решения обычно не доводили до добра, когда он прокладывал свой маршрут.

После перехода через гнилую реку, он станет объектом пристального внимания Церкви Эмбиню. Ему нужен был план, при котором он не будет бороться в одиночку.

— Ухх, должен быть более надежный путь.

Виид продолжил идти вдоль гнилой реки. Монстры, чувствовавшие его запах, убегали, так что его путь был гладким. Он был похож на породистого скакуна, гордо идущего по улице.

Казалось, что он упадет в любую минуту, несмотря на то, что он передвигался при помощи четырёх конечностей. Естественно, он беспокоился, когда видел так много монстров.

Суа суа суа суа суак.

Он двигался боком, как краб, обитающий в прибрежной полосе! Виид всё время старался не попадаться никому на глаза, ища свободные от монстров участки.

И, наконец, он обнаружил каменный мост, соединяющий берега гнилой реки.

Дзынь!

Вы обнаружили чрезвычайно опасное место.

Мост, построенный несчастными рабами в Бесплодных Воющих Руинах.

Из-за ядовитого газа, не каждый может использовать этот мост, чтобы пересечь реку.

7,600 представителей расы нордов были принесены в жертву для его постройки.

Строители моста возвели его на своей крови и телах.

Слава повысилась на 485.

Здоровье навсегда увеличивается на 640.

Он был рад, потому что это увеличение характеристик и здоровья останется с ним после возвращения к изначальному времени.

— Моих характеристик достаточно, чтобы преодолеть его.

У него не было проблем с переходом по мосту! Но на противоположной стороне мост охраняли 100 рыцарей Эмбиню. Гнилые существа, решившие пройтись по мосту, гибли на копьях рыцарей Эмбиню. Это был обычный мост, поэтому рыцарями, охраняющие его, не производили сильного впечатления.

Затем, у него вдруг возникла идея!

«Интересно, а что если я превращусь в одного из них?»

Сперва, он решил стать фанатиком, священником, рыцарем или монстром Эмбиню. Он должен быть стать их союзником, тогда они не будут сражаться.

«Если я стану их священником... Нет. Это не сработает».

Скульптурная Трансформация не давала ему возможность использовать святую магию. Вера Виида была достаточно высока, но он не мог использовать святую магию, это было разрешено только священникам.

В каждой религии был ритуал, который позволял священникам использовать святую магию своего бога. Если он замаскируется под священника Эмбиню и не сможет использовать святую магию, то будет высокая вероятность того, что его убьют.

Он не мог подражать первосвященнику, инквизитору или жрецу. Но решение проблемы не ограничивалось только тем, чтобы стать последователем Эмбиню.

«Нет. Здесь есть не только они».

Девственниц приносили в жертву, а животных уничтожали, чтобы сделать из них ингредиенты для приготовления пищи. Проблема была в том, что последователи Эмбиню убивали всё живое! Однажды попавшись Церкви Эмбиню, большинство существ умирало.

Но там еще оставались существа, которых не убивали сразу.

«Строители Небесной Башни!»

Её строили рабы.

Во время наблюдения за Церковью Эмбиню, он заметил, что её члены периодически переводили рабов по мосту.

«Это мой шанс».

★★★

Раса нордов имела маленькие выпученные глаза.

Они не обладали крепким телосложением, как орки, или отвагой и боевой мощью, как варвары. Они не владели золотыми монетами или ювелирными изделиями. Вместо этого, они жили мирно, ели жареную рыбу и собирали ягоды с ближайших кустов.

Они были вымирающим видом в этом воюющем периоде.

Обычный и довольно низкий норд шёл вдоль гнилой реки.

— Мама. Мама.

Кажется, он искал свою мать: он оборачивался с озабоченным выражением на лице, при этом часто спотыкаясь. Он сильно хромал, а его короткие руки указывали на то, что он был маленьким ребенком.

Похоже, он устал от долгой ходьбы, но если бы кто-то присмотрелся внимательно, то мог бы заметить быстро двигающиеся глаза.

Типичный хитрый плут! Лицо того, кто обычно становился казнокрадом и мошенником, если рождался в феодальный период.

Норд потоптался немного перед тем, как пересечь мост.

— Стоять!

— Ты неудачник. Ты посмел прийти сюда без разрешения Эмбиню, поэтому ты будешь убит.

Норд был окружен членами Церкви Эмбиню. Те подняли оружие и с презрением смотрели на него.

— П-почему?

Норд смотрел на них с таким жалостливым взглядом, что мог бы сниматься в мелодрамах.

— Простите, вы не видели здесь мою маму? Я очень хочу увидеть её.

— Хмм, я проголодался.

— Норд довольно питательный. Мясо можно дать воронам, а кровью напоить вампиров.

— Хорошая идея.

Морщины прорезали лоб Норда.

«Эти невежественные ублюдки».

Это был Виид, использовавший Скульптурную Трансформацию. Его поведение зависело от действий рыцарей Эмбиню.

— Я не очень вкусный. И моя мать была захвачена такими рыцарями, как вы.

Скучающих членов Церкви Эмбиню заинтересовали его слова.

— Да ну? Когда?

Виид быстро подумал. Это не должно быть слишком давно, но и не должно быть слишком недавно.

— Полгода назад.

— Хаха, тогда от неё остались одни кости.

— Ну не знаю. Её могли проглотить целиком и тогда кости тоже переварились...

Рыцари начали дразнить невинного ребенка тем, как именно съели его мать.

— У нас очень важный пост, поэтому мы должны тщательно охранять границы. Давайте просто убьем его и вернёмся к охране моста.

— Значит, мы съедим его? Я голоден.

— Инквизиторы сказали, что им нужно больше рабов для строительства башни.

— Ох, он не сможет выдержать тяжёлого труда и умрёт. Ну, разве он не слишком молод и слаб?

Виид мог ударить по земле кулаком и вызвать десятиметровые трещины, но он притворялся слабым нордом. На самом деле, облик человека вызывал большие потери в боевой мощи.

— Это не имеет большого значения, так как башня будет завершена через несколько дней.

— Когда это время настанет, великая сила Эмбиню сойдет на землю, и мы станем намного сильнее.

— Да! В этот день мы больше не будем нуждаться в рабах и тогда устроим фестиваль крови.

— Люди выглядят очень вкусными.

Среди рыцарей Церкви Эмбиню, многие имели порочную привычку к каннибализму.

Рыцари приняли решение и сказали Вииду.

— Мальчик.

— Да?

Виид отозвался с притворной наивностью!

— Ты хочешь присоединиться к своей матери?

— Вы знаете, где моя мама?

— Да, я знаю. Дядя отвезет тебя к твоей мамочке. Но есть одно условие.

— Какое?

— Ты должен упорно трудиться, если хочешь увидеть свою мать. Ты согласен на это?

— Да!

Виид мужественно кивнул. Конечно, он не намеревался сдерживать слово, данное рыцарям Эмбиню! Никто не мог обдурить Виида.

— Затем, в конце работы, ты сможешь увидеть ее.

— Я очень хочу как-нибудь отблагодарить вас.

Виид притворился обманутым рыцарями.

— Я согласен пойти с вами.

— Ты не сможешь уйти, если передумаешь на середине работы.

— Хехе, конечно.

Вместо того, чтобы сбежать, Виид поднялся на лошадь с одним из рыцарей Эмбиню.

Вы вошли на Святую Землю Эмбиню.

У всех, кто следует за Эмбиню, повышается устойчивость.

У всех, кто отрицает Эмбиню, стойкость, здоровье и регенерация маны уменьшаются на 49%.

Кроме того, святая сила других богов будет ослаблена на 89% на этой территории.

Эффект будет сохраняться до тех пор, пока святилище веры не будет уничтожено.

— Ого, будто гора навалилась.

Рыцари Эмбиню оглянулись на него.

— Что ты сказал?

— Ничего.

— Вперёд. Молчи, или я разорву тебя на части и сожру.

— Да, я понял. Я невкусный.

Лошадей опутали злой магией, чтобы они не уставали, несмотря на быстрый бег. Но в отличие от Двугорбого Верблюда, на них ощущалась сильная тряска. Это как разница между городским автобусом и такси.

«Двугорбый Верблюд лучше».

Он уже скучал по Двугорбому Верблюду. Он свыкся со своими оживлёнными скульптурами и страдал после расставания с ними.

Он не мог перенести свои оживлённые скульптуры в будущее. После окончания квеста, он вернется к своему изначальному времени и, вероятно, никогда не увидит их снова.

Он сблизился с ними во время квестов и сражений, но теперь от этого останутся только воспоминания.

Он скучал по вивернам, но передвигаться ему понравилось

больше на своей новой оживлённой скульптуре.

«Может быть, это потому, что я очень грубо создал виверн. Это как вкус плохой пищи».

Он углубился в воспоминания о моменте прощания.

— Здесь ты будешь работать.

Рыцари Эмбиню привезли Виида на строительную площадку возле Небесной Башни.

Норды, люди, орки, гномы, эльфы и все остальные расы находились здесь и занимались принудительным трудом. Многие существа долбили камни в ближайшем карьере и носили их вверх по лестнице.

— Аааак!

Здесь не было никаких мер безопасности, поэтому немало рабов падало с башни. Виид заулыбался, будто он принял конфету у похитителя детей.

— Похоже, это прекрасное место. Я с рождения люблю высокие места.

— Это замечательно. Это большая честь — умереть здесь.

— Я смогу встретиться со своей мамой, если буду работать здесь?

— Конечно. Но если ты сбежишь, то мы убьём твою мать.

— Ох, нет! Я никогда не сбегу.

— Если ты будешь работать круглосуточно, то сможешь быстрее повидаться со своей мамой. В далеком краю... Хухуху...

Рыцари ушли, и тогда охранники башни начали кричать на него.

— Эй ты, мальчик! Не стой там просто так, работай!

— Есть!

Виид откликнулся и энергично побежал к камням.

Он превратился в норда и его основные характеристики повысились, поэтому он мог легко переносить тяжёлые камни.

Конечно, он собирался провести здесь день или два, так что ему нужно было настроиться на тяжёлые времена.

— Что ж, начнём.

Он благополучно добрался до башни и был знаком со строительством.

Виид понёс камень вверх по лестнице.

★★★

— 26 тысяч 237, 26 тысяч 238, 26 тысяч 239...

Виид считал количество ступеней, когда поднимался на Небесную Башню. Лестница поднималась в небо на головокружительную высоту.

Рабочие поднимались и спускались по довольно низкой лестнице. Но для коротких ног орка или норда 30-сантиметровые ступени были не очень удобными.

На лестницах небоскрёбов было 1,000 ступеней, но эта башня имела более 10,000 ступеней, она была гораздо выше гор. Как только он преодолел 20,000-ю ступеньку, он продолжил подниматься в облаках.

С этой высоты земля выглядела, как маленькая игрушка с крепостной стены. Его глаза могли увидеть весь лагерь Эмбиню, гнилую реку и Бесплодные Воющие Руины.

«Там находится, по крайней мере, 1 миллион монстров и фанатиков».

Хотя это были лишь приблизительные цифры, земля и небо были заполнены средними и крупными монстрами. Ему нужно

было уничтожить главный оплот фанатиков и рыцарей!

«И они не смогли уничтожить континент с таким количеством существ. Криворукие ублюдки».

Вместо того чтобы испугаться, Виид подумал, что это довольно жалкое зрелище. У плохих парней была сильная военная мощь, но рыцари были беспечными в бою.

«На самом деле, людям воздаётся за их жадность. Неужели, это воздаяние за мои злодеяния?»

На одной из лестничных площадок рабы решили немного отдышаться.

— Что-нибудь можно с этим сделать?

— Я не знаю. Всё живое умрёт.

— Ты видел норда несколько дней назад? Его живьём бросили в кипящий котел.

— Это тот, с которого потом содрали мясо, а кости бросили птицам?

Рабы не владели полезной информацией, они лишь рассказывали жестокие и мрачные истории.

— Хеулер-ним? Мы не можем открыто говорить о нем. Если пойдут слухи о нём, то нас сожрут.

— Существует всемогущая личность. Ты видел, того пожилого гнома? Он находится здесь на протяжении 100 лет. По его словам, Хеулер-ним выглядит моложе, чем кто-либо.

— Он может изменять погоду и призывать тьму. Его магия может разрушить эту башню. Разве этого не достаточно, чтобы называть его Богом?

Через каждые 4 или 5 этажей стояли охранники, чтобы подгонять кнутом рабов, останавливающихся передохнуть.

— Пошевеливайся. Если будешь медлить, я сброшу тебя вниз в качестве жертвы.

— Пожалуйста, пожалуйста, пощадите меня!

— Оххчук!

Рабы услышали шум и, кряхтя, продолжили поднимать наверх песок и камни. Башня была наполнена мрачной атмосферой страха и смерти.

У любого впечатлительного человека выступили бы слезы сочувствия, при виде этой картины!

«Хух, мне скучно и хочется спать. Лестница реально длинная».

Виид спокойно поднимался на вершину башни. Он запыхался, когда одолел примерно 40,000 ступеней.

— Это очень серьезная высота. Я не понимаю, как башня может быть такой высокой.

Она уходила за облака, где не было сильных ветров. Он обычно не поднимался на такую высоту, даже при полёте на вивернах. Одного взгляда вниз с башни было достаточно, чтобы начать бояться высоты. Казалось, что она парит в небесах.

Площадь верхних этажей башни уменьшалась, пока не стала шириной с небольшую комнату.

Возможно, это было самое высокое здание на всём Версальском Континенте.

Теперь одна лишь лестница без перил до бесконечности поднималась в небо. Лестница практически добралась до конца неба!

«Хмм».

Виид разглядел верхнюю часть башни. Возникало чувство, будто сами глаза дьявола мрачно смотрят оттуда на землю. Вершина башни была построена в виде темно-красных глаз.

До них оставалось дойти всего 600 метров.

«Они напоминают мне взгляд моего домовладельца, когда он смотрел на меня с 3-го этажа».

Домовладелец не просто смотрел на лицо человека.

Он подсчитывал, сможет ли человек платить ежемесячную арендную плату, что с него можно взять в залог, следует ли поднять ему арендную плату, будут ли от него повреждения собственности, вандализм, кража, есть ли вредные привычки и многие другие вещи!

Уверенность, с какой хищник на вершине пищевой цепочки смотрит на травоядное.

Виид нервничал всякий раз, когда открывал дверь, чтобы отдать ежемесячную арендную плату. Разумеется, он никогда не смел пользоваться стиральной машиной в солнечный день и ждал, пока станет пасмурно, и нельзя будет использовать бельевую веревку во дворе.

Глаза на башне напоминали ему пристальный взгляд его домовладельца, который будто ковырялся в его внутренностях.

— Иди вниз, когда поднимешься!

— Хорошо.

Охранники приказали Виду оставить камень наверху и спускаться по лестнице.

С него было достаточно этой короткой разведки.

★★★

Глава 4: Народы севера

Северные игроки, потерявшие свои жизни в сражении, вновь подключились к Королевской Дороге.

Вопреки ожиданиям, вместо мрачного настроя от потери, они наоборот ликовали. Они пережили смерть, и теперь их разум был наполнен мыслями о мести Империи Хэйвен.

— Давайте гнать их обратно.

— Вперёд. Покажем им нашу настойчивость!

Игроки севера ринулись назад на вторгнувшуюся Империю Хэйвен.

— Подразделение Поганковой Каши, вперёд!

— Не говорите, что наша смерть не будет иметь никакого значения. Мы всё равно все умрём!

Бесшабашная тактика, не имеющая никакого эффекта, повторялась! Казалось, они были полными психами.

Но Лафей ожидал, что после нескольких поражений они сдадутся, и он сможет покорить север.

— Мы — Культ Травяной Каши. Мы можем потерпеть поражение в бою, но наши сердца не сдадутся.

— Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Упрямые северные игроки воевали вновь и вновь день и ночь.

Как король Королевства Арпен, Виид завоевал сердца игроков. Таинственный авантюрист с хорошими управляющими навыками. Он не повышал налогов со временем, и в итоге так получилось, что игроки почувствовали глубокую привязанность к Королевству Арпен.

Но всё-таки из-за намного превосходящей огневой мощи

Империи Хэйвен, они не могли даже просто подойти или навредить врагу. Магические щиты, размещение впереди воинов с повышенным здоровьем и защита воинов дальнего боя, сводили на нет возможность уничтожения армии Империи Хэйвен.

Даже если отряд солдат умирал, это никак не влияло на общее положение дел. Хотя количество воинов Империи Хэйвен и уменьшалось понемногу, опыт от побед в сражениях рос, а значит, их сила увеличивалась.

Разница между солдатами-призывниками и элитными солдатами, закаленными в боях, была, как небо и земля!

Их мораль, классовые умения и уровни быстро росли.

— Мы должны использовать разнообразные методы, чтобы остановить их.

— Давайте найдем их слабое место. Я буду защищать свою родину.

Высокоуровневые игроки и уважаемые члены Культа Травяной Каши начали обдумывать различные идеи, в то время как безрассудная битва продолжалась.

Тем не менее, они поняли, что их тактика очень ограничена. Даже если они начинали побеждать 50,000 солдат Империи Хэйвен, к тем присоединялись еще 100,000.

Операция была направлена на поиски слабостей Империи Хэйвен. У игроков Королевской Дороги были разнообразные профессии в реальности.

Лафей использовал отличную стратегию и тактику, но среди игроков на севере были те, кто понимал его действия.

— Они хорошо держатся вместе. Но если мы перестанем атаковать, то они разойдутся повсюду и быстро оккупируют север. Мы должны выбрать место, откуда мы сможем значительно отсрочить завоевание севера.

Бывший сержант уверенно кричал на площади Моры. Империя Хэйвен была злобным захватчиком, поэтому его боевой дух отозвался.

— Они отправятся на восток, к Крепости Варго. Крупные города, находящиеся на севере, также будут уничтожены.

— У нас есть много необитаемых земель. Мы должны отправить туда игроков на разработку различных месторождений. Многие потеряли своё оружие и доспехи в бою. Мы должны восстановить эти потери.

— Если туда отправить кузнецов, то они смогут получить убежище. И давайте разделим наши подразделения в организованном порядке.

Вперёд вышел капитан, который окончил Военную академию и прошёл военную службу.

— Изучив топографическую карту, я пришёл к выводу, что их нападение на Мору будет иметь наибольший урон. Если бы у нас была крепость, то нам было бы намного легче защищаться... к сожалению, теперь ничего не поделаешь.

После этого, собравшиеся игроки заявили.

— Нам просто нужно построить крепость!

— Почему вы так рано опускаете руки? Единственное, чего у нас много — это людей!

Благодаря вторжению Империи Хэйвен, все игроки, выполняющие квесты, охоту и разведку подземелий, вернулись в город.

— Подразделение Кунжутной Каши прибыло только сейчас.

— Мы создали подразделение Чёрной Кунжутной Каши. Приветствуем всех участников.

— Подразделение Каши из Ростков Бамбука, мы слишком слабы, чтобы участвовать в бою, но мы в любом случае поможем.

В настоящее время, только 1-е, 2-е и 3-е подразделения воевали против Империи Хэйвен. Все северные игроки хотели противостоять Империи Хэйвен, но многие люди всё ещё собирались на площадях.

— Архитекторы должны построить крепость и установить в ней оборонительные сооружения.

— А смогут ли нам помочь те парни, что готовятся к нападению?

— Без проблем! Их умений достаточно, чтобы построить крепость с высокими стенами уже к концу дня! Я сама принесла как минимум 50 камней во время участия в строительстве пирамиды!

Игроки севера хорошо разбирались в строительстве благодаря Королю Виииду!

Они немедленно приступили к строительству оборонительных сооружений. Игроки, возвращающиеся с поля битвы, стали приносить с собой повсюду валяющиеся осколки стекла и разное железо.

Было трудно собирать вещи после боя, но принеся с собой даже 1 медяк, постепенно куча превратится в гору! Дешевая рабочая сила являлась движущей силой севера.

Между тем, игроки с тактическими знаниями исследовали местность, чтобы составить тщательный план защиты от вторжения Империи Хэйвен.

— Мы не сможем выиграть даже с этим. Это может только замедлить наступление, но не остановить огромную мощь Империи Хэйвен.

— Но у нас же есть люди 300~400 уровня?

— Они всего лишь кучка незнакомых людей, именно поэтому НПС-солдаты лучше воюют сообща. Это война. Враги движутся тактически верно и упорядоченно, поэтому никто не знает, что будет дальше.

— Наша сила продолжит слабеть, если они не совершат серьёзной ошибки...

— Как долго мы сможем продержаться? Неделю? Месяц?

— Если Мора будет разрушена, это негативно отразится на всём королевстве, и дворец, вероятно, имеет такую же важность.

— Даже если игроки продолжат сражаться, это будет наша величайшая трагедия.

Мора была центром производства, торговли, религии и приключений на севере, поэтому она являлась важным символом. Мора располагалась в очень удачном месте и если она превратится в пепел, то все движение на севере будет парализовано.

Основной целью Империи Хэйвен была Мора и Дворец Земли.

— Весь план должен вертеться вокруг Моры. Мы должны сохранить город, даже если ежедневно будет умирать несколько миллионов игроков.

— Мы можем снова создать Королевский Дворец, если он падёт. Но защита Моры является наиважнейшей задачей. По крайней мере, пока Виид-ним не сможет вернуться.

— А что изменится, когда он вернётся?

— Я не знаю. Но он должен появиться, даже если после этого мы всё равно проиграем. Бог Войны Виид вселяет надежду. Если Империя Хэйвен не боится успеха Виида в его квесте, то почему тогда она атакует именно сейчас?

— Империя Хэйвен определенно сильна. Однако судьба севера находится в наших руках, пока мы ждем нашего героя.

— Я согласен. Мы никогда не смогли бы собраться на севере, если бы не Виид. Теперь Виид надеется на север. И мы должны держаться и ослабить Империю Хэйвен до его возвращения.

Военное руководство Культа Травяной Каши не имело формального состава. 100 человек, признанных лидерами в бою, собрались, чтобы обсудить план обороны.

План был немедленно сообщён игрокам севера. Никто не заставлял выполнять команды этих игроков, всё было на добровольной основе.

— Архитектор-ним сказал мне, что мы должны построить стену высотой 20 метров в месте соединения реки.

— В течение дня?

— Да.

— Количество времени не имеет значения. 20 метров это мало, так что давайте построим её высотой в 40 метров.

В городах продолжали организовывать боевые группы, чтобы остановить Империю Хэйвен.

— Собираем во дворе группу под названием Мучительный Рассвет.

— Мы будем атаковать по утрам. Будет принят только первый миллион человек.

Трудно было подсчитать количество северян, но в одно подразделение входили, по крайней мере, сотни тысяч человек. Это было связано с количество новичков, только вступивших в Королевскую Дорогу! Более 70% из них начинали на севере, поэтому около 10 миллионов новичков собралось возле Моры!

Дороги и постоялые дворы были полны людей, пришедших на войну. И во время бурного обсуждения, в командный пункт севера вошёл пожилой мужчина.

Он был воином, носившим потрепанную экипировку 150 уровня. В неформальной обстановке севера, внешний вид не являлся истинным признаком значимости. Он носил обычные широко распространенные доспехи, поэтому многие люди были удивлены, когда увидели лицо старика.

— Ого! Генерал Стафф-ним!

Генерал Стафф раньше служил в Южной Корее и достойно ушел на пенсию! 10 лет назад! На севере было множество военнослужащих из Кореи и других стран.

Среди стариков были бывшие капитаны авианосцев, командующие ВВС, министры обороны и другие высокопоставленные офицеры.

— Хухухух, настал момент, когда мы поборемся за нашу свободу.

— Моя кровь кипит при мысли о войне против Империи.

— Мы слабы, но мы должны попытаться, правильно? Здесь есть кто-нибудь, кто специализируется на партизанской войне?

— Пойду позвоню своему бывшему командиру. Он ушел на пенсию год назад.

— Приведи несколько людей из спецназа и разведки.

— Я позвал несколько людей из войск тылового обеспечения, они позаботятся о наших припасах.

Учитывая добровольное участие, было невероятно, что на севере появились истинные стратеги.

Предсказания Лафея полностью провалились.

Конечно, большинство игроков всё равно останутся новичками, даже если у них будет хороший план. По сравнению с мощной Императорской Армией, неопытные игроки были просто слабаками.

★★★

Филиал Культа Травяной Каши на Центральном Континенте!

Они страдали под властью Империи Хэйвен.

— Наши братья на севере попали в беду.

— Я уверен, что они будут бороться. Мы можем рассчитывать на них.

— Им должно быть весело сейчас.

Культ Травяной Каши занимался на Центральном Континенте многими вещами.

Было много нестабильных регионов в Империи Хэйвен, в чьих городах появлялись повстанцы. Армия восстания пресекала любое передвижение на важных маршрутах по всей Империи Хэйвен.

В бывшей столице королевства, вместо центрального фонтана были возведены скульптура Императора Бадырея и государственные учреждения. Жители разрушенного королевства были угнетены.

Объединение Центрального Континента лишь подлило масла в огонь. Если Империя выиграет, то это будет джекпот, но если она потерпит поражение, то будет полностью разбита!

Конечно, некоторые игроки Гильдии Гермес старались поддерживать свои владения.

Безопасность на их землях была хорошей, были центры производства и торговли, а нестабильные районы превращались в полигоны для солдат. Строились торговые лавки и культурные сооружения, снижались налоги — всё делалось для того, чтобы повысить лояльность народа.

Но были и жестокие игроки, правившие силой. Они целенаправленно разрушали города, чтобы заставить жителей подчиняться, или перекрывали поставки еды, чтобы обречь их на голодную смерть. Они правили с помощью страха, и кнутом держали в подчинении огромные территории Империи Хэйвен.

Обычные игроки и жители покоренного континента сильно страдали, поэтому они заслуживали похвалы и восхищения.

Это были тяжёлые времена под властью Империи Хэйвен.

В начале, Империя Хэйвен не испытывала больших проблем, пока не оккупировала Королевство Каламор! Там были большие и маленькие армии сопротивления, которые периодически бунтовали и пытались насолить Империи Хэйвен.

Империя Хэйвен была наполнена игроками, которые не любили Гильдию Гермес, поэтому было необходимо содержать войска для контроля и управления территориями, чтобы не было никаких несчастных случаев. Благодаря этому, у недовольных жителей не было никакой надежды!

Только выдающиеся люди, такие как Король Бандитов Штейнер, могли выступать против власти Империи Хэйвен.

Когда власть в Империи Хэйвен была официально признана, всем пришло уведомление об этом. Многочисленные игроки Центрального Континента смирились и приняли эту ситуацию.

Гильдия Гермес прикладывала огромные усилия для того, чтобы завоевать Центральный Континент, а потом и весь Версальский Континент. Все недовольные Гильдией Гермес, уничтожались.

Она дождалась, пока другие престижные гильдии ослабнут, воюя друг с другом за власть над Империей Хэйвен. И потом воспользовалась повсеместной смутой, чтобы объединить Центральный Континент.

Глядя на управление городами и развертывание войск, можно было ясно увидеть, что они готовятся к покорению всего континента.

Недавно давление со стороны Церкви Эмбиню исчезло. После завоевания Центрального Континента, государственная система вернулась в стабильное состояние.

Филиал Культа Травяной Каши на Центральном Континенте мог только смотреть на это и бездействовать.

— Здесь для нас нет работы, которая нам по силам...

— Ты хочешь отправиться на охоту?

— Я не знаю. Может, поедем на север?

— Что мы там будем делать?

— Я хочу увидеть его, прежде чем он будет уничтожен Империей Хэйвен. Мы также сможем посмотреть на битву вблизи.

— Мы не знаем, закончится ли она к тому времени, как мы приедем туда... Но в любом случае, давайте просто отправимся.

Игроки с Центрального Континента начали двигаться на

север. Среди них было несколько новичков, но в большинстве своём это были люди 300-го и 400-го уровня.

Они очень хотели увидеть окончание боя.

★★★

Невоспетые герои!

— Военные сооружения Империи Хэйвен продолжают уродовать весь пейзаж.

— Скоро они станут надоедать даже на севере.

В Королевской Дороге были игроки, которые любили охотиться в одиночку.

Некоторые делали это за деньги, как, например, тёмные геймеры, а некоторые были офисными работниками или частными предпринимателями, и у них не было много времени на игру.

Но в любом случае, большинству из них нравилось быть одиночками!

Если им срочно нужна была группа, то они могли вступить в неё на городской площади. Но если они были высокого уровня, то случайная группа могла создать им проблемы одной небольшой ошибкой. Также часто возникали споры по поводу дележа предметов.

Пока кто-то наслаждался охотой в группе и заводил новых друзей, другие не хотели присоединяться, потому что по своей природе были угрюмыми. Были и такие, кто из-за своих товарищей получил серьезную травму в Королевской Дороге.

Они могли только ругаться и выходить из группы, чтобы преодолеть проблему. Кроме того, у них могли забрать все предметы после прохождения подземелья.

Между человеком, играющим в группе и одиночкой, существовала большая разница в количестве потраченного

впустую времени.

В зависимости от класса и наличия определенных навыков, некоторые люди не подходили для охоты в группе. Например, воины могли не брать в группу лучников с навыками скоростной стрельбы во время охоты.

«Что ж, мне не нужны друзья. Я одинок на протяжении всей своей жизни».

«Девушка? Хмм... Наверное, не для меня. Когда я заработаю много денег и состарюсь, я смогу попасть в дом престарелых и уже там...»

Некоторые из них не могли найти себе девушку в реальном мире. А так как они не могли найти себе девушку в реальности, то у них было достаточно много свободного времени в Королевской Дороге.

Очень часто те, кто охотился и путешествовал на Центральном Континенте, решали переселиться на север.

Если игрокам это удавалось, и если о них постоянно говорили жители, то иногда их называли невоспетыми героями!

Повышая уровни и проходя потрясающие приключения, они шли по Королевской Дороге своим собственным путём. Поэтому обычно они имели высокие навыки мастерства и высокий уровень.

— Я пойду смотреть на сражение.

— Долгая война тоже хороша. Я работал наемником на Центральном Континенте и заработал столько...

— Я изначально ненавидел Империю Хэйвен.

— В Культе Травяной Каши есть много симпатичных девушек. Возможно, в итоге я просто стану пушечным мясом.

Таким образом, игроки, которые обычно играли в одиночестве, собрались на севере.

★★★

Третий Меч потёр ладони.

— Мудрость Учителя-нима действительно велика.

Если бы проходил конкурс на лучшую лесть, то Четвёртый Меч стал бы победителем.

— Вы действительно можете предсказать исход битвы?

Первый Меч предсказал исход первой битвы между северными игроками и Империей Хэйвен.

Полное поражение игроков севера! Он оказался полностью прав.

— В чём ваш секрет, Учитель-ним?

Пятый Меч спросил с выражением искреннего уважения. Он был напуган впервые с тех пор, как был подростком.

После того, как он однажды испугался, он начал изучать владение мечом, пока не стал настолько хорош, что люди стали заискивать перед Пятым Мечом.

Первый Меч видел саму суть Империи Хэйвен и легко читал её.

— Наблюдайте за человеком, чтобы увидеть начало его движений.

— Ах, ладно!

— Потрясающе, Учитель-ним!

Ученики, которые преодолевали любые невзгоды на протяжении десятилетий своей жизни, были растроганы.

— Но неужели мы будем просто смотреть?

— Количества их войск достаточно для того, чтобы размять моё тело. Я покажу этим наглым ублюдкам горечь этого мира.

— Мы должны пойти поскорее.

Инструкторы и ученики прошли множество тренировок. Они владели множеством видов мечей, топоров, метательных ножей, серпов, молотов и луков. Их мастерство, полученное от владения оружием, было весьма разнообразным.

Второй Меч ел мясо всегда, когда волновался, но он был первым заместителем, поэтому ему нужно было следить за собой.

Инструкторы и ученики не были слабы, но было неизвестно, смогут ли они достойно сражаться против мощных сил Империи Хэйвен.

— Разве мы не сможем победить как тогда, когда мы пришли в прошлый раз? Хотя в этот раз Империя Хэйвен в общем числе привела 3 миллиона воинов.

— Это трудно. Это трудно рассчитать. Однако мы не можем пропустить этого великого сражения. И как мы сможем стать сильнее, если не будем бороться с большим количеством врагов?

— Конечно!

Второй и Третий Мечи до этого были спокойны и надеялись на Ли Хена, но теперь их глаза загорелись желанием сражаться.

Королевская Дорога была для них местом, где можно было насладиться приятными боями. Мастерство фехтования не сильно помогало им в реальности, и это вызвало у них немалое раздражение. Их сердца не боялись смерти, и у них был сильный боевой дух.

«Я покромсаю их всех».

«Я должен убить не менее 800 воинов».

«Я не смогу нормально жить, пока не уничтожу достаточно народа».

На самом деле, они были рады мощи армии Империи Хэйвен.

Люди должны были обнажить свои мечи и обратить их

против полчищ врагов. Рельефность их мышц превосходила воинов из фильма <300 спартанцев>, и <505 спартанцев> были сейчас рождены.

★★★

— Чвиик!

Орки в Крепости Варго были полны жалоб.

— У меня слишком много детей, чви чвик. В моей семье должно быть меньше орков, чвиик!

Самцы орки жаловались на самок. Обычно самкам не хватало внимания, но не в этом случае.

— Вчера я родила семерых, а сегодня девятерых, чвичичик! Моя семья очень шумная, чвичик!

— Их слишком трудно прокормить, чвичик!

— Они играют в землянке! Пусть идут на охоту, чвикчвик!

Количество орков на севере росло в геометрической прогрессии. На следующий день после того, как младенцы орков рождались, они уже бегали на свидания в деревню.

— Ты мне нравишься, чви чвит.

— Я часто слышу, что я красивая, чвиик!

— Твои бедра действительно широкие. Чвик, чвик!

Орки встречались, женились, рожали детей и цикл повторялся. Бесконечный цикл рождаемости! От пары орков за 3 месяца производилось огромное количество детей, но это было обычно для их натуры.

Ранние поселения орков, которые возникли после их прихода из-за моря, быстро расширялись. Большинство из них поселились в непосредственной близости от Крепости Варго и бросались на животных и монстров, обитающих в окрестных лесах и горах. Они

постоянно убивали монстров, поэтому Крепость Варго можно было назвать столицей орков.

-Орки такие забавные. Я чувствую совершенно другие ощущения по сравнению с прохождением обычных игр.

-Я играю за орка уже 6 месяцев. Я испытываю счастье, видя свою семью. Волнение от появления моего первого ребенка орка. Количество членов моей семьи продолжает расти.

-С тех пор мои дети рождаются на завтрак, обед и ужин!

-Теперь я могу понять чувства моих родителей. Взвалить на плечи тяжкое бремя всех членов своей семьи...

-Должен ли я брать молодых орков из своей семьи охотиться, и нужно ли мне выращивать из них воинов? Для человека честь и дружба важны, но орки другие. Они, безусловно, заботятся о своих семьях. Предательство? Его никогда не случится среди орков. Их недостатком является лишь то, что они не могут выбирать из множества профессий, но эта раса сильна и им легче снять стресс.

-Думаете, они не размножаются во время аккуратной и медленной охоты и приключений? Я просто наблюдаю за боем со стороны. И тогда орки начинают рождаться снова...

-Каждый орк действительно имеет сотню ложек?

-Сколько тарелок им нужно перемыть в день?

Расу орков выбирали из-за этих особенностей, поэтому число игроков-орков увеличилось до такой степени, что этого нельзя было больше игнорировать. Деревни орков были оживлённей, чем деревни тёмных эльфов и варваров вместе взятые!

Территория вокруг Крепости Варго ломилась от орков. Это было немного преувеличено, но орков можно увидеть бегающими или взбирающимися на крутые скалы, повсюду. В поисках монстров, орки разбрелись по всем горам вокруг Крепости Варго.

Реклама поселенцев на севере!

На Северном Континенте, Крепость Варго полна различных рас!

Варвары, орки, гномы, эльфы и орки — все уживаются в Крепости Варго.

Гномы починили крепость, поэтому сильные монстры не смогут легко взять её.

И если вы хотите окунуться в мир орков и их семей — добро пожаловать! Также вы сможете перекусить и пообщаться с ними перед отъездом.

Как только вы ощутите незабываемое разнообразие от здешней жизни, вы вряд ли захотите покинуть это место.

Даже несколько орков быстро увеличивали их число.

Торговцы и фермеры на севере следили за популяцией орков.

— Экономика основывается на росте населения. Будущее за орками...! Я продаю им продукты питания. В невероятных масштабах! Они скупают все продукты, пока ничего не остаётся.

— Я радуюсь хорошему росту деревень орков. Они хороши в разведении и могут быть использованы для охраны посевов.

Торговцы увеличивали количество своих постоянных клиентов, а фермеры привозили орков в опасные сельскохозяйственные районы.

Торговцы также поставляли продовольствие в деревни орков. Они могли продать намного больше товара уже через несколько дней после последнего визита.

Орки также приносили добычу с охоты. Они приносили прибыль от массовой торговли предметами. По-настоящему

профессиональные торговцы не могли игнорировать торговлю выпавшими с монстров предметами.

На новых землях фермеры начали выращивать урожай на корм оркам. Они начали возделывать землю и собирать урожай. Они вывели уже более 4,000 орков для охраны своих земель.

— Чвиик!

— Чвик!

Дети орков пронзительно кричали, когда были голодны.

Миссия фермера! Эта миссия не позволяла им смотреть, как кто-то умирает от голода на их глазах, поэтому они в итоге выращивали огромное количество зерна для орков.

— Чви чвик, мы в неоплатном долгу перед вами. Мы оплатим ваши труды.

Фермеры увеличили свою эффективность благодаря оркам. Те защищали фермеров в бою и помогали по хозяйству.

Давным-давно в истории Версальского Континента считалось, что люди уступают оркам. Орки были разбросаны по огромной территории и группой побеждали могущественных монстров. Они были свободны, но ряд событий вызвал значительное уменьшение численности их расы.

Но теперь орки быстро размножались, и почти вернулись к своему прежнему величию. Север был идеальным местом для обитания орков. Здесь было много еды и сильных монстров.

Виид прошёл по всему континенту и помирил четыре расы, а также обнаружил их первый город в Розенберге. Король Виид смог возродить здания и постройки, знакомые оркам. Ряд сооружений был построен по технологиям орков.

Конечно, были здания не только для орков. Существовало большое количество построек для гномов, эльфов и людей.

Дунг! Дунг! Дунг!

Авантюристы нашли реликвию 'Барабан Хечви'. Орки били в

него, когда им угрожала опасность.

Сигнальное сообщение было доставлено всем оркам поблизости.

— Чви чвит, кто-то напал на нас.

— Место, где я родился, чви чви чви чвит! Оно находится в опасности.

— Место с вкусной едой и самками... Чвик! Откуда опасность? Чви чвит!

Воины-орки севера начали собираться и двигаться. Каждое племя орков послало своих элитных воинов к Крепости Варго.

Они были отправлены на следующий день. На следующий день...

★★★

Глава 5: Воля Великого Императора Виида

— Двигайтесь быстрее!

— Если ты присядешь, то я перережу тебе глотку.

— Я знаю, что если вас выпороть, то вы станете двигаться быстрее. Попробуйте на вкус кнут Рокера!

Виид лениво смотрел на охранников Небесной Башни, таская камни.

Отношение и поведение имели важное значение в любом труде. Не нужно было спешить, но и нельзя было двигаться медленно, иначе на тебя обратят внимание.

Его темп создавал впечатление, что он работает с умеренным трудолюбием. Его лицо выражало искренность и усердие, когда он тяжело вздыхал. Его улучшенные характеристики не позволяли ему чувствовать себя усталым, но он чувствовал удовольствие от того, что обманывает стражников.

Большинство рабов в Королевской Дороге имели больше выносливости, чем обычные люди, поэтому они довольно быстро поднимались по лестнице.

Ему было скучно подниматься по лестнице в течение нескольких часов, поэтому он изредка выглядывал в окно и любовался пейзажем. Земля отдалялась все дальше и дальше, по мере приближения к небу.

Потрясающий вид!

Он чувствовал себя свежим, хотя на самом деле вспотел.

— Хмм, ты трудишься очень хорошо для маленького ребенка. Это замечательно.

— Образцовая работа для Эмбиню.

Иногда он внезапно получал похвалу от охранников Эмбиню.

«Нет, это не так. Просто за свою жизнь я привык к тяжёлому труду».

Как только он начинал работать, его руки и ноги двигались автоматически. Он отключал голову, когда монотонно трудился весь день!

Когда он был подростком, он делал такую простую повторяющуюся работу, как пришивание глаз куклам, что не требовало умственного напряжения. Таскание камней, поднимаясь по лестнице, было бесконечно скучной и неприятной задачей. Запах пота, стекающего с тел других рабов, делал её ещё хуже.

Виид покачал головой.

«Мне нужно выполнять квест, поэтому я не могу слишком долго этим заниматься. Мне нужно найти какую-нибудь зацепку».

Поднимать камни, а затем возвращаться, раздражало. Спустившись с башни, он заметил, что её стены заполнены надписями.

-Мой сын мёртв.

-Я голоден. У меня нет сил двигаться. Это место ад.

-Все мертвы. Родители, братья, сестры и любимая — все умерли в этой башне.

-Мой сын до сих пор жив. Когда я умру?

Здесь не было никакой полезной информации. Помимо людей, другие расы тоже оставляли сообщения, но он не мог их прочесть.

Авантюристы, маги или историки могли изучать языки других рас, так как это могло помочь им находить подсказки к

квестам. Скульпторы, художники или люди, которые интересовались послевоенной историей или смотрели на старые произведения искусства, также могли понять некоторые скрытые вещи. Они могли понять язык и передаваемые эмоции, и идентифицировать предмет.

В случае Виида, он обладал упорством солдата и находил зацепки к своим квестам.

Хотя воины могли решать квесты, просто втаптывая всех в землю, в отличие от деликатного подхода других профессий.

Виид также завидовал приключениям авантюристов.

«Они сметают все сокровища мира...»

Авантюристы, которые находили сокровища, захороненные в древние времена, могли получить известность и богатства на севере.

«Если бы я был авантюристом, то я бы весь день не выпускал лопаты и мешка из рук, копая могилы».

Виид продолжал изучать все стены и потолки, поднимаясь по лестнице. Там были только непонятные и бессмысленные фразы.

Он не нашел никаких изысканных фресок или узоров мастеров-скульпторов в этой башне. Церковь Эмбиню не удосужилась украсить Небесную Башню, и рабы были вынуждены трудиться, не получая удовольствия от каких-либо произведений искусства. Поэтому единственным, что он видел, были надписи на стенах.

Прошло несколько дней. Ничего особенного не происходило, а тем временем Небесная Башня продолжала расти.

По правде говоря, Виид был так занят, что не знал, что происходит за пределами башни.

«Мне нужно начать что-нибудь делать».

Виид продолжал думать. Время, отведённое для того, чтобы остановить Церковь Эмбиню, было на исходе, а он всё таскал камни.

Оставалось совсем немного времени в Королевской Дороге, чтобы остановить Церковь Эмбиню и предотвратить изменение истории.

«До сих пор я занимался лишь тем, что помогал в строительстве, и работа почти закончена».

Он достаточно разузнал о сложном внутреннем устройстве башни. В ней было 30 высоких этажей с жилыми комнатами и учебным центром для фанатиков. Кроме того, их построили достаточно прочными и толстыми, чтобы выдержать вес камней верхних этажей.

По мере приближения к небу, её стены и колонны становились тоньше, и появлялись специальные алтари, предназначенные для поглощения маны. Это позволяло уменьшить вес и даже убрать некоторые перекрытия.

Охранники и рыцари Церкви Эмбиню размещались в ключевых точках башни, чтобы у них была возможность быстро перемещаться по узким лестницам и проходам, при необходимости.

В башне было ровно 1,000 этажей. Оставалось достроить только винтовую лестницу наверху.

«Что мне нужно сделать?»

Виид стоял перед выбором.

Он мог подождать, пока не услышит что-нибудь о своих подчиненных и Ахелуне, или он мог составить тщательный план и двигаться в одиночку. Он должен был разрушить башню и остановить довольно грозного Дракона Хаоса.

Охранники патрулировали башню в любое время дня и ночи, поэтому он не мог где-нибудь забиться в угол. Он попытался проникнуть во внутренние покои, но было невозможно выйти наружу и проникнуть через окно. Многочисленные рыцари и священники были разбросаны повсюду, как галька вдоль дороги.

Даже если бы там были только одни старшие священники, их боевая мощь могла вызвать катастрофические последствия.

Тщательное размещение и колоссальный масштаб врагов. В этом квесте информация была крайне необходима.

«Ну что за жизнь? Я приму решение завтра утром».

★★★

Виид отправился останавливать Церковь Эмбиню, в то время как Союн осталась в воюющем периоде.

После завершения битвы в крепости, Святой Ахелун освободил ее от роли в квесте на финальную секретную технику ваяния.

Дзынь!

Вы завершили квест.

Святой Ахелун сумел остановить пробуждающееся сознание дьявола.

Вы успешно выполнили приключение Хильдеран, поэтому вас будут называть невоспетым героем.

Мудрость, Обаяние, Достоинство и Концентрация увеличиваются на 25, в качестве награды за квест.

Всё ваше Бесчестье было удалено.

Ваша слава непревзойдённа.

Вы получили Сияющее Благословение Прочности.

Вы завершили участие в квесте на финальную секретную технику ваяния, и получаете дополнительное вознаграждение.

Сияющее Благословение Прочности: Вы были благословлены святой силой Ахелуна.

Оно будет оставаться с вами в течение 160 дней и наделит ваше тело крепкой защитной аурой.

Она потратила довольно много времени на квест на финальную секретную технику ваяния Виида, поэтому это была не очень хорошая компенсация. Но ее характеристики поднялись во время приключений, и это будет хорошей прибавкой после её возвращения в исходное время.

«Это было приятно...»

Союн была счастлива просто от того, что сумела помочь Вииду в его приключениях.

Однако действия Ахелуна вылились в продолжение квеста.

Несмотря на то, что ритуал чернокнижника Чакиджела не сработал, сознание дьявола по-прежнему сохранилось. Оно выбрало другую жертву.

Хильдеран продолжила нести частицу спящего дьявола, так как святая сила Ахелуна не смогла полностью удалить её.

— Душа дьявола очень тёмная и стойкая, и её нелегко уничтожить святой силой. Но не волнуйся, как только с момента проведения ритуала пройдёт значительное количество времени, частица души полностью исчезнет из твоего тела.

— А дьявол внутри меня не проснётся?

— Как только он вступил в контакт со святой силой, его души можно больше не опасаться. Свет твоей жизни вернул дьявола в ад.

— Я рада знать об этом.

— Если ты будешь с кем-нибудь сражаться, то дьявол будет вынужден передать тебе свою силу. Это будет происходить потому, что если твоя человеческая плоть внезапно умрёт, то душа дьявола получит большие повреждения.

В вашей крови может проснуться сила дьявола.

Для того чтобы было больше жертв, Чакиджел оставил незаконченным ритуал по призыву дьявола.

Если вы примете этот квест, то сможете пользоваться святой силой и силой дьявола.

Уровень сложности: Исторический квест в воюющем периоде.

Вознаграждение: Боевой опыт и достижения.

Ограничения квеста: задание провалится, если вы умрёте.

После этого вы будете возвращены в своё изначальное время.

Союн приняла квест.

Она не могла просто уйти, не позаботившись о Чакиджеле. Он пытался убить Виида!

Вот почему она направилась к Герцогу Алхамду, правителю Замка Реперен. Подобно Королю Порту, Герцог Алхамд был еще одним учеником Чакиджела.

Союн подошла со стороны главных ворот в середине ночи. Охранники, увидев её, направили на неё свои копья.

— Кто ты? У тебя нет права прохода.

— Хухуху, тебе нет необходимости входить внутрь. Если тебя продать работорговцам, то можно получить огромные богатства.

В роли Хильдеран, Союн необходимо было только выжить, поэтому она оставалась в пустыне, управляя гильдией наемников.

Поэтому её прежний свирепый вид Берсерка исчез. Но сейчас Виид был единственным, кто мог остановить ее.

Сурурунг!

Союн вытащила меч с молниеносной скоростью.

— Девочка, если ты хочешь попасть в замок, ты должна... Кха-кха!

Серебряное лезвие прошло сквозь охранников. В следующий миг Союн схватила копьё охранника, держа меч в другой руке.

Дьявол Странг помогает вам в бою.

В настоящее время доступно 3% боевой мощи дьявола.

Максимальное здоровье увеличивается.

— Эта женщина забыла своё место...

— Я не испугаюсь тебя, даже если останусь один. Умри!

Охранники тут же начали сыпать на неё ругательствами. Даже в воюющий период, дисциплина стражников у ворот была в плачевном состоянии. И сейчас они впустую тратили время, чтобы кричать на Союн.

Её меч и копьё задвигались, коля и рубя охранников. Все, кто находился рядом с воротами, были уничтожены!

Ваш уровень поднялся.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Как Берсерку, ей было так же легко разобраться с полудюжиной охранников, как выпить чашечку кофе.

Дьявол Странг усиливает ваши боевые навыки.

В настоящее время доступно 4% боевой мощи дьявола.

Вы можете использовать магию.

Основы чёрной магии были изучены.

Максимальный запас маны увеличен.

— ...

Союн собрала предметы, выпавшие после смерти охранников.

На самом деле, выпавшие предметы из воюющего периода не сохранялись, но она переняла эту небольшую привычку подбирать любые предметы, у Виида. Через какое-то время она автоматически делала это, даже не задумываясь.

Дон дон дон!

В замке забили в колокол, после чего ворота открылись и наружу хлынули войска.

— Что здесь происходит?

— ...

Союн не ответила и, молча, направилась к ним, её меч двигался, как штормовой ветер.

Она не жаловалась и не разговаривала сама с собой, но в остальном дралась, как Виид. Будучи Берсерком, она влетела в центр строя и начала убивать всех, кто приближался к ней!

Её уровень постоянно рос и она могла использовать всё больше силы дьявола.

Дьявол Странг удовлетворён.

Дьявол Странг светится от радости.

Ваш магический урон увеличивается.

Дьявол Странг радуется, когда видит вас в бою.

Сознание дьявола с удовольствием наблюдало за смертью защитников, для него это было, как игра.

Замок Герцога Алхамда пал! Он опустел, но она всё ещё не встретила Чакиджела.

— ...

— Учитель-ним ушёл отсюда на поиски материалов. Пожалуйста, пощади мою жизнь...

Союн оставила Герцогу Алхамду жизнь. Она решила дать ему шанс раскаяться.

Она ушла и продолжила сражаться. Союн продолжала биться с рыцарями и асасинами Герцога Алхамда, чтобы увеличить силу дьявола. И, наконец, она сошлась в бою с Чакиджелом!

— Ты девушка из того времени, когда..... Пожалуй, мне нужно кое-куда отлучиться, но я скоро вернусь.

Чакиджел попытался сбежать, однако Союн перекрыла ему все пути к отступлению. Она преследовала его с момента разрушения замка. И спустя шесть дней Чакиджел, наконец, умер!

Союн завершила квест.

Квест Завершение Ритуала Призыва Дьявола выполнен.

Чернокнижник Чакиджел погиб.

Его злобные амбиции и планы будут похоронены вместе с ним.

Вы приобрели опыт в бою, в качестве воина дьявола.

Вы получили дополнительные характеристики.

Когда в ваших глазах разгорается эта опасная сила, есть вероятность, что на вашем пути не останется ни одного врага.

Вы прошли тайную историю дьявола в воюющем периоде и получили достижение.

Слава возросла на 21,394.

Вера увеличилась на 7.

Квест успешно выполнен.

Вы исполнили свою роль и можете вернуться в исходный временной период.

Хотите вернуться прямо сейчас?

Союн хотела дождаться Виида. Но он был занят в своём приключении и, возможно, не сможет вернуться сюда к ней.

«Там есть они».

Ей внезапно захотелось вернуться в исходный период, чтобы кое-что сделать.

Гильдия Гермес!

Союн решила покинуть воюющий период, чтобы позаботиться о них.

— Я возвращаюсь.

Перед Союн всё начало расплываться. Распускались цветы и вырастали деревья. Звезды проносились на небе со скоростью света.

И через некоторое время она оказалась в Море.

★★★

Манауэ собрал надёжных торговцев и жителей НПС в

библиотеке Моры.

— Нет. Здесь ничего. Здесь тоже...

Там всегда можно было увидеть, как кто-то роется в стопках пергамента и в учебниках по истории. Множество людей ходило в библиотеку, чтобы получить знания.

Магам и ученым это было необходимо для повышения их характеристик Знания и Магии, а авантюристы бывали там для поиска информации в Море.

Торговцы же были менее заинтересованы в записях о прошлом. Иногда они находили информацию о городах, в которые можно открыть новые торговые пути, но это случалось редко. Ежедневное изменение цен на товары в городе было более важным для торговцев.

Манауэ отвечал за огромное количество продукции и караванов на севере, но он засел в библиотеке!

— Империя Палос, Империя Палос... Тьфу, здесь так много записей, что я не знаю с чего начать. Неужели так всегда в библиотеке Моры?

Манауэ получил очень важное задание от Виида, поэтому он был занят поисками записей. Это была работа, которая источала запах золота и ювелирных изделий.

— Я не могу упустить этот шанс выполнить задание для Виида-нима. Но что если нужной информации нет в библиотеке... Нет, она должна быть. Это центральное хранилище информации на континенте, поэтому нужная информация должна быть здесь.

Он прочитал все виды статей об Империи Палос, о воинах пустыни и о сокровищах, связанных с ними. История континента постоянно менялась, поэтому в библиотеке было много новых книг.

Даже актуальные книги не содержали в себе тайных подсказок, когда он просматривал их.

— Это должен быть пароль, для разгадки которого не требуется помощь лингвистов или авантюристов... Неужели я что-

то пропустил?

Манауэ перебрал в уме все типы шифрования. И, наконец, он нашёл ключ в рассказе История пьяницы из области Кеджан.

В этом году урожай был скудный. Не было никакой еды или кожи для зимней одежды.

Его Величество был щедр, но этого было мало, поэтому количество моих собутыльников в деревне уменьшилось.

На протяжении всей зимы я не мог напиться.

Сегодня утром я обнаружил нескольких монстров недалеко от деревни. Вероятно, они пытались вторгнуться к нам, чтобы наесться. Монстры вскоре вернулись и привели с собой 2,000 своих родственников.

Стражники сражались, а я забрался на крышу самого высокого здания и открыл весь свой оставшийся запас спирта.

— Вероятно, они выломают стены, чтобы убить меня, значит, мне придётся быстро выпить все бутылки?

Я имел многолетний опыт в употреблении алкоголя, поэтому, скорее всего, я смогу выпить весь спирт сразу. Я слушаю звуки битвы солдат с монстрами, медленно наслаждаясь своими последними глотками.

Допив очередную бутылку, я начал сожалеть о том, что моя жизнь скоро закончится. Похоже, осталось совсем немного внутри последней бутылки.

Но монстрам так и не удавалось вторгнуться в деревню.

Разве это приемлемо для деревни, в которой только 100 солдат?

Но это были не все защитники. Я вдруг увидел каких-то парней, допивая последнюю бутылку спирта.

Монстры на окраине деревни были полностью уничтожены.

Они смогли убить только 20 человек.

50 мужчин, одетых в толстую кожаную броню, окружали повозки, подъезжающие к деревне.

Монстры, пытавшиеся проникнуть в деревню, изменили свой маршрут, но были уничтожены.

Я выпил недостаточно, чтобы опьянеть, поэтому я не мог в это поверить, протирая глаза при виде такого невероятного зрелища.

Как там называются их слегка изогнутые мечи? Во всяком случае, они одним махом уничтожали десятки монстров.

Они не упустили ни одного монстра. Если подумать, они с самого начала были крайне жестоки в убийстве монстров.

Мужчины, уничтожившие монстров, подошли к деревне.

Запертые деревянные ворота деревни тихонько открылись. Многие солдаты нашей деревни сделали правильный выбор.

Они сложили свои мечи, ломавшиеся после нескольких ударов.

— Здесь реально холодно. У вас есть согревающий алкоголь?

Зима уже покинула людей на севере, но эти люди, казалось, очень замёрзли.

Они остановились у нас на один день, перед тем как отправиться дальше со своими повозками.

8 больших повозок были привязаны друг к другу. После них остался только глубокий след в земле, поэтому я не знаю, что они везли.

И я не желаю знать. Если меня поймают на воровстве, то я лишусь жизни.

Что ж, я написал это рассказ, но я всё ещё не могу сам в него поверить.

Вы можете не верить такому лжецу и пьянице, как я. Если я выпью побольше алкоголя, то я забуду всё это.

Дзынь!

Рассказ История пьяницы из области Кеджан был прочитан.

Знание увеличилось на 1.

— Это великолепно!

Манауэ широко улыбался. Потребовалось время, но он наконец-то нашёл то, что искал.

★★★

— Это приключение наконец-то закончилось.

— Оно было действительно сложным.

Пейл и его товарищи завершали последнюю часть квеста.

Они хотели прекратить квест, чтобы участвовать в битве против Империи Хэйвен. Но квест был в самом разгаре, поэтому они не смогли отказаться от него.

Наконец, пройдя через неописуемые трудности, им удалось закончить квест и сообщить об этом нужному НПС на севере.

Наградой стала реликвия великого рыцаря Иванштейна из Империи Нифльхейм, а также буклет, содержащий информацию о том, как создать отряд рыцарей. НПС посоветовал собрать талантливых жителей и использовать буклет, чтобы создать из них рыцарей.

Ромуна и Беллот радовались больше всех.

— Я знала это. Титул 'Элегантная Леди, подобная Розе' действительно соответствует мне! Он идеально подходит для меня. Хохохо.

— Я получила украшения с драгоценными камнями и перьями... Ммм, посмотрите на эти блестящие штучки.

Но один человек тихо плакал в уголке.

— Хныхнык.

Пейл умер три раза за квест. Он умирал, потому что получал больший урон, чем его товарищи.

-Я останусь. Бегите!

-Эти ребята крепкие, ты точно сможешь справиться?

-Да. Я не сдамся до самого конца. Я справлюсь! Я не буду тебя винить, если умру.

«Я не должен был быть таким любезным. Это приводит к смерти».

Пейл осознал все тягости жизни мужчины! Сурка могла бить кулаками на расстоянии, пока Пейл получал это самое осознание!

Сурка непринуждённо била издали! Её кулаки каждый раз высекали искры. Её внешний вид и экипировка выдавали в ней высокоуровневого игрока.

— Теперь мы можем участвовать в войне.

— Я ждал этого. Моя удочка будет связывать их вместе...

У Зефи появилась кровожадная улыбка на лице. Он предпочитал по-тихому охотиться или выполнять квесты. Однако на войне существовало множество хороших возможностей.

— Все квесты закончены.

Но Пейл и его товарищи не смогли поучаствовать в войне против Империи Хэйвен. Манауэ позвал их всех к себе в особняк.

— У меня важное объявление.

— Что случилось? Ты как всегда преуспел в очередной торговой сделке?

Сурка спросила пренебрежительным тоном.

В последние годы Манауэ стал одним из самых крутых торговцев на континенте. Его хладнокровный анализ рынка и смелые инициативы, расширяли его торговую сеть, и он получал огромную прибыль от инвестиций.

Боевые профессии не могли не испытывать зависти при виде огромного богатства торговцев!

— Посмотрите вот на это, прежде чем я дам объяснения.

Манауэ вручил им буклет, и они по очереди его прочитали.

Дзынь!

Рассказ История пьяницы из области Кеджан был прочитан.

Знание увеличилось на 1.

Благодаря этому рассказу все повысили своё Знание на 1, когда прочитали его. Как маг, Ромуна была довольна, потому что это увеличило её максимальный запас маны, но остальных он не заинтересовал.

Беллот зевнула и из вежливости спросила.

— И что?

— И теперь, пожалуйста, взгляните вот на это.

В этот момент Манауэ достал книгу, обёрнутую в золотую ткань.

— Было трудно её заполучить, но в ней действительно важные сведения. Если вы соедините воедино информацию в обоих текстах, то сами поймёте, что я хотел вам сказать.

— Что там?

Ирен взяла буклет и стала медленно читать.

Название: Империя Палос скрывает секрет?

Автор: историк Лукруд.

Империя Палос была основана в воюющий период.

На континенте появились жестокие воины из пустыни во главе с героем Виидом.

Жадные королевства захватывались королевством пустыни, и территория расширялась, пока не превратилась в великую империю.

Она была сформирована за короткое время, но её военной мощи и уровня было достаточно, чтобы объединить весь континент.

Они уничтожили войска опасной религиозной группировки и заставили все королевства дрожать от страха.

Битва за Крепость Дулмор была особенно жестокой, и историки продолжают говорить об этом, даже после того, как Империя Палос распалась.

В тот момент судьба континента зависела от одной битвы, в которой участвовала нежить и монстры, а также произошло невероятное событие — призыв метеоритов.

Великий Император Виид.

Ученые считают, что победа была достигнута только благодаря ему.

Но вызывает большие сомнения то, как человек может стать настолько сильным.

После того, как Великий Император Виид неожиданно покинул Империю Палос, та наслаждалась золотым периодом, а затем погрязла в проблемах.

Имперские верблюды погибли, а воины вернулись в дикую и бесплодную пустыню. Но во время правления огромной империей, в южной пустыне некоторое время происходили положительные реформы.

Постройка дорог между странами, торговля, производство и технологическое развитие.

Империя Палос могла вмешиваться во внутренние дела королевств и получала большую дань. Жители в воюющий период сильно страдали от власти дворян и королей.

В исторических записях существует множество фактов того, что рыцари злоупотребляли своим положением и отказывали в помощи простым людям.

Но после того как империя исчезла, не осталось никаких следов от богатств, что лежали в сокровищнице.

Империя Палос завоевала множество городов и королевств, и получала дань от остальных государств.

Так куда же исчезли все сокровища, которые она собрала?

Неужели всё золото и магические сокровища, полученные от грабежей городов, были потрачены на сумасбродство и получение удовольствий?

Я, историк Лукруд, просмотрел несколько конфиденциальных записей, связанных с Империей Палос, и нашёл интересный текст.

Человеческая алчность является причиной всех бед.

Я снова вернусь, когда мир будет находиться на грани катастрофы.

Путь к спасению лежит на севере.

Через длительное время, пустыня и север должны стать единым целым.

Автор неизвестен, но этот текст присутствует в отчетах сената и воинов, и часто мелькает в учебниках истории.

Единственный человек, который мог оказать такое влияние на Империю Палос — это Великий Император Виид.

Сила Виида находится вне времени и за пределами человека. Он тот герой, который укажет путь для всего континента.

Он предвидел будущее и выразил свою волю?

Одно несомненно: воины Империи Палос обратили внимание на его слова.

Воины тайно готовились к его возвращению в далеком будущем.

Возможно, это и стало причиной того, почему лучшие воины направились на север.

Дзынь!

Вы обнаружили значительное открытие в истории континента.

Благодаря ценному открытию, ваше Знание увеличивается на 5, а Мудрость на 2.

Вы собрали не менее 2 подсказок, необходимых для выполнения квеста.

Вы можете начать квест 'Спрятанные сокровища правителя пустыни'.

Глаза Ирен загорелись.

— Что это?

Остальные её друзья тоже начали читать буклет. Манауэ не мог скрыть волнения на своём лице.

— Это проект особой секретности. И только мы можем сделать эту работу. Потому что это напрямую связано с заначкой

Виида.

— ...!

Заначка Виида! Глаза отряда загорелись при этих словах.

— Так что мы должны сделать?

— Я собрал информацию, относящуюся к Империи Палос из библиотеки.

Виид послал Манауэ зашифрованный документ по электронной почте. Паролем было слово, связанное со счастливой смертью, надеждой и всем миром.

Однако для Манауэ не было проблемой разгадать пароль. Пароль был 'куча денег'.

Название: Если ты хочешь получить большие деньги...

Узнай об Империи Палос в библиотеке. Где-то на севере у тебя будет сложнейшая задача по раскопке сокровищ.

Я не могу доверить эту задачу другим людям, это твоя первоочередная цель.

Глаза Хварен засветились после прочтения буклета.

— Значит, Виид спрятал сокровища Империи Палос где-то на севере?

— Да, верно. У Виида не было времени самостоятельно вывезти сокровища на север. Поэтому перед отправлением на очередной квест, он поручил своим подчиненным запрятать сокровища на севере.

— ...!

Империя Палос совершила множество завоеваний. Кроме того, в ней был Великий Император Виид. Многие богатства, что он награбил, были захоронены где-то на севере.

Манауэ дал немного больше объяснений.

— Виид мог бы легко указать место или район, куда нужно захоронить сокровища, но у него были сложности. Прежде всего, в то время на севере существовала Империя Нифльхейм. Если бы появились свидетели, то Виид-ним рисковал изменить будущее. Поэтому он установил кое-какие правила для своих подчиненных, прятавших сокровища. А также был риск, что созданный квест заинтересует кого-то другого.

Отряд уже не слушал Манауэ.

Воображение Пейла уже разгорелось.

«Лучший лук и колчан».

У Беллот также были большие надежды.

«Одежда и украшения той эпохи. Они были очень красивыми на видео, поэтому я их хочу».

Хварен уже ушла в себя, комбинируя различную одежду и аксессуары.

«Что мне лучше надеть? Может короткую юбку пустынных племён?»

Каждый из них был наполнен жадностью при мысли о поиске сокровищ Империи Палос.

Ромуна вскочила на ноги.

— Где нам их искать? Выходим прямо сейчас, быстрее!

★★★

Поражение в Ущелье Рубкан.

Разрушение деревни Ранчио. Получены повреждения, после которых её уже будет невозможно восстановить.

Море огня на Равнинах Сонак.

Зернохранилища Королевства Арпен были разграблены.

Великое Здание в Джиобранде было снесено.

Строящееся Великое Здание в Делнисе было разрушено.

Войска севера несли поражения от армии Империи Хэйвен. Северян, пытающихся остановить её, уничтожали, а население городов истребляли.

Поражение, поражение, поражение, поражение, поражение!

Телеканалы Королевской Дороги ежедневно обновляли новости. Это был самый жаркий период из всех, когда зрители обращали внимание на Королевскую Дорогу. Рейтинги были выше, чем в праздничные дни у офисных работников, или в каникулы у студентов и школьников.

— Как и ожидалось, Империя Хэйвен — лучшая.

Ю Бюнг Юн смотрел трансляцию Королевской Дороги по телевизору. Он мог смотреть её на своих экранах с Искусственным Интеллектом, но он хотел послушать мысли комментаторов и зрителей.

Север продолжал проигрывать, а Империя Хэйвен была настолько сильна, что её можно было называть непобедимой.

— Бог Бадырей и его Королевская Гвардия ещё даже не участвовали в войне, так что, похоже, что Империя Хэйвен сможет объединить весь континент.

— Они не использовали все свои силы в войне против Союзных Войск. Есть ли предел возможностям Империи Хэйвен?

— Масштаб этой катастрофы трудно измерить, и я очень удивлюсь, если Бог Войны Виид действительно сможет преодолеть её, когда вернётся.

— Квест Виида сейчас находится на важном этапе, поэтому похоже, что Империя Хэйвен победит на севере, если не случится ничего серьезного.

— Виида можно называть мастером приключений. Большинство из его достижений были получены в приключениях, а не на войне. Конечно, он боролся с Бессмертным Легионом, но это всё равно было по квесту. Но даже когда у него были критические моменты в приключениях, он все равно оставался королём. Ах, возможно, он уже отказался от своего королевства. Когда смотришь на всю эту ситуацию, то это можно назвать мудрым решением.

Комментаторы на телеканалах ждали Виида, одновременно оплакивая крах севера. Каждый форум, связанный с Королевской Дорогой, был заполнен постами, обвиняющими Гильдию Гермес. Но с каждым поражением в бою, сообщения становились всё более пессимистичными.

Даже Ю Бюнг Юн понимал, что армия Империи Хэйвен в 4 раза мощнее, чем армия севера. Количество северян было большим, но им не хватало огневой мощи.

Состав армии, общий баланс, опыт и умения командиров, разнообразие родов войск и тактические способности были на высоте. Все эти элементы, необходимые для войны, в своей сумме сделали север беспомощным.

Неважно, каким было численное преимущество северян — ситуация уже была предрешена.

У Империи Хэйвен были гномы-кузнецы, которые создавали стрелы и кинжалы. После объединения Центрального Континента, Империя Хэйвен не расслабилась, а наоборот пошла с вторжением на север.

Сбор простых новичков не имел никакого смысла. Война между северными войсками и Империей Хэйвен проходила так, будто мирные жители сражались против боевых колесниц.

Игроки 400-го уровня из Империи Хэйвен бахвалились тем, что они убили тысячи своих врагов.

— Тем не менее, они еще не побеждены, неужели они до сих пор ждут Виида? Они не боятся умереть и даже клянутся отомстить. Там реально много странных людей.

Любопытно, но комментаторы и зрители в один голос

говорили, что будет сложно, но они всё равно сохранили надежду в сердцах. Все глаза сосредоточились на уже поверженном севере, и ждали, когда же вернётся Виид.

Ю Бюнг Юн был ошарашен, когда понял, что люди считают, что Виид сможет остановить Империю Хэйвен.

— На этот раз этого действительно не произойдет. Это не имеет никакого смысла.

-Вы хотите, чтобы я вычислила вероятность выигрыша, если Виид возглавит северян?

— Нет. Я подожду развязки.

Даже если его голова не верила в победу, его сердце, казалось, имело другое мнение.

— Это вера? Я верю, что может произойти чудо?

Ю Бюнг Юн перестал смотреть телевизор, показывающий войну на севере. Империя Хэйвен убивала игроков каждый день, а города превращала в руины.

Скорее, он был больше заинтересован в приключениях Виида с Церковью Эмбиню, которые скоро должны были произойти.

— Виид снова переживает непростую ситуацию.

Как правило, обычный человек мог выдержать лишь определенный процент несчастных случаев. Тем не менее, Вииду почему-то удавалось процветать, несмотря на все его неприятности.

Ю Бюнг Юн уже знал, как Нодуль прошёл своё приключение в прошлом.

Нодуль и его товарищи были разбросаны после прибытия в Бесплодные Воющие Руины.

— Это... Праведная сила Святого Ахелуна привела меня сюда. Мои друзья, возможно, в замешательстве, поэтому я должен

встретиться с ними как можно скорее.

Нодуль в первую очередь пошёл искать своих товарищей. К счастью, он сумел встретиться с Люгельраном и Брэвинсаном, и они стали красться к Церкви Эмбиню.

Конечно, это было невыполнимая задача из-за сложного рельефа местности и монстров, но они сражались всю ночь и ворвались внутрь. В результате, в середине ночи погиб Брэвинсан!

Нодуля поймали и засунули в тюрьму, чтобы позже принести в жертву, а Люгельрану едва удалось убежать.

— Мы готовимся к основному ритуалу. Дракон сожрёт тебя, как только проснётся.

Нодуля должны были принести в жертву Дракону Хаоса этим же вечером.

В древние времена воины, будучи на грани смерти, показывали свою браваду!

Но в современном мире они избегали театральности.

Варвары и другие существа, находящиеся в тюрьме, услышав от Нодуля о том, что их жизни принесут в жертву, решили сбежать. Рабы подняли бунт, позволивший ему сбежать из тюрьмы.

— Кровь этих людей ляжет грузом на мои плечи. Это всё ради них... Мне придётся оставить их.

Нодуль, со слезами на глазах, бежал из тюрьмы, после чего нашёл Хестигера и Ахелуна, сражающихся с вражескими рыцарями.

— Как ты сюда попал...?

— Ты в порядке?

— Нет времени объяснять. Дракон Хаоса сегодня проснётся.

— Давайте остановим его пробуждение. Ещё есть время.

Они проскочили мимо преследователей и проникли глубоко внутрь башни.

Небесная Башня была завершена, и Дракон Хаоса почти проснулся, поэтому охрана Церкви Эмбиню была слегка небрежной. Как только они спустились поглубже, они обнаружили резервуар созданный Церковью Эмбиню и наполненный огромным количеством яда.

Он предназначался для загрязнения множества рек и озер, чтобы ни одно существо не смогло там жить. Нодуль был потрясен, увидев его.

— Как можно быть настолько жестокими...?

— Это хорошо. Мы сможем заставить съесть этот яд каждого стражника на важных постах охраны.

— Хестигер, о чем ты говоришь!

— Я уже убедился, что они погрязли во зле глубже некуда. Если мы не остановим их, то они причинят вред всему континенту.

— О, боже мой!

Если Виид подбирал кошелёк на улице за 0,1 секунды, то Нодуль мог сокрушаться над ним более 2 часов. Он ужаснулся, выслушав предложение Хестигера и Ахелуна о том, чтобы нанести вред людям с помощью яда.

— Давайте сделаем это. Даже если мы в конечном итоге попадем в ад... Это ради спасения мира!

И фанатики, и монстры съели отравленную пищу. В тот вечер началась церемония пробуждения Дракона Хаоса. Десятки тысяч фанатиков культа съели отравленную пищу и умерли.

— Испейте чашу крови, что Бог Эмбиню дал нам!

— Спасибо, что благословляешь нас на пути уничтожения.

Фанатики выпили одновременно. Высококонцентрированный яд расплавил фанатиков и монстров.

Нодуль со своими товарищами вернулся в тюрьму и освободил рабов всех рас. Оставалось мало времени для того, чтобы остановить ритуал пробуждения Дракона Хаоса, но они были обязаны спасти людей из заточения. Освобожденные люди решили присоединиться к Нодулю в сражении.

— Я рыцарь Вагнер из Королевства Келтун, и я готов отдать свою жизнь.

— Это большая честь. Мы будем сражаться вместе.

Воины решили пойти за тем, кто был наполнен мужеством и добродетельностью. В результате, Нодуль возглавил тысячи воинов, когда вышел из тюрьмы. И к нему вернулся ранее прятавшийся Люгельран, он появился в критический момент, чтобы прервать церемонию подчинения Дракона Хаоса.

Он ударил Дракона Хаоса в глаз своим кинжалом. Первосвященник Хьюлер в ярости напал на него и Люгельран погиб с улыбкой на лице.

— Я просыпаюсь. Ох, моя голова... Она болит. Моя голова, кажется, разрывается.

Дракон Хаоса пробудился от глубокого сна!

Изначально Церковь Эмбиню планировала подчинить дух дракона, но теперь у них это уже не могло получиться, и дракон начал уничтожать их. Последствия от этого были в 10 раз разрушительнее катастрофы Виида.

Небесная Башня не выдержала тела дракона и рухнула. Нодуль, Ахелун и другие его товарищи объединились для борьбы с прислужниками Церкви Эмбиню.

— Божественная Кара за Грехи, Меч Покаяния Бога и Тяжесть Ада!

Это была невероятная святая магия Святого Ахелуна! Священники Церкви Эмбиню превратились в серый свет и исчезли. Рыцари не смогли показать даже половины своих способностей из-за благословения, и исчезли, словно пыль.

Дракон Хаоса безоглядно атаковал всё вокруг. Дыхание дракона распространялось повсюду! Это было невероятное зрелище, когда более чем 100,000 фанатиков Эмбиню расплавились одновременно.

На самом деле, в обычном состоянии Асолет, которого должны были подчинить, итак имел жестокий характер. Но боль, которую он сейчас испытывал, заставляла его нападать на окружающих его существ ещё более яростнее.

Ахелун окружил тело дракона святой магией и сказал.

— Я не могу долго сдерживать его. Кажется, дракон сошел с ума от неудавшегося подчинения.

Дракон разгромил Церковь Эмбиню, а затем должен был уничтожить весь мир. В агрессивном состоянии он мог уничтожить весь мир, поэтому он не сильно отличался от Церкви Эмбиню.

— Я привёл тебя сюда, но, кажется, наше время сейчас закончится.

— Ахелун-ним, что вы такое говорите?

— Я возьму на себя дракона. Он еще не полностью проснулся, поэтому, с Божьей силой, я смогу его запечатать.

— Но не требует ли эта сила большой жертвы?

— Если дракон не сможет вернуться, то мне не о чем жалеть. Я благодарен Господу, что мне удалось повстречать таких праведных людей.

И Ахелун использовал свою жизненную силу, чтобы запечатать Дракона Хаоса, после чего они исчезли в море тьмы.

— Вы все виновны во всём произошедшем. Если понадобится, я вырву своё сердце, чтобы остановить Церковь Эмбиню!

Несмотря на то, что Дракон Хаоса, избавившись от подчинения, нанёс огромный ущерб Церкви Эмбиню, первосвященник Хьюлер всё ещё обладал огромной магической

силой. Черная магия, а также магическое пламя, ветер и вода полились рекой. Другие священники Церкви Эмбиню также начали творить свои заклинания.

За то, чтобы остановить первосвященника Хьюлера, Нодуль и Хестигер заплатили своими жизнями.

— Я знаю эту историю, но победа была трудной. Сможет ли Виид справиться?

Ю Бюнг Юн был скептиком.

Виид не мог остановить Церковь Эмбиню. Вместо того чтобы активно участвовать в бою, найдя своих товарищей или получив подкрепление из заключенных, он помогал со строительством башни!

Он работал буквально как раб, забираясь на вершину Небесной Башни. Охранники били рабочих и их здоровье снижалось. Возможно, что в это самое время его товарищи уже сдались.

В любом случае, срок подходил к концу, а значит, скоро он увидит замысел Виида.

★★★

У Виида почти не было страха высоты.

При полете на вивернах или восхождении на небоскрёб, он чувствовал лишь смутное беспокойство.

— Насколько тяжёлое это сооружение?

Он думал так каждый раз, когда взбирался на башню.

Для того чтобы построить башню огромной высоты, десятки тысяч рабов таскали огромные камни. Даже несмотря на то, что по периметру несущего каркаса были установлены магические круги, она всё равно казалась довольно шаткой.

— Я ясно вижу места, которые выглядят немного грубовато

из-за другого типа материалов. Это было первоначальное здание?

Виид кивнул, убеждая сам себя.

— По крайней мере, не идет дождь, не могу представить, что здесь будет в плохую погоду.

Теперь его лицо достаточно примелькалось, и он стал обмениваться парой дружеских фраз с другими рабами. Там было много рабов, поэтому он мог подстраивать свою скорость ходьбы, чтобы идти с ними. Конечно, он делал это для того, чтобы подслушивать разговоры других групп для получения информации.

— Сколько ты здесь работаешь?

— Я не знаю. Я был пленён, когда мне было 10 лет.

— Твоя семья...

— Они мертвы. Моя жена умерла на 143-м этаже, а мой сын умер на 169-м этаже. Их трупы просто сбросили в окно, я даже не смог похоронить их. Их наверняка съели вороны.

— ...

«А я-то думал, почему декор здесь немного странный... Вот для чего нужны окна в этой башне».

Общая атмосфера вокруг навевала депрессию, рабы поднимались по лестнице, словно машины, боясь навлечь на себя гнев охранников. Тяжелый подъём отнимал силы и вызывал страдания на протяжении всей их жизни.

Виид мечтал о мире. Жители Королевства Арпен отдали бы кучу серебра и золота Королю, чтобы жить с комфортом.

— Нет никаких шансов на побег?

— Побег? Даже не думай о таких вещах. Все монстры за пределами башни и каменоломни будут охотиться на нас.

— Но если большой отряд совершит побег, то наверняка некоторые из них выживут?

— Нам некуда идти, даже если мы сбежим. Если я вернусь домой, то найду там только кости мертвецов... Псс, я могу только рассказать тебе кое-что. Эти парни охотятся на души точно также, как на плоть. Некоторые монстры, которые съедают душу человека, получают также его лицо, и я не хочу столкнуться с ними в своей жизни. Разве это не ужасно? Это место — ад.

Рабы были полны страха. Виид понемногу получал информацию от рабов, но, в основном, она продолжала быть бесполезной.

— Есть ли те, кого выпустили отсюда? Конечно, такое иногда случается. Таких существ множество.

— Как они выбрались?

— Есть только один выход отсюда. Поверить в Эмбиню.

— ...

— Если принять этого Бога, то можно освободиться от страданий и обрести бессмертие.

Секрет фанатиков! Рабы, которые страдали всю жизнь до самой смерти, способны были ненавидеть более сильно.

— Тогда почему ты не поверишь в Эмбиню?

— Потому что я познал боль, которую они причиняют. Магия изменит меня, чтобы я мог причинять огромную боль и страдания другим. Для того чтобы получить власть над вечной жизнью, мне придётся жертвовать такими людьми, как мы... Как я могу пойти на подобное, оставаясь человеком?

Для того чтобы бороться, Виид собирал больше информации.

«Чем больше боли и хаоса в этом мире, тем сильнее становится Церковь Эмбиню».

Виид дождался прихода ночи. В исключительно тёмную ночь луна и звезды выглядят еще красивее. Он мог лишь любоваться видом галактик из башни.

Он не беспокоился о Церкви Эмбиню, любуясь красивым небом. Он решил отстраниться от больших костров, где приносили в жертву людей, и откуда доносились нечеловеческие крики. Поднявшись на башню, он забыл о печали, глядя на красивое ночное небо.

Это красивое зрелище нелегко было увидеть в свете современных городов. Это был вид, который можно увидеть, только если уйти подальше от цивилизации.

«Рейтинги поднимутся выше, если я покажу это красивое ночное небо».

Виид всё связывал с деньгами!

Так прошла его последняя ночь в этом месте.

★★★

— Дополнительно к ситуации с Виидом, что там насчет остальных?

-Их местоположение отображается на карте, я покажу их на экранах 2-6.

ИИ нашла для Ю Бюнг Юна подчиненных Виида и отобразила их на экранах. Эта информация не была известна ни Виду, ни телеканалам, так что он был единственным, кто мог это видеть.

— Великий Император-ним должен быть где-то там.

Воин-1 проворно двигался, обернув вокруг себя кожу монстра. После прибытия в Бесплодные Воющие Руины, опытный воин пустыни смог отыскать незаметное убежище.

И через несколько дней неторопливого прослушивания и осмотра окрестностей, он не увидел ни одного другого своего товарища. Он решил выполнить миссию в одиночку, пока не стало слишком поздно, поэтому он аккуратно и максимально

незаметно продвигался к цели.

Если он натыкался на существо или монстра, то терпеливо и упорно ждал несколько часов, пока оно не уйдёт. Ему удалось пересечь гнилую реку, обернув кожу монстра вокруг лица и тела, чтобы уменьшить повреждения от яда.

Он снова подождал, пока восстановятся его выносливость и душевные силы. Однако когда он добрался до горной местности, там повсюду были патрули и стояли сторожевые башни. Поэтому он до сих пор наблюдал за ними издалека.

Воин-2 бродил по округе после того, как Виид трансформировался в пони, но вернулся в укрытие, так никого и не найдя.

— Великий Император-ним оставил меня. Он попросил меня встретиться с ним в башне. Поэтому я пойду вперёд.

Он убивал всех монстров, когда шёл в сторону Церкви Эмбиню! К нему были посланы элитные рыцари и священники Церкви Эмбиню.

— Человеческий воин, ты останешься лежать на этом самом месте.

— Подходите! Воины пустыни никогда не показывают слабость!

Воин-2 столкнулся с врагами лицом к лицу. Он орудовал ятаганом, испускающим сильное пламя, он был чуть длиннее обычного меча.

— Пламенный Ятаган. Быстрый Огненный Меч!

Ятаган двигался среди стражников, как молния.

Сеокеок!

Рыцари, задетые его ятаганом, загорались.

— Упрямый Удар!

Воин-2 прыгнул и рубанул слева направо. Щиты и доспехи

смяло от этой атаки. Хотя противники старались блокировать удары, несколько атак подряд убивали врага.

Он сносил нескольких противников за раз. Оживленные скульптуры по стилю боя напоминали Виида. Мощные удары и широкая площадь поражения врагов. Они были созданы Виидом, поэтому их боевой стиль невольно напоминал его.

— Подходите! Я гордый воин пустыни!

Воин пустыни 700-го уровня заставлял рыцарей Эмбиню падать, как будто они были осенними листьями. Земля была охвачена пламенем, свыше 1,000 рыцарей погибли.

Однако он был окружен рыцарями и не имел пути к отступлению.

— Хехехе, ты пришёл в нужное место, чтобы умереть.

— Тебе нужно было прийти раньше, если ты собрался умереть.

— Сила — это всё, что ты знаешь. Дурак, я дам тебе понять, что превосходство в мудрости.

После этого на него посыпались проклятия, от которых он не мог увернуться!

Его подвижность, сила и здоровье были снижены 17-ю проклятиями, поразившими его тело. Его ослабшее тело умирало на месте от загадочных болезней и черной магии, вызывающей противных мотыльков, откладывающих яйца в его теле, которые потом начинали вылупляться.

Из-за этого, Воин-2 был вынужден упасть на колени.

— Что нам следует сделать с этим парнем?

— Он убил членов Церкви Эмбиню, поэтому его душа должна страдать от боли.

— Нет. Бог Эмбиню явил свою Божественную волю, поэтому он должен быть принесен в жертву дракону, когда тот проснётся.

— Это хороший ответ. Мы принесём его в жертву.

Воин-2 был брошен в темницу.

Тюрьма мало чем отличалась от той, где был Нодуль, но на его шею и конечности надели цепи, заполненные проклятиями. У него были сломаны кости, а мотыльки вылезали из его тела.

Причина была в том, что подчиненные Виида были сильнее, чем Нодуль. Конечно, в Церкви Эмбиню были священники, но никто из них и не подумал исцелять Воина-2. Его здоровье упало до критической отметки, поэтому ему недолго оставалось жить.

— В...Великий Император-ним спасёт меня.

Среди воинов пустыни, у Воина-3 были самые разнообразные таланты.

Ему были интересны внезапные убийства и маскировка. Он случайно напоролся на трёх шатающихся рыцарей Эмбиню и теперь носил их униформу.

— Хмм, я чувствую запах густой крови, исходящий от рыцарских доспехов. Их внешний вид и форма не в лучшем состоянии.

Воин-3 был хитрым! Он решил притвориться сражающимся с монстрами, когда разведчики Церкви Эмбиню обнаружат его.

— Рыцарь сражается на нашей стороне.

— Поможем ему.

Рыцари Эмбиню подбежали, чтобы помочь Воину-3 одолеть монстров. Они, естественно, победили.

— Спасибо, что спасли меня.

— Мы были совсем рядом.

— Я считаю, что сам Эмбиню послал мне вас. Бог велик.

— Это верно. Он может не быть официально признанным

Богом, но Эмбиню милостив.

Уровень Воина-3 был таким, что он мог легко обезвредить этих монстров. Его умение метать ножи с 40 метров было особо выдающимся, причём они даже могли при этом пробивать броню.

Тем не менее, он притворился умирающим от монстров, чтобы суметь объединиться с рыцарями. Виид учил воинов пустыни не только драться.

Время от времени он показывал им трюки и небольшие расчёты! В прошлом, Виид владел этим в одиночку, но теперь Воин-3 стал действовать, как Виид.

«Великий Император-ним достоин восхищения всего мира, он для меня, как отец. Он сражается за справедливость».

В результате почитания дурного кумира, он познал плохое поведение! Он проник в ряды рыцарей, но ему не дали важную роль и оставили патрулировать окрестности снаружи.

Святой Ахелун.

Он намеренно попал в плен и смешался с эльфами и людьми, которые могли стать едой для дракона.

Хестигер, который не нравился Вииду, также сумел войти в башню.

Он встретил патруль Эмбиню, перевозивший туши буйволов, использующихся в качестве пищи. Он распорол брюхо буйвола и спрятался внутри.

— Вам не кажется, что туши в повозке лежали по-другому?

— Может монстры постарались?

— Нет времени проверять. Священники ждут еду, так что вперёд.

Хестигер выбрался быстрее, чем разведчики сумели его обнаружить. В настоящее время он прятался на кухне.

— Ай, здесь человек...

Там его заметили рабыни! Хестигер держал в руке ятаган, но он поднёс указательный палец к губам.

— Не пугайтесь. Я здесь, чтобы сражаться, но я никогда не причиню вреда вам.

— Кто ты?

— Церковь Эмбиню — это паразит, который сделал очень много плохого этому миру. Я пришел сюда, чтобы остановить её. Конечно, вы не обязаны верить мне...

— Я верю тебе. Что ты собираешься делать? Это слишком опасно.

Рабыни влюбились в красавца Хестигера. Благодаря своей внешности и харизме, он убедил их на 100%.

— Я жду только сигнала от Великого Императора-нима.

— Я понимаю. Мы поможем тебе, когда придёт время.

И, наконец, Захаб, являющийся мастером ваяния и владения мечом, и эффективно использующий свои навыки.

— Ещё стольких нужно убить. Эвейн... Это было так давно. Я живу долгие годы, но я всегда буду вспоминать о ней с сожалением.

Он яростно пронёсся с мечом сквозь монстров на Бесплодных Воющих Руинах. Аура его меча вырезала монстров десятками.

У них не было сил сопротивляться!

Захаб изначально был сильным мастером ваяния и владения мечом. После прибытия в воюющий период, он стал ещё более опытным, и его уровень поднялся ещё выше. Он всё время охотился, поэтому его уровень был почти такой же, как у Виида. Его гениальности и идеального чувства боя порой было достаточно, чтобы вызвать у Виида тошноту.

— Это те, кого я должен убить. Их здесь так много.

Он хорошо ориентировался в горной местности, выискивая и убивая врагов. И, наконец, он решил отдохнуть возле башни.

— Я не знаю, что делать. Там слишком много сильных врагов. Он даст мне знать, что нужно делать.

Он решил дождаться первых действий Виида.

— Сейчас трудно сказать, что произойдёт в будущем.

Ю Бюнг Юн смотрел на мониторы и не мог предугадать, что будет дальше.

Состав, текущее местоположение и способности отличались от отряда Нодуля.

Виид и его товарищи были решающим фактором, который определит успех этого квеста. Они не смогут скрываться от Церкви Эмбиню вечно, поэтому их убьют одного за другим.

А Виид всё продолжал добросовестно получать похвалу от стражников башни.

★★★

Глава 6: Падение башни

Ранним утром Виид стоял на 140-м этаже Небесной Башни.

Он глядел через окно на внешний мир, где тьма постепенно уступала место свету.

— Великолепно. Зрелище ночи, сменяющейся утром, всегда придаёт мне силы.

Красное солнце взошло над дальними равнинами. Земля посветлела, и можно было заметить, как бродят монстры, поедая трупы. Рядом с монстрами можно было разглядеть полчища фанатиков.

Ужасное зрелище стало открываться с восходом солнца.

— Неужели люди, живущие в дорогих квартирах на верхних этажах небоскрёбов, предпочитают именно такое зрелище? Если там ещё есть панорама реки или моря, то цены просто невероятные... Хмм, я не знаю, захочу ли я жить в квартире на большой высоте или нет. Ежемесячных расходов много, а я не смогу насладиться вкусом сладкого картофеля, посаженного во дворе.

Виид положил камень обратно на землю.

— Нравится мне это или нет, но я должен закончить начатое.

Норды, варвары, эльфы и люди, направляющиеся вниз по лестнице, глядели на него с равнодушием. Они были рабами, поэтому они не заботились ни о чём, кроме еды и работы.

— Что будет сегодня?

— Суп из ворон.

— Я не ел мяса уже очень долго.

Рабы, закончившие работу на рассвете, поспешили к основанию башни за едой. У них остался только один день, а им даже не дали нормальный завтрак.

Суп из ворон по ощущениям был клейким, хрустящее мясо приставало к зубам, поэтому этот противный суп был самым худшим, что можно было съесть. Строго говоря, это не был суп из ворон, просто дохлых ворон покидали в огромный котел и превратили его в подобие супа. Никто даже не потрудился снять чёрные перья, поэтому было так трудно его есть.

Виид эксплуатировал новичков, чтобы построить пирамиду, но, по крайней мере, он давал им травяную кашу.

— Я могу многому поучиться у Церкви Эмбиню. Можно основательно снизить затраты в будущих проектах.

Сила Церкви Эмбиню была в эксплуатации рабов и последователей.

— Значит, мне пора начинать? Это благодарность за мою тяжёлую работу.

Виид достал тяжелый топор.

Топор Опытного Дровосека для Заготовки Леса.

Прочность: 31/65.

Атака: 14~25

Топор, которым можно срубить дерево. Он проржавел и, кажется, кто-то просто выкинул его на землю.

Он слишком тупой, поэтому не подходит в качестве боевого топора! Тем не менее, он удивительно легко может срубить дерево, если им правильно размахнуться.

Ограничения: Сила больше 400.

Уровень 140 и выше.

Топор прост в обращении и не требует никаких навыков.

Свойства: При рубке древесины в лесах и горах, Выносливость будет снижаться медленнее обычного.

При правильном замахе, будет дополнительно добавлено 160% к силе разрубания.

Конечно, Виид не доставал топор ради сражения. Урон был страшно низким, и он даже не смог бы продать его в магазине!

В частности, из-за того, что топор имел большой вес, многие торговцы не стали бы его покупать.

— Пора начинать.

Виид ударил топором в стену башни.

Сууууууунг! Куаааааанг!

Силы топора было достаточно, чтобы проломить стену или разрубить монстра пополам.

— Это здорово!

Виид продолжил громить стены топором.

— Они крошатся.

После того, как он доломал стены, он ударил по опоре, поддерживающей вес башни. Здание было довольно крепким, поэтому прочность топора быстро упала.

Топоры предназначались против щитов и доспехов, поэтому они были достаточно прочными. Однако топор нельзя было длительное время использовать на стенах и каменных столбах.

Топор в руке Виида сломался.

Из-за низкой прочности, Топор Опытного Дровосека для Заготовки Леса уничтожен.

— У меня с собой много топоров.

Виид вытащил еще один топор из своего рюкзака. На этот раз это был магический топор, усиливающий разрушительную силу!

Это был топор, полученный на Центральном Континенте, он был распространённой моделью и продавался в любой оружейной лавке.

Это было его секретное оружие для уничтожения Небесной Башни. Виииду пришла такая идея, когда он увидел на видео возвышающуюся Небесную Башню.

«Как я могу заставить её упасть?»

Верхняя часть имела уменьшенный вес благодаря магии, но в основании башни были колонны. Их разрушение может привести к падению всего сооружения.

— Нужно уничтожить все нижние камни по одному. Будет весело, если рухнет всё сразу.

Это была стратегия, которую он решил использовать, чтобы разрушить Небесную Башню. Он хотел увидеть, как высокое здание обрушивается из-за потери опоры!

Куаааанг! Куаааанг!

Виид погрузил топор в колонну и наткнулся на кости. Тот был не только из камня, внутри у него были бивни и кости мамонтов, чтобы наделить колонну очень высокой прочностью. Даже так, Виииду понадобилось только три или четыре удара топором, прежде чем опора сломалась.

— Дереву может хватить 10 взмахов, но я разрушу башню, даже если мне понадобится 1,000 взмахов!

Стены и колонны разбивались с ужасной разрушительной силой. Даже когда он разбил 5~6 основных колонн, башня продолжала находиться в нормальном состоянии. Но она начала слегка трястись.

Сейчас тряска была совсем легкой, но он чувствовал, как она нарастает. Страх и воображение заставляли людей дрожать примерно также. Если он продолжит наносить удары топором, то кто знает, что может случиться!

— Когда я был ребёнком, я пошёл в аквариум со своей матерью и испугался, когда увидел резервуар с пираньями.

Поистине фантастический ужас!

Он находился на 140-м этаже башни, а верхняя часть за облаками уже тряслась. Из-за того, что стены и колонны рушились, охранники поняли, что произошло чрезвычайное происшествие.

— Что это?

— Кажется, что-то сломалось.

Охранники начали обыскивать башню. Она была высокой и широкой, поэтому в ней были размещены 5,000 охранников. На каждых 10 этажах находился распорядитель, который соответствовал монстру уровня босса.

— Я не знаю. Откуда исходит этот звук?

— Верхний этаж!

Охранники не сразу смогли найти местоположение Виида. Звук распространялся по всему зданию, поэтому было трудно определить этаж и точное положение.

Небесная Башня тянулась к небу, а её внутреннее устройство имело сложную структуру. Лестницы были причудливо изогнуты, и Виид мог мгновенно перемещаться со 140-го этажа на 137-й. Или он мог подняться на 144-й этаж. Но 140-й этаж не был связан с соседними этажами и был похож на отдельный остров.

— Он здесь!

— Норд посмел пойти против Церкви Эмбиню!

Виид уже переключился на третий топор, когда 10 охранников нашли его.

— Тройной Замах.

— Куиик!

Он использовал навык топора для новичков! Но охранники продолжали появляться.

— Я не могу устоять перед выпадающими предметами и опытом.

Он работал рядом с лестницей, когда появились новые охранники. Враги, бегущие вверх по лестнице, не были проблемой для Виида. Появились даже жрецы, и у него не было много места, чтобы избежать святой магии.

— 140й этаж.

— Убить его!

Можно было услышать крики охранников.

В Небесной Башне произошло чрезвычайное происшествие! Охранники сбегались к нему без колебаний. Общее количество охранников Эмбиню продолжало расти.

— Ты же тот молодой норд, который делает свою работу хорошо! Ты вдруг сошёл с ума?

Охранники стали порицать Виида.

— Тебе нет никаких оправданий, раз ты пошёл против воли Эмбиню. Тебя прямо здесь посыпят солью и сбросят воронам!

Виид в ответ вывалил большое количество своих жалоб.

— Это нормально, что вы заставляли меня безостановочно работать. Сложная и опасная работа — это реалии жизни. Но я не могу терпеть невыплату зарплаты!

Его реакция против недобросовестных работодателей!

— Семь Небесных Шагов!

Дзынь!

Ваше мастерство владения топором повысилось.

Разрушительная сила топора увеличивается на 130%.

Скорость атаки повышается на 5%.

Вес ваших топоров становится на 14% больше.

3-й начальный уровень!

Виид мог иметь высокий уровень, но и охранники не были слабыми. Их уровни были минимум в конце 300-го, поэтому охранники Эмбиню не были слабаками.

Вот почему его мастерство топора быстро росло, когда он расправлялся с ними. Но уровень навыка был низким, а дальность атаки короткой, поэтому топор не подходил для борьбы с большим количеством врагов.

— Убийцы строителей!

Виид игнорировал атаки охранников и продолжал рубить их топором. Атаки охранников сокращали его огромное здоровье лишь по маленькой капле. Норды были слабее человека, но их стойкость была лучше.

Охранники продолжали подниматься на этаж по лестнице, поэтому разрушение колонн ещё больше замедлилось.

Тогда у Виида возникла мысль.

«В любом случае всё здание обрушится, так почему я должен сохранять лестницы?»

Хотя лестница была необходима ему, чтобы позже спуститься по ней. Но его первоочередной задачей было обезвредить охранников, беспокоящих его.

Если охранники продолжат мешаться, то с верхних этажей Небесной Башни спустится их начальство. Когда он поднимался на Небесную Башню, то видел, что её контролируют старшие священники. Он только что убил первосвященников Игрига и Мотулса, поэтому он не хотел сталкиваться с ними.

— Эх, была не была!

Виид подбежал к лестнице и начал крушить её топором.

— О-он...

— Лестница падает. Ааа!

Лестницы, соединённые со 140-м этажом сверху и снизу, тут же рухнули. Охранники, находящиеся на них, также упали. Теперь у него больше не было возможности спуститься вниз.

Обломки упавшей лестницы перегородили проход внизу. Охранники продолжали прыгать сверху через то место, где находилась лестница.

— Содрать с него всю плоть!

— Он пытается устроить саботаж и помешать планам Церкви Эмбиню!

Лестницы больше не было, однако охранники стали появляться даже быстрее. Да, один или два охранника гибли, но оставшиеся от этого становились более свирепыми.

— Была не была!

Виид проделал своим топором дыру в полу.

Куооонг!

Охранники, которые прыгали из верхнего проёма, продолжали падать ниже.

— Аааааа!

— Эмбинюююююю.

Чёрные или серые камни разлетелись и под ними обнаружились торчащие кости различных монстров и людей. Башня изначально была тюрьмой, поэтому продолжала так малоприятно выглядеть изнутри.

Он разбивал пол Небесной Башни. Это было, по меньшей мере, неприятно для того, кто всю свою жизнь пытался купить дом в Корее.

Но рушить было одновременно и весело. Он уничтожал самое высокое здание Королевской Дороги.

— Вау, вот это здорово.

— Действительно, увидеть падение такого здания — это джекпот.

Это было похоже на то, как маленькие дети удивляются при виде Юксам Билдинг!

//Юксам Билдинг - самое высокое здание в Южной Корее с 1985 по 2002 год. 60 этажей над землёй + 3 подземных.

— Будет весело, когда она будет падать вниз.

Мешавшиеся охранники исчезли, поэтому Виид без колебаний продолжил громить колонны. Поначалу это было трудно, но как только небольшая часть колонны разбивалась, оставшиеся фрагменты было уже легко разбить.

Колонны держали астрономический вес всех верхних этажей башни. Когда несколько из них рухнули, остальные колонны стали более уязвимы, потому что они должны были нести ещё большую нагрузку.

— Я стал выше? Потолок, кажется, приблизился...

Виид подумал, что это какая-то мистика, что 140-й этаж стал казаться ниже. Что это какая-то иллюзия. Но потолок на самом деле становился ближе.

Джажажажак!

Ещё 30 колонн были разрушены, потолок начал трескаться. Более того, колонны, державшие вес башни, сами начали ломаться.

— Я думаю, что мне не следует оставаться здесь.

Виид стал немного осторожнее. Он не стал ложиться прямо на этом месте и отдыхать, любуясь происходящим. Он знал, как опасно это может быть.

Его предчувствие опасности возросло благодаря Ваянию Бедствий, но он не мог прекратить рушить колонны в здании.

— Эта колонна обязательно упадёт... А вот эту колонну необходимо свалить!

Он не хотел потратить впустую даже 1-ой секунды до обрушения башни. Виид планировал снести башню, восходящую до небес. Это как бесплатное поедание фазанов после выигрыша в лотерею за рубежом!

Кукукукунг! Куадудудук!

Потолки и пол постепенно разваливались. Колонны самопроизвольно скручивались и изгибались. Это была ужасная ситуация.

Если башня обрушится, то даже Виид не сможет выжить. Камни стали падать на голову Вииду.

Из-за обломка, здоровье уменьшилось на 31.

Повреждений было недостаточно, чтобы повлиять на его здоровье, поэтому он не беспокоиться об этом.

— Пока всё проходит так, как я запланировал. Мой мозг гениален. Это не моя вина, что я не учился в школе. А я ещё осуждал учителей за своё недостаточное образование!

Виид намеренно уничтожал колонны с восточной стороны башни. Но у него оставалось только мгновение для радости, перед тем, как вес продавит оставшиеся колонны и начнётся полномасштабное разрушение.

Трещины появились на колоннах 140-го этажа, 133-го этажа, 121-го этажа и на первом этаже. Вес всей башни добавился к напряжению этих ослабленных колонн, и башня затряслась, готовая упасть в любой момент. Башня высотой в сотни метров серьезно тряслась.

Виид хотел разбить лишь восточные колонны, чтобы она рухнула в этом направлении, но всё пошло не по плану.

★★★

— Ах, смотрите, что он творит.

Приключение Виида транслировалось одновременно по всему миру.

Многие зрители с нетерпением ждали, что же произойдёт в его приключениях дальше. Все игровые и даже общественные телеканалы соревновались, показывая Королевскую Дорогу.

Королевская Дорога свела с ума людей в зарубежных странах позже, чем она сделала это в Корее, но разрыв в рейтингах быстро сокращался, и теперь был практически не заметен. Многие иностранцы, предпочитающие разнообразные виды отдыха, стали теперь отдыхать в Королевской Дороге. Они начали поздно, но догонять других было даже более интересно.

В этот момент все зрители-архитекторы во всём мире глубоко вздохнули.

— Он не должен связываться с чем-то подобным.

— Если бы я захотел рассчитать слабые места в этом сооружении, то это заняло бы у меня не 10, а 100 дней.

— Это хорошая попытка, но тут слишком много переменных.

Для того чтобы разрушить башню, были необходимы точные измерения и расчёты. Нужно было узнать прочность на растяжение, точную конструкцию здания и давление на каждом этаже. Чтобы определить оптимальную высоту и позицию для уничтожения, потребовалось бы как минимум несколько дней.

Это было очень высокое и массивное здание, поэтому при любой разрушительной атаке, башня должна была сразу упасть. Если человеку повезёт, то она упадёт в нужном направлении, но намного более вероятным было то, что обрушившаяся башня раздавит этого человека.

Постепенное опрокидывание её в нужном направлении потребует расчета скорости ветра, наклона из-за изменения веса, скорости распада, структуры местности и даже времени, за

которое она должна упасть.

Все эти вещи теоретически возможно было вычислить с помощью математических расчетов, но на практике это было невозможно.

Останки различных монстров были использованы для создания колонн, и прочность каждой из них была разной. Каждый этаж также отличался от остальных. Архитекторы башни не использовали точных измерительных приборов при разработке проекта.

Тащить камень, и интуитивно находить слабые места, было самой простой идеей. Даже самый высококлассный архитектор только мечтал снести башню таким образом.

Конечно, здравый смысл говорил, что такая высокая башня не может существовать в реальном мире. В ней были использованы материалы гораздо крепче стали и магия, иначе сооружение вообще не смогло бы устоять.

Тем не менее, архитекторы не могли не быть в восхищении.

— Это глупо и просто, но это гениальная попытка.

У Виида было незамысловатое суждение, как у наивного ребёнка. Было много вещей, которые могли пойти не так, но он не беспокоился о них.

Архитекторы не могли предугадать результат. Внутренности здания рушились на Виида. Потолок и колонны обессилено падали. Общая атмосфера также была пугающей.

Даже те, кто ничего не смыслил в строительстве, могли понять, насколько опасно стало в Небесной Башне. Они чувствовали, как их сердца сжимаются, а волосы встают дыбом при просмотре приключений Виида.

★★★

Виид огляделся вокруг.

— Ситуация выглядит не очень хорошей.

Пошла цепная реакция и вся башня начала рушиться вокруг него. Он мог видеть куски камней, падающих за окном. Как только всё становится плохо, человек на грани смерти чувствует, как его жизнь проносится перед глазами.

«Я не знаю, почему это происходит со мной каждый раз».

Он продумывал и рассчитывал те или иные действия. Но ему просто не везло.

«Это самое страшное развитие событий. Вероятность выхода из него довольно низкая».

Однако он не сдавался.

Виид понимал, что его навыки выживания в Королевской Дороге превосходны. Чем экстремальнее была ситуация, тем ожесточённее он пытался выжить.

Обычно мозги других людей работали медленно, но его голова всегда соображала с огромной скоростью. Если бы он применил эту особенность в учёбе, то наверняка бы сдал экзамен на адвоката.

— Я могу выжить. Я должен выжить.

Виид быстро осмотрелся в поисках того, чем он смог бы воспользоваться. Здесь было огромное количество камней. Груды камней были принесены людьми или упали с потолка. Вся верхняя часть башни рушилась, и камни до сих пор продолжали падать.

Ему больше не нужен был топор, так как башня рушилась самостоятельно. Это будет конец, если его погребёт под руинами.

— Единственное, что я могу сейчас сделать — это ваять.

Виид вытащил Скульптурный Нож. Тело норда не подходило для борьбы или бегства. В сложившейся ситуации, ему нужно было изменить свое тело, чтобы выглядеть, как враги.

Сасасасак.

Виид двигал Скульптурным Ножом, как одержимый. Забавно, но у него было мало времени для ваяния во время квеста на финальную секретную технику ваяния. Он застрял на 9 продвинутом уровне и не мог сделать последний шаг.

Но на этот раз ваяние могло оказать ему огромную поддержку. У Виида по-прежнему было много жалоб на профессию скульптора.

— Если бы это было поле боя или задание на творчество, то ваяние действительно очень помогло бы. Я просто хочу зарабатывать на нём большие деньги.

Это было похоже на спасение тонущего человека с помощью предоставления ему бесплатной квартиры! Ему нужно было закончить работу до того, как башня рухнет, поэтому Виид двигал Скульптурным Ножом по камню безумно быстро.

Суксак сусак.

Скорость его рук была такая, что их нельзя было нормально рассмотреть. Камень становился гладким, будто яблоко.

Он не хотел умирать насильственной смертью, но его скорость передвижения была смехотворной. Ему нужно было двигаться быстрее. Он был искусен в скульптуре, поэтому форма тела выходила детальной. Он создавал множество необычных скульптур для сражений или квестов.

Выставки работ отражали предпочтения и уникальную личность автора. Работы могли рассказать о философии и идеологии или о глубоких чувствах к культуре.

Виид обычно предпочитал красивые и практичные работы.

«Цены растут каждый день, поэтому моя голова забита сложными мыслями о том, как выжить. Всё будет бесполезно, если скульптура получится безобразной».

Обычная его причина!

Скульптуру, которую он делал, действительно было легко узнать.

Монстр Эмбиню!

Здоровье монстра было высоким, к тому же этот злобный монстр был ядовит. Его кожа была белой и морщинистой, будто ему было 400 лет. У него был длинный язык, чтобы ловить мух и комаров.

Кусок скалы имел слои причудливой структуры и микроскопические трещины, что и придавало ему морщинистый внешний вид. Крепким телосложением он походил на варваров, но лицом и телом он был похож на человекоподобную змею. Кроме того, его копыта были ребристыми, чтобы предотвратить скольжение, а также он имел в области подмышек тонкие мембраны, как у летучей мыши. Голова была полностью лысая и покрытая чешуёй.

«Жаль, что я никогда не создавал подобной скульптуры раньше».

Виид всегда думал о деньгах при изготовлении скульптур. Если его скульптуры транслировались во время его приключений, то они становились хитом. Фигурки виверн, Ледяного Дракона и Жёлтого всегда полностью распродавались на рынках. Конечно, часть вырученных средств направлялась на его банковский счет.

Существовали также игрушки Костяного Дракона. Видимо, его кости были ветхими, но маленьким детям действительно нравились эти игрушки.

Производство фигурок из крабовых котлет. Производство фигурок из печёного картофеля. Это всё было источником его дохода.

У него были контракты с кондитерскими компаниями. Мужчины и женщины также коллекционировали фигурки. Все родители начинали дрожать, услышав слова своих детей.

— Мама, купи мне её.

— Я никогда не была так счастлива. Уиииии!

Благодаря квестам Виида, дети никогда не переставали выпрашивать его скульптуры. Каждый родитель обещал купить

эти игрушки, когда должен был дать своим детям суп из водорослей.

— Дети будут заполнять мой кошелек, когда я выйду на пенсию. Работа, при которой зарабатываешь на жизнь при помощи маленьких детей… это надежный и стабильный бизнес.

Теперь даже скульптуры трансформаций Виида стали популярны. Он всегда ваял величественные красивые произведения с разными функциями, которые смогли бы хорошо продаваться.

Эта скульптура со змеиной головой и толстыми лапами, как у крокодила, была худшей в истории. Если Каричи был некрасив, то эта скульптура была настолько ужасной, что вызывала мурашки!

— Скульптурная Трансформация!

Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь к скульптуре делает скульптора и скульптуру похожими друг на друга!

Ваша кожа и внешний вид быстро меняются.

Независимо от внешнего вида скульптуры, ваши телосложения схожи, поэтому вы можете продолжать носить текущую экипировку.

Благодаря Скульптурной Трансформации, ваши Сила и Ловкость значительно увеличились.

Привлекательность снизилась до минимального значения.

Искусство уменьшилось в два раза.

Упорство, Устойчивость и Удача значительно увеличились.

Эффекты будут продолжаться до тех пор, пока действует Скульптурная Трансформация.

— Он был сделан в спешке, но он прекрасен.

Привлекательность Виида значительно снизилась.

Привлекательность делала кожу блестящей и гладкой и даже улучшала общую форму тела. Женщины тут же чувствовали разницу в изменении своёго тела при Привлекательности 100 и Привлекательности 200.

Но Виид жил, не думая о своем теле или лице. Красивое лицо не позволит ему лучше есть или жить.

Честно говоря, его внешность не имела значения после встречи с Союн. Её очков Привлекательности должно было быть не менее 200,000, поэтому он абсолютно не мог сравниться с ней.

— У меня не будет никаких неудобств, даже если моё лицо сварят!

Куарурурурурунг!

Вершина башни шаталась, и Виид чувствовал это через ноги. Неудивительно, что это происходило. Все медленно двигалось к той точке, где она будет разрушена.

Кукукунг!

Колыхание всей башни вдруг мгновенно прекратилось, будто в неё ударила молния. В месте, наполненном громкими звуками, резко стало тихо.

— Что, неужели всё закончилось?

Но затем он услышал скрип, будто стая мышей бегала повсюду. Микроскопические трещины образовались в центральных колоннах. Доказательства того, что башня продолжала рушиться были невидимыми, но они всё-таки были.

— Пора.

Виид пробежал мимо всех нагромождений обломков и прыгнул. Он бросил свое тело в окно. Это выглядело, как крутая сцена из боевика.

У Виида не было парашюта, как и у главных героев в таких фильмам. Виид также падал со 140-го этажа, поэтому будут крупные неприятности, если он разобьётся.

«До сих пор мне удавалось оставаться невредимым. Даже если я врежусь в землю, моего огромного здоровья будет достаточно, чтобы не умереть. Но там будут враги, которые набросятся на меня».

Если он врежется в землю, то последователи Эмбиню начнут копошиться там, как муравьи. Все войска Церкви Эмбиню уже находились в полной боевой готовности. Также из-за тряски, с башни продолжали падать камни.

— Эта башня нашего Бога Эмбиню. Мы должны предотвратить её разрушение.

— Все жрецы, используйте свою силу.

Священники Церкви Эмбиню продемонстрировали свою святую силу. Святая магия облегчала вес башни, укрепляла конструкцию и соединяла сломанные детали.

Обычная святая магия не могла сделать этого, но Небесная Башня была построена с помощью Бога Эмбиню. Кроме того, внутри башни находились магические круги.

Башня изначально была построена за пределами того, что можно физически выдержать! Магический свет окутал колонны, значительно снизив давление на них.

Средние и большие монстры Церкви Эмбиню бросились внутрь башни. Они стали поддерживать колонны и потолок своими плечами и спинами.

Куииик!

Куаак!

Несмотря на то, что их тела давило, монстры предотвратили обвал башни.

— Что? Это немного странно.

Виид понял, что обрушение башни, похоже, прекратилось. Башня накренилась, но, по всей видимости, убереглась от падения.

— Я действительно не могу оставить всё недоделанным.

Чварарак!

Виид вытянул обе руки и захлопал крыльями, покрытыми тонкой кожей. Скорость, с которой он падал, начала снижаться.

— Эх, была не была.

Затем он с помощью ветра изменил направление своего полёта и вцепился в стену башни.

Курурунг!

Хоть и реже, но камни всё ещё падали с башни. Падающие камни! Виид уклонился от глыбы, набравшей страшную силу во время падения с большой высоты.

— Я чувствую себя мойщиком окон на небоскребе! Я так и не посмел рискнуть поработать им, несмотря на то, что там хорошо платят... Моей жажды приключений хватало только на профессию разнорабочего на стройке!

Камни были различных размеров и падали с немного разных направлений. Иногда камни меняли направление в середине полёта, поэтому он очень нервничал.

— Эта чертова жизнь... Мне нужно перестать ругаться. Вот почему тяжёлые ситуации происходят со мной снова и снова.

Виид покончил с жалобами и начал карабкаться по стене башни, как паук. Его руки и ноги легко находили дыры и трещины в разрушающейся каменной стене. Он уклонялся от падающих камней, отпрыгивая вбок под прямым углом.

Вскоре Виид оставил позади 140-й этаж, 160-й, а затем и 180-й этаж. Он проскакивал мимо двух или трёх этажей одним прыжком. У тех, кто будет смотреть приключения Виида, закружится голова от таких прыжков. Было достаточно оснований

назвать его человеком-тараканом.

Пиуууууунг!

Каждый раз, когда падали камни, Виид порхал, словно бабочка!

«Мне нужно найти решение. Что-то мешает разрушению башни. Я должен позаботиться об этом».

Башню трясло всё сильнее по мере того, как он поднимался наверх. Поддерживающая магия жрецов не достигала верхних этажей.

«Если я оставлю всё как есть, то она не развалится. Но её будет трудно восстановить в исходное состояние».

Если бы он просто стал наблюдать за тем, как башня разваливается, то вполне вероятно, он бы легко смог выполнить квест. Но он не знал, сколько дней это займет.

— Я решил. Воспользуюсь этим. Техника секущего ножа Лунного света!

Виид ударил Мечом Истребления по стене 213-го этажа. Он был отброшен силой навыка и начал падать, прежде чем сумел раскрыть свои крылья на 209-м этаже.

— Мне нужно продолжать как можно дольше!

Ква ква кванг!

Он повернулся к башне и яростно начал бить по ней своим мечом. Мощные удары снова заставили камни падать сверху. Он заметил, как более крупные камни начали падать за сотни этажей выше него.

Виид поднял голову и крепко сжал меч. Если он не мог избежать столкновения, то он ненадолго запрыгивал в башню через окно. В случае если камень был очень крупным, он мог использовать его в качестве опоры для рывка на десятки метров.

Захватывающие трюки в воздухе происходили около разрушающейся башни! Он едва сумел избежать несколько

опасных камней. Хотя его нынешняя внешность была не очень красива, она позволяла ему быть словно муха или комар.

Бесчисленное количество монстров и фанатиков на земле и в небе около башни умирали от камней. Охранники начали выбегать из башни, когда она стала трястись с опасной силой.

— Сила Рождения, Удар Чёрного Рыцаря, Вызов Второго Меча!

Виид поднимался по башне, используя свои боевые навыки уровня мастера. Когда он миновал 250-й этаж, башня содрогнулась и подалась вправо. Он быстро отскочил в воздух, но не смог избежать удара от крена башни.

— Кха-кха!

Вы получили урон от Небесной Башни.

Здоровье уменьшилось на 31,386.

Это было редкое зрелище, когда Виида ударила башня, и его отбросило назад на 100 метров.

Пададададак!

Его узкие крылья раскрылись, и он снова двинулся в сторону башни.

— Было бы неплохо сделать из этого парк аттракционов. Я не должен страдать от этого в одиночку!

Если бы была возможность создать подобную ситуацию без риска умереть, то тысячи людей бросились бы испытать её в парке аттракционов!

— Этого метода недостаточно, чтобы сокрушить её!

Виид закричал громким голосом.

Было трудно избегать камней, к тому же торчащие в разные стороны обломки башни были тоже опасны.

— Разрушение Скульптуры! Всё в Силу!

Виид разрушил Прекрасное произведение, и его сила значительно увеличилась. Во всяком случае, он теперь мог сломать одним ударом несколько стен и колонн.

Но башня так тряслась, что он не мог определить, в какую сторону она будет падать. Из-за разрушения колонн от чрезмерного давления башни, она накренялась во все стороны.

Он не мог себе представить, что произойдет дальше, когда смотрел на раскачивающуюся башню. Любой обычный человек сдался бы, но Виид не мог.

— Я должен идти до конца. Я докажу, что жить без образования в этом мире не страшно.

Виид схватился за стену и продолжил восхождение на башню. Он без устали таскал камни на башню, а теперь должен был держаться за стену, избегая их падений.

Он достиг 279-го, а затем и 300-го этажа. На этой высоте в башню дул ветер. Ощущение того, как башня дрожит под руками во время подъёма, вызвало ужасное чувство.

Небесная Башня ударила вас в грудь.

Здоровье уменьшилось на 13,288.

Он получал урон каждый раз, когда прыгал слишком поспешно.

Виид остановился на 330-м этаже. На каждом 100-м этаже была отметка, но он не знал своего точного местоположения. Столько обломков падало с башни, что повсюду был беспорядок.

В самом деле, он предполагал, что башня упадёт раньше, поэтому она оказалась крепче, чем он думал. Но даже так, казалось, что осталось всего 1~2 минуты до её падения. От неё исходили жуткие звуки разламывания.

— Нужен другой способ... Я сделал его, когда мне было

скучно, но здесь он будет полезен. Я не хотел использовать его, но... Скульптурная Трансформация!

Виид использовал навык призыва скульптуры. Это была специфическая скульптура черного медведя! Она была похожа на очень большую скульптуру, сжатую до миниатюрных размеров. Черный медведь, который, вероятно, мог раздавить город.

Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь к скульптуре делает скульптора и скульптуру похожими друг на друга!

Гладкое змеиное тело Виида стало покрываться черной шерстью. Кроме того, его размер стал увеличиваться. Плечи, грудь и ноги постепенно становились всё больше. 10 метров, 20 метров, 30 метров... Вскоре его тело стало 230-метровым.

Он превратился в огромный вариант своей скульптуры. В гигантского чёрного медведя!

Казалось, он стал размером с Ледяного Дракона, и размера его тела было достаточно, чтобы напугать любого эльфа в лесу! Глаза были такими маленькими и милыми по сравнению с телом, что создавалось впечатление, будто он с детства грыз только корни деревьев. Также у него был яркий рисунок в виде полумесяца на груди.

Было ясно, что эта работа будет иметь огромную популярность среди детей.

Ваше тело увеличилось, поэтому вы не можете носить текущее снаряжение.

Упорство, Выносливость и Устойчивость улучшились благодаря Скульптурной Трансформации. Но все остальные характеристики снижаются.

Кожа чёрного медведя не уступает по прочности стали, а также имеет высокий уровень магической защиты.

Хоть вы и имеете мудрость и знания о жизни, они находятся лишь на инстинктивном уровне, поэтому вы не можете пользоваться сложными инструментами.

Простого удара вашей лапы будет достаточно, чтобы разорвать врага пополам.

Навык Понимание Скульптуры предоставил вам свойство этого вида.

В состоянии ярости вы страшны, урон будет увеличен на 260%.

В этом состоянии вы будете получать меньше урона от атак противников, и станете в два раза сильнее.

Тем не менее, вы станете уязвимы для дистанционного оружия, например, для стрел. Если вы впадёте в это состояние, когда уровень вашего здоровья упадёт ниже 10%, вы станете уязвимы для страха.

Когда здоровье достигнет 30%, скорость восстановления увеличится в 6 раз. Но спустя 30 минут, скорость восстановления упадёт до 50% от обычной скорости.

— Куоооох!

Виид издал рёв, вцепившись лапами в башню. Толстые и острые когти медведя глубоко впивались в стены. Его тело стало намного крупнее, поэтому его здоровью больше не угрожал урон от падения камней.

Густой медвежий мех и кожа также заменяли собой полный доспех и щит.

— Может, получится? Я помню, как однажды играл на детской площадке!

Виид был действительно необразован, поэтому он придумал только такой метод. Башня начала клониться, когда его тяжелый вес прибавился к ней.

Самый простой способ повалить башню в нужном направлении — это использовать его тяжеленное тело! Было невозможно измерить его текущий вес, но его следы будут оставлять глубокие ямы, если он пойдёт по земле.

Вершину башни затрясло и закрутило вокруг.

— Ещё совсем немножко!

Виид был очень взволнован. Он сейчас был похож на соседского ребёнка на детской площадке. В последнее время показывали много сцен в фильмах, где главный герой едва выживал.

Виид почувствовал необходимость поддержать свою популярность.

— Вперёд!

Виид отпустил башню и прыгнул. Толчок заставил стену башни разрушиться ещё больше. Чёрный медведь огромного размера прыгнул в воздух.

Это можно было сравнить с прыжком вдоль заоблачного утёса! Большое тело Виида рассекало небо. Он быстро набирал скорость.

— Куаах!

Падение гигантского черного медведя! В этот момент, башня снова оказалась рядом с ним.

— Ача!

Виид вцепился в башню. Из-за его огромного веса, места, где его лапы вцепились в стены башни, буквально смялись, словно бумага.

Его 4 толстых когтя с остервенением рвали и повреждали здание. Страшный грохот доносился от башни. Если здание рухнет, то вполне вероятно, что он потеряет свою жизнь!

— Я не переживу падения. Так давайте попробуем это снова!

Виид ещё раз забрался на башню. Башня сильно задрожала, когда чёрный медведь прыгнул с неё! Состояние такого свободного падения и безрассудного трепета в сердце он испытывал редко.

Башня приближалась, когда он был в воздухе, поэтому чуть позже послышался оглушительный звук. Это был звук камней и колонн, которые с остервенением ломал своей массой и силой чёрный медведь!

Башня не могла выдержать резкое прибавление веса, когда он врезался в неё, и начала наклоняться в одном направлении.

— Э-эх!

Вначале он не чувствовал никакого наклона. Но потом стена оказалась под таким углом, что он не мог больше прыгать. Он был вынужден вцепиться всеми четырьмя лапами, чувствуя, что опрокидывается.

Не только центральная часть, где находился Виид, но и вся Небесная Башня была серьезно наклона.

«Успех! Но что мне теперь делать?»

Результат был таким, как он и планировал, но теперь он находился в опасной для жизни ситуации. Он ощутил холодные мурашки в районе шеи.

«Этого будет достаточно?»

Его инстинкты выживания кричали об опасности. Он посмотрел вниз на землю, которую можно было увидеть сквозь тучи.

— Всё как я планировал. Есть только одна незначительная проблема...

Виид цеплялся к боку башни. Сейчас башня была наклонена так, как он и намеревался. Раздался громкий звук, будто что-то треснуло в башне.

«Я должен выжить».

Виид, цепляясь когтями в стену башни, переместился на противоположную сторону. В то же время, башня всё больше склонялась к земле. Она стала похожа на шею жирафа, нагнувшегося к земле.

— Ого! Какое наилучшее решение я могу найти в этой ситуации?

Мозг Виида начал яростно работать. Его инстинкты выживания были лучше, чем у насекомого. Виид превзошел таракана по здоровью, трюкам и разнообразию способов выживания.

«Я не могу упасть с этой высоты. Если бы это было мое обычное тело, то я смог бы выжить благодаря моему высокому здоровью. Но сейчас у меня крупное тело, а значит, я получу больше повреждений. Мне нужно использовать Скульптурную Трансформацию».

Он быстро достал скульптуру стрекозы. Это была стрекоза с очень странным лицом!

— Эх, была не была. Скульптурная Трансформация!

Не было времени думать о штрафах, поэтому он использовал Скульптурную Трансформацию!

Из-за сильной тряски, умение не сработало.

— Отменить Скульптурную Трансформацию!

Вы еще не адаптировались к текущему телу.

Даже таинственная сила ваяния не может изменить вашу плоть.

— Это просто какой-то суп!

Маленькие дети тоже смотрели приключения Виида, поэтому он не мог использовать свои худшие ругательства. Это как при открытии последней коробки лапши, не найти в ней ни супа!

Скульптурная Трансформация не могла быть использована из-за резких движений, и он не мог отпустить башню. Раньше он был монстром, но сейчас он был гигантским чёрным медведем и тяжелым грузом висел на стене башни.

Через несколько секунд он должен был упасть вместе с башней. Всё просто: как обезьяна падает с дерева, так медведь упадёт с башни и умрёт!

Виниду нужно было найти другой способ выжить.

★★★

Глава 7: Чёрный дракон Асолет

«Умрёт».

«Он должен умереть».

«Он собирается умереть».

«Ну, скоро он уже умрёт?»

Большинство зрителей думали так, когда наблюдали за приключением Виида.

— Босс-ним, я беру отпуск в Королевскую Дорогу. А также я хочу выплаты премии.

— Наша компания преуспевает благодаря вам. Я даю вам несколько недель! Взгляните на эту корпоративную карту!

Это была мечта большинства работников!

В действительности, начальники отделов или директора отпускали работников, только если те справлялись со всей работой без лишних замечаний. Иногда людям, работающим сверхурочно, предоставляли только социальные обеды. Даже надбавки за сверхурочные не платили должным образом, поэтому это было скорее мечтой, чем реальностью. Мечтой, о которой они могли думать по утрам или по выходным!

Но они могли встретиться друг с другом в Королевской Дороге. Рабочие могли получать удовольствие через своих персонажей, не беспокоясь ни о чём. Виид был героем для них.

В частности, игрокам Центрального Континента, полным обид и обвинений по отношению к Вииду, пришлось буквально раскаиваться в этом.

— Я не знал всей глубины намерений Виида-нима... Я просто узко мыслил.

— Почему его отношения с Гильдией Гермес не очень хороши? Разве он не спасает людей всего мира от страшного врага?

— Теперь я знаю, почему народы севера так относятся к Вииду и думаю, что он хороший король.

Число его поклонников постоянно росло, они неоднократно пересматривали его приключения. Они заранее знали, что результаты будут влиять на весь континент, поэтому Виид становился всё более популярным за счёт своих приключений. Другие предпочитали становиться сильнее через стабильную охоту и увлекательные квесты, пока Виид самоотверженно решал проблемы всего мира.

Удивительные приключения во время путешествия по всему континенту!

★★★

Виид придумал способ, как выжить, за считанные секунды. Он услышал кое-какую ценную информацию во время работы в башне!

— Да, я верю в Эмбиню. Нет, Бог Эмбиню не спасёт меня. О, Бог Эмбиню!

Из-за магии подчинения, у него проявлялись симптомы шизофрении. Это было ментальное изнеможение, как если бы человек забыл о том, что у него кипит рамен во время разговора по телефону!

Однако глаза Виида засияли, когда он почувствовал шанс на выживание.

— Я ещё не закончил. Я не умру!

Виид сел на наклонённую башню.

Куадудудук!

Ничего не ломалось, но раздавались звуки спрессовывания внутренних помещений башни.

— Пора.

Он заскользил вниз по поверхности башни. Гигантский чёрный медведь сползал вниз, будто это было горкой! Но это был почти вертикальный склон, поэтому через несколько секунд ускорение стало страшным.

— Но ведь герои прекрасно выживали так в кино!

Ситуация отличалась от того, что он задумал! Стены буквально давило под его весом, когда Виид скатывался вниз. Даже если Небесная Башня была очень большой, изменившийся Виид мог скатываться вниз только по очень узкой области.

Ягодицы Виида действовали, как страшное оружие, разрушая башню.

Часть вашего тела был повреждена из-за трения.

Здоровье уменьшилось на 3,742.

Задница чёрного медведя стала горячей из-за ускорения!

— Мне нужно проверить свой статус, прежде чем это станет более опасным. Здоровье... Фух, нет необходимости беспокоиться о выносливости и здоровье, их ещё более 800,000.

Большое существо отличалось большой силой и здоровьем, но его характеристики Искусства, Мудрости и Достоинства были на самом минимуме. Его Привлекательность была на удивление высокой, но это было потому, что медведь был очень милым.

«Даже если так, смогу ли я выжить?»

В тот момент в его голове прошла такая мысль. Его здоровье было высоким, но огромное тело, упавшее на такой скорости, получило бы невероятно огромный урон. Он мог уйти глубоко в землю. Тогда фанатики смогут безнаказанно атаковать его тело.

Все члены Церкви Эмбиню имели бесконечную ненависть внутри себя.

«Мне обычно не везёт. Разве этот сценарий достаточно

жесток?»

Но в следующее мгновение, он ощутил, что его скольжение на попе прекратилось по причине того, что он парил в воздухе.

Он не ошибся!

Наклона башни оказалось недостаточно, чтобы позволить ему достичь земли. Нижняя часть стены разрушилась из-за чрезмерной нагрузки.

— Куоооох!

65-й этаж и выше были отколоты от Небесной Башни, в то время как остальная часть осталась нетронутой. Когда Виид перестал катиться вниз по башне, он был ещё на высоте 300-го этажа.

— Ого!

Его огромное тело и конечности дико болтались в воздухе. Небесная Башня рушилась около Виида, размахивающего конечностями. У него не было ни крыльев, ни каких-либо навыков, чтобы предотвратить падение.

— Падение — это наихудший сценарий. Это, безусловно, то, что обычно случается со мной.

★★★

Монстры и фанатики толпились вокруг главной твердыни Церкви Эмбиню.

У них были строгие меры безопасности, чтобы суметь предотвратить вторжение, но сейчас они могли только беспомощно смотреть, как башня падает с небес! Камни, из которых состояла Небесная Башня, падали на фанатиков.

— Куииииик!

— Эмбиню наказывает нас. Давайте с благодарностью примем нашу смерть!

Поток камней накрывал всё вокруг, так как башня рушилась. Церковь Эмбиню имела цех по производству демонов, продающих души, но учебный центр демонов был повреждён!

Фанатики и монстры, копошащиеся внутри, тоже понесли потери. Сейчас вершина башни была отрезана от нижней части отколовшимся куском в районе центра.

— Сегодня Эмбиню примет нового последователя и настанет праздник крови.

— Оххххх!

Дракон Хаоса Асолет сидел перед огромной статуей Эмбиню на Центральной Площади!

Церемония подчинения Асолета была в полном разгаре. 200 Жрецов Наказания сосредоточили свою святую силу на драконе.

Глубоко спящий дракон был покрыт красной аурой, иногда вспыхивающей большими и маленькими искрами. Усилия Церкви Эмбиню против могучего сопротивления дракона, приближались к завершению.

Затем на Центральной Площади внезапно потемнело. Жрецы взглянули на небо и увидели, как на них рушится башня.

— Башня рушится.

— Оххххх!

Надвигалась катастрофа.

— Не избегайте этого. Эмбиню испытывает нас.

— Это последнее испытание для тех, кто, заблуждаясь, считает, будто в мире должен царить покой и мир. Мы покажем ему нашу истинную веру.

Старшие священники взывали к фанатикам, пытающимся убежать.

— Оххх, Эмбиню.

Благодаря слепой вере и послушанию, фанатики встали на колени и начали молиться, вместо того, чтобы бежать. Среди тех, кто не покинул Центральную Площадь, были старики и дети.

Но тут маленький мальчик показал на небо и спросил.

— Священник-ним, что это?

Огромный медведь, покрытый чёрной шерстью, падал с неба, размахивая своими конечностями.

Даже те священники, что слепо верили в чудеса Эмбиню, были в недоумении.

— ...

— ...

★★★

— Ого!

Виид делал всё, что мог, чтобы минимизировать последствия падения. Но он падал с 300-го этажа, поэтому до земли было ещё 4,000 метров.

Он попытался мыслить позитивно.

— Люди платят деньги за банджи-джампинг, чтобы испытать подобный кайф. Я получил его бесплатно. Плохо только, что нет техники безопасности.

//Банджи-джампинг — прыжок в высокого места с привязанным резиновым канатом.

Разводя свои конечности, тем самым делая свою площадь тела шире, он смог добиться некоторого сопротивления воздуху. Он отталкивался своими лапами от иногда пролетающих мимо камней.

Но он не мог придумать ещё какие-нибудь трюки, чтобы ими

воспользоваться.

— Я превращусь в кальмара после падения на землю. Пожалуй, я так расплющусь, что блюдо из медведя нельзя будет приготовить без использования медвежьего желчного пузыря.

Благодаря сопротивлению воздуха, падение с башни немного замедлялось. Но даже так, дул сильный ветер, поэтому он стремительно приближался к земле. Падение без каких-либо средств безопасности было сравнимо с учеником начальной школы, с нетерпением ожидающим каникул, а получающим только домашние задания.

Джейжейжейжейк!

Виид подумал, что ему послышалось, будто птицы кричат прямо возле его уха. Это были не 1~2 птички, а целый хор из тысячи птиц. Для того чтобы применять навык готовки, он добывал мясо при помощи охоты, а для этого ему нужно было сидеть в засаде и внимательно слушать.

Во всяком случае, он слышал такие же звуки прямо сейчас, во время смертельного падения. Виид не был взволнован. Однако он испытал огромное удивление, когда посмотрел на землю.

Огромное количество птиц находилось на земле или сидело на ветках, и все они, расправив крылья, одновременно взлетели.

Иногда он замечал, что птицы могут действовать синхронно, как в танце. В стремлении защитить свои яйца, они могли одновременно взлетать в небо, если чувствовали опасность. Виид испугался, что он со страшной скоростью налетит прямо на их клювы.

«У этих птиц нет совести! Неважно, насколько сочной и вкусной может быть медвежатина — надо хотя бы подождать, пока я умру, прежде чем есть меня».

Виду нужно было сохранить побольше здоровья, поэтому он не мог позволить птицам клевать себя.

Но он почувствовал странное ощущение, будто ему не желают причинять зла. Он наблюдал за поведением птиц во время его приключений в образе колибри. Когда птицы чувствовали

опасность, они громко чирикали для того, чтобы защитить своих птенцов.

Сейчас птицы, летящие на Виида, кричали по-другому.

«Мне нужно оставить их в покое на минутку? Птицы не смогут даже поцарапать мою кожу».

Птицы схватили его своими клювами, но они не пытались его съесть. Они держались за его тело и голову, и бешено хлопали крыльями.

Благословение богини Фреи было призвано.

Фрея — богиня изобилия, и её дар обогащает землю, позволяя расти зерну, распускаться цветам и плодоносить деревьям.

Птицы, которые питаются зерном и насекомыми — дети и посланники Богини Фреи.

Богиня Фрея отправила 100,000 птиц, чтобы помочь вам.

Благодаря благословению, ваше здоровье полностью восстановлено.

Ощущение голода сменилось ощущением сытости.

Вы можете поддерживать отличную выносливость в течение дня.

— Это действительно Богиня Фрея!

Виид стал переполнен верой, будто после похода в церковь на Рождество, он получил подарок!

Птицы отчаянно пытались спасти падающего Виида. Среди них было несколько орлов, но, в основном, ему попадались на глаза только маленькие птички, размером с воробья.

Благодаря всем птицам в окрестностях, его скорость падения начала снижаться. Однако гигантский чёрный медведь был слишком тяжёлым, поэтому птицы смогли лишь немного замедлить скорость его падения, но не полностью спасти.

Между тем, первой упала башня, полностью накрыв и разрушив центральные постройки. Величественное сооружение высотой в несколько километров обрушилось!

Вся земля затряслась, как при созданном Виидом землетрясении. Здания были разрушены из-за упавшей на них башни. Столкновение вызвало ударную волну, разбрасывающую обломки в разные стороны. Поднялось облако пыли, накрыв собой всех монстров, фанатиков и священников.

У Виида были малые и большие победы, но это был первый раз, когда он увидел подобное разрушение крепости.

— Моя идея была великолепна!

Но птицы, удерживающие Виида, испугались и разлетелись от грохота.

— Нет! Вернитесь!

Фрея благословила собравшихся птиц, но они не сильно помогли ему, улетев раньше, чем было необходимо.

Виид был в ужасе, когда земля в очередной раз начала стремительно приближаться. Теперь, когда небольшая замедляющая сила от собравшихся птиц исчезла под ним, его скорость снова начала возрастать.

И он отчаянно искал что-нибудь, что может минимизировать последствия или уменьшить ущерб. Виид вглядывался в облако пыли, и увидел нечто огромное.

«Эта штука».

Виид начал крутить своими конечностями в воздухе, чтобы изменить место падения. Энергия удара, содержащаяся в этом огромном теле, была как у метеорита, падающего с неба.

«Я знал, что буду сражаться с Драконом Хаоса. Но не думал, что буду делать это таким способом».

Его целью был Дракон Хаоса Асолет, сидящий на земле! Он не нападёт на него с мечом или с помощью магии, он просто столкнётся с ним при падении.

300 метров, 160 метров, 75 метров, 20 метров, 3 метра! Тело дракона приближалось с ужасающей скоростью.

Виид свернулся калачиком, будто всё его тело стало мячиком.

— Куииик!

И он приземлился задницей прямо на голову Дракона Хаоса.

★★★

Дракон Хаоса Асолет!

Дракон был вовлечен в ритуал, когда Небесная Башня рухнула и ударила его.

— *Куоооооох!*

Дракон был подвержен подчинению Церкви Эмбиню, поэтому у него остались только инстинкты.

Асолет почувствовал сильную боль и посмотрел вниз на землю.

— *Я... Я жив!*

— Аааа!

Дыхание настоящего дракона было разрушительно для таких хрупких созданий. Фанатики катались по земле от боли. Жрецы, концентрировавшие свою святую магию на Драконе Хаоса, потеряли свои жизни от падения башни.

Асолет медленно поднял веки.

— *Что это за место? И почему... Что это?*

У него было огромное чёрное тело! Дракон поднялся с земли и расправил свои широкие крылья.

— Почему я здесь?

Асолет также пострадал от обрушившейся на него башни, он потерял более трети своего здоровья. Это было астрономическое количество урона.

Также мощный поток маны был поглощён телом дракона. Мана была средством для порабощения дракона и использовалась для подчинения его воли.

Пыль улеглась, и фигура дракона стала видна. 350-метровое длинное тело с чёрной отполированной чешуёй! Жуткие огромные глаза, острые зубы и величественные шипы, который выходили справа и слева от его головы. Обтекаемое мускулистое тело и хвост делали его очень красивым и опасным.

Самое сильное существо на Версальском Континенте, дракон открыл глаза и сделал глубокий вдох.

Хуууууук!

Даже его вдох был страшен. Мана, использованная против дракона, медленно нейтрализовалась его телом. Он проснулся от глубокого сна слишком рано, и теперь его тело возвращалось в нормальное состояние.

Пасть дракона раскрылась и он заревел.

— Я не знаю, почему я нахожусь в подобном месте. И почему здесь ползают такие букашки, как вы.

Дракон зарычал.

Служители Церкви Эмбиню не смели напасть на него, крича от боли. Он был легендарной личностью, которая упоминалась в книгах по истории.

И в это самое время Виид упал с неба и приземлился на тело Дракона Хаоса.

— Куииик!

— Крарарuарара!

Виид и дракон оба завопили от боли.

★★★

Большинство дорожно-транспортных происшествий нельзя предсказать заранее. Хотя Виид и сделал некоторые приготовления, столкновение чуть не заставило его потерять сознание!

Вы получили тяжелые травмы из-за падения.

Ваш организм сильно пострадал!

Здоровье уменьшилось на 74%.

Повреждения позвоночника и шеи вызвали паралич, замешательство и галлюцинации.

Правая задняя нога, левая задняя нога и правая передняя нога были сломаны. Вы не сможете ходить.

Вы получили травму плеча и обширные раны сбоку.

Окно сообщения о том, какой ущерб получен от падения на дракона! Было трудно найти часть тела, которая была бы в нормальном состоянии. Уровень повреждений был таким, что он находился на грани смерти.

Виид свернулся, будто мяч, и упал на землю, поразив дракона. В тело Виида впилось несколько больших и острых камней, бывших обломками башни. Фанатики, которые упали на землю из-за рева дракона, были раздавлены насмерть массой медведя!

Виид прокатился несколько сотен метров по земле, прежде чем полностью остановиться. И пробормотал слабым голосом.

— У меня голова идет кругом. Окно характеристик.

Имя персонажа: *Виид.* ***Раса:*** *Гигантский зверь.*

Уровень: *825.* ***Вид:*** *Азиатский чёрный медведь*

Здоровье: *813,943.* ***Мана:*** *433.*

Сила: *2,731.* ***Ловкость:*** *1,695.*

Живучесть: *2,184.* ***Мудрость:*** *5.*

Интеллект: *4.* ***Боевой дух:*** *3,219.*

Выносливость: *662.* ***Упорство:*** *2,133.*

Искусство: *3.* ***Харизма:*** *1,293.*

Лидерство: *2.* ***Удача:*** *3.*

Вера: *283.* ***Привлекательность:*** *382.*

Устойчивость: *2,391.* ***Достоинство:*** *6.*

Концентрация: *445.* ***Мужество:*** *621.*

** Благодаря уникальным видовым особенностям медведей, характеристики Упорство и Устойчивость очень высоки.*

Блестящая кожа повышает сопротивляемость магии. Однако она делает вас мишенью для охотников.

Как большое существо, поэтому вы имеете высокое здоровье и силу.

Боевые навыки присутствуют лишь частично.

Уровень владения мечом уменьшен до 1 продвинутого уровня.

У Виида были высокие характеристики благодаря квесту на Развитие Нодуля в пустыне! Существовал также бонус от Скульптурной Трансформации и дополнительные характеристики от прохождения подземелий.

Виид гордился своим уровнем. Среди людей трудно было найти того, кто мог бы стать ему равным противником. Вот почему армия пустыня была столь внушительна, когда пронеслась по Центральному Континенту.

Чего ему было бояться? Но заставит ли встреча со столь опасным врагом, его колебаться?

Виид являлся мощным существом, но он был готов уменьшить своё тело ради более слабых повреждений.

«Оставшееся здоровье... Около 100,000. Это небольшое количество».

Даже если у него были сотни тысяч очков здоровья, трудно было оставаться оптимистом в сложившейся ситуации. Проклятия и магия Церкви Эмбиню сразу бы отняли у него всё здоровье. Огромный медведь станет лёгкой мишенью для врагов.

Виид начал выбирать наилучшую тактику среди всех вариантов в своей голове.

— Хууууум.

Он спокойно сделал глубокий вдох. После падения он был не в состоянии воевать.

Богиня Земли Ми-нэ благословляет вас.

Энергия земли восстанавливает ваше здоровье и стойкость.

Виид растянулся на земле и замер, пока благословение земли восстанавливало ему здоровье.

— Крарарарара!

Гневный рев дракона был оглушающим.

Небесная Башня рухнула, и Вииду необходимо было убить дракона. Его цель, казавшаяся такой близкой, снова отдалилась. Дракон имел магию широкого радиуса действия, а также обширную зону поражения своим дыханием.

Хорошей новостью было то, что Церковь Эмбиню атаковала дракона, так что Вииду можно было не беспокоиться об этом прямо сейчас.

— Бог Эмбиню дал нам верного слугу. Поймайте его.

Фанатики Церкви Эмбиню очнулись от шока и быстро начали исполнять приказ.

Множество тел элитных воинов было похоронено под Небесной Башней. Но пространство вокруг всё ещё было переполнено войсками, их было до сих пор достаточно, чтобы уничтожить континент. Фанатики и монстры выскочили из разрушенных зданий.

— Удивительно. Жалкие смертные, вы осмелились бросить мне вызов. Я... Куаах! Как же болит голова.

Асолет испустил дыхание. Он был словно ребёнок, который не полностью осознаёт себя после пробуждения!

— Я убью вас всех.

Он автоматически наступал на монстров и сносил здания своим хвостом.

— Маги Эмбиню, атакуйте!

Сотни магических атак были выпущены в него, но с его высоким сопротивлением магии, он отмёл их, как мух.

У Асолета была загадочная целительная сила, как у троллей, поэтому его раны медленно восстанавливались. Магия естественным образом исцеляла его.

Драконов не зря все называют легендами. Если бы Асолет полностью осознавал себя, то его боевые возможности возросли бы во много раз!

— Используйте жертв для завершения ритуала подчинения.

Но первосвященник Хьюлер уже предпринимал ответные меры против дракона. Аура вокруг членов Эмбиню становилась насыщенней, их движения ускорялись, а здоровье увеличивалось.

— Отнеситесь к этому со всей серьёзностью.

— Дар, который Бог Эмбиню дал нам, будет захвачен с помощью контроля разума.

Рыцари Жестокости стали приманкой, чтобы привлечь внимание дракона. Хотя дракон Асолет мог летать, прямо сейчас он не мог оторваться от земли.

Виид обрушил на него Небесную Башню. Это сказалось на теле дракона, к тому же его сознание не работало должным образом из-за длительного проведения ритуала подчинения.

— Это... Вы делаете что-то нелепое. Это смешно...

Асолет выдыхал облако ядовитого дыма, когда говорил. Это означало, что он был зол!

— Вы должны были погибнуть раньше. Ваш вид не должен жить! Вы все должны вымаливать у меня свои жалкие жизни, так как вы являетесь букашками для меня! Куооох, голова болит. Кто я? Я не могу вспомнить.

— У него много дыр в защите.

— Усилить магические атаки.

Священники в очередной раз напали на Асолета с помощью магии. Жрецы Наказания и старшие священники под командованием Хьюлера, также принялись действовать. Высокоуровневые священники использовали святую силу и бросали специальные заклинания!

— Нет. Вы не можете причинить мне боль.

Дракон инстинктивно прикрывал своё тело защитной сферой воздуха! Но в ней было много дыр, которые позволяли магам бить его. Лучники также выпускали в него стрелы из превосходной стали, которая могла пронзить шкуру дракона.

— Залп, залп!

Рыцари Жестокости бросились на дракона верхом на конях, держа в руках молоты и топоры.

— Жертвую свои два уха, два глаза, две ноги и две руки Эмбиню. Отдаю свою жизнь, чтобы великое дело Эмбиню продолжалось!

Некоторые рыцари даже прочитали заклинание самопожертвования. Темная аура окружила их тела, словно кокон! Они пожертвовали свои жизни Эмбиню, но на короткий период времени у них в 5 раз увеличилась физическая сила.

Товарищи этих рыцарей также прочитали дополнительные заклинания, чтобы усилить их.

— Вы действуете необдуманно.

Асолет инстинктивно махал хвостом и затаптывал приближающихся врагов лапами. Дракон также бил монстров Эмбиню.

Рыцари наносили решительные удары по драконьей чешуе, пока не умирали. Но каким бы прочным ни был дракон, это не могло спасти его в этом сражении.

— Захватить его.

Священники читали заклинание подчинения, несмотря на то, что рисковали собственной жизнью.

— Что вы делаете? Куаааах!

Дракон взмахнул лапой в сторону священников. Большой огненный шар полетел в воздухе и взорвался там, где находились священники. Его врожденное умение обращаться с маной вызвало

магическую атаку, которая срабатывала при малейшей угрозе. Несмотря на поставленные магические щиты, десятки священников Эмбиню погибли от взрыва.

Боевой дух дракона, который развивался в течение тысяч лет, снова просыпался, по мере того, как он вспомнил своё прошлое. В данный момент дракон не знал, кто он и как ему использовать свои навыки. Защитная магическая сфера и разрушительное дыхание пропали.

Рыцари и жрецы Эмбиню осознали это и сконцентрировались на подчинении дракона.

«Ну, это не очень-то меня интересует».

Тело Виида было покрыто пылью и обломками зданий. Конечно, он сам довел себя до такого состояния, но он молчал.

— Этот человек не верит в Эмбиню. Те, кто не верит в Бога, не достойны того, чтобы находиться здесь.

Инквизиторы Церкви Эмбиню обнаружили то место, где находился Виид. Они держали в руках пылающие железные прутья.

Клеймо Неверующего!

Те, кто не верит в Бога, получают проклятое клеймо.

Выносливость, здоровье и все характеристики уменьшаются на 27%. Удача полностью исчезает, и несчастья будут случаться часто.

Все верующие будут нападать на тех, кто отмечен клеймом, пока те не будут очищены.

Клеймо инквизиторов могло стать смертельным.

— Урурурру.

Виид попытался притвориться милым мишкой.

— Ты никчёмная тварь, которая не верит в Эмбиню, и

вызывает только мерзкое впечатление.

— ...

Откровенное оскорбление! Виид был очень хорошо знаком с лестью, но он не мог расположить к себе инквизиторов Церкви Эмбиню.

Виид огляделся, но никто не обращал на них внимания из-за дракона, поэтому он разорвал инквизиторов своими лапами.

— Куиииик!

Инквизиторы тут же умерли! В настоящее время здоровье Виида было восстановлено до 24%.

«Слишком опасно находиться так близко к большой битве с драконом».

Его лапы достали скульптуру Рыцаря Жестокости на коне.

— Окружите дракона, чтобы священники могли захватить его.

— Это займет несколько минут. Придётся принести в жертву жизни всех рабов ради этой задачи!

Рыцари Жестокости ринулись на дракона, как одержимые.

— ...

Виид остановился, когда увидел их огромные жертвы. И через некоторое время.

Шурх-шурх-шурх-шурх.

Он потихоньку отползал от них.

«Разве нельзя просто спокойно жить?»

Он слышал звуки борьбы между Асолетом и Церковью Эмбиню. Битва была напряжённой, но всё равно был риск, что Церковь Эмбиню заметит его.

До сих пор он старался показывать достойный внешний вид в своих приключениях, но сейчас он просто полз по земле. Он полз быстро и аккуратно, как высококвалифицированный спецназовец.

«Просто оказаться немножко подальше. И не оглядываться назад».

Он мог слышать громкие звуки сражения Церкви Эмбиню и дракона позади себя. Если бы кто-то появился в окрестностях, то он бы увидел медленно ползущее на четвереньках тело.

Однако окружающее пространство вдруг как будто замерло! Он сам не понял, каким образом он открыл глаза, наполненные горем, и посмотрел назад. В тот момент тёмные глаза Асолета, боровшегося с Церковью Эмбиню, заметили Виида.

Затем Виид обернулся назад и их глаза встретились.

—...

— ...

★★★

Глава 8: Слабоумие дракона

Петров имел высокую самооценку.

— Самые лучшие профессии — это те, которые связаны с искусством. Мои сложные и утончённые полотна могут помочь людям полностью понять этот мир. Конечно, скульптор Виид может иметь больше славы и навыков, чем у меня, но в любом правиле имеется исключение, лишь подтверждающее правило.

Он всё ещё не мог выбросить из своего сердца Юрин. Виид мог стать членом его семьи, но он всё ещё оставался его конкурентом!

— Моя будущая семья очень хорошо развивается на севере.

Петров удовлетворенно кивнул.

На самом деле, он ожидал, что Виид будет очень ему благодарен, после того как поймёт, какой хаос и путаницу натворил Петров на Центральном Континенте.

Картины, которые он рисовал, вносили разлад в гармонию в Империи Хэйвен.

Только художник мог быть настолько выдающимся в этой области. Его работы, изображающие лордов, как злодеев, вдохновляли и трогали сердца. Реалистичные портреты становились причиной увеличения бесчестья лордов, и даже стали причиной беспорядков в некоторых районах.

Он нанёс довольно много урона в первые дни оккупации Империи Хэйвен, поэтому имя Петрова было довольно известным среди игроков.

-Петров — маг красок.

-Петров — сказочник живописи.

— Я художник, который может нарисовать мечты или выразить истинную природу вещей.

Петров изредка посещал Гильдию Художников в Море. Таким образом он получал шанс встретиться с Юрин.

— Куплю краски. Куплю натуральные краски за 3 серебряных монеты или дешевле! Также я нанесу рисунок на вашу одежду по низкой цене!

— Бедный художник купит шкуру волка. Если в шкуре имеются дыры, то я куплю её по низкой цене. Пожалуйста, помогите мне, и не предлагайте мне продукты!

Начинающие художники трудились, занимаясь бизнесом в городе. При первом входе в Королевскую Дорогу, человек не мог покинуть деревню или город в течение первых четырёх недель.

В отличие от других профессий, начинающие художники могли отточить свои навыки в этот период времени.

— Кхм, её сегодня здесь нет. Она, должно быть, рисует всю красоту этого мира. Я хочу увидеть её лицо.

Петров угрюмо направился к Холму Художников.

В переполненной Море, если человек был невнимателен, то он всегда натыкался на игроков. Процессия торговцев и архитекторов, держащих в руках лопаты, привлекла его внимание.

Несмотря на проблему с нападением на север Империи Хэйвен, число новичков в Море росло с каждым днем. Даже новички 1-го уровня были преисполнены надеждой, и клали камни в основание Королевства Арпен.

— Это место остаётся неизменным.

Петров поднимался на холм, глядя на пейзаж Моры.

Город стал центром коммерческих перевозок на севере, высокие здания и улицы были заполнены скульптурами. Он не имел глубоких исторических традиций, поэтому культуру, которая символизирует город, формировали здания различных

стилей.

Архитекторы, художники и скульпторы — все добавляли сюда свои произведения. Торговцы содержали предприятия, и жители могли жить спокойной жизнью. Приключения с друзьями и отдых в городе в перерывах. Они лишились бы всего этого, если бы город потерпел поражение, поэтому люди дружно вышли для сражения.

— Как это он так хорошо рисует?

— Может быть, он был профессиональным художником с детства.

— Её скорость рисования очень высокая. Существует множество красок, которые нужно правильно смешивать. Это необычный навык.

Собравшиеся здесь зрители создавали постоянный шум.

— Кажется, художники здесь рисуют картины.

Это зрелище заинтересовало Петрова, поэтому он попытался, как бы невзначай, походить здесь.

Художники и скульпторы работали, пытаясь привлечь внимание людей. Художники специально сидели на перекрёстках, демонстрируя привлекательность своих картин.

Если рядом с ними собирались зрители, то они могли бы сыграть большее значение для успеха картины. Аудитория состояла из клиентов, таких как воины, которые просили запечатлеть их мужественный внешний вид.

Петров не был заинтересован в том, чтобы становиться обычным среднестатистическим игроком, продающим картины.

«Мои картины нельзя так просто купить. Они не из тех картин, которые могут продаваться по низкой цене».

Он собирался просто прогуляться по Холму Художников. Затем он услышал чистый девичий голос среди толпы.

— Стоимость этой картины составляет 30 золотых. Можете ли

вы себе представить, насколько хороша эта цена? Заранее предупреждаю, что скидки я не предоставляю, и возврат не принимаю.

— Да, я понимаю.

— Если вы внесёте предоплату за картину, то за дополнительную плату сможете увеличить количество красок или добавить в картину что-нибудь на своё усмотрение.

Мурашки пробежали по его спине, когда он услышал этот голос!

Глаза Петрова засветились.

«Это она!»

Он встретил ее в картине Замка Святого Георгия. Скульптор Виид был братом его будущей спутницы жизни!

«Это судьба, что мы снова встретились».

Накануне великой трагедии, две противостоящие семьи вновь собрались на Холме Художников. Они могли быть, как Ромео и Джульетта, которые закончили трагедией, или очень счастливыми влюбленными, как Нодуль и Хильдеран.

Петров стоял, ожидая, пока она дорисует картины. Здесь было много туристов, поэтому Холм Художников работал до поздней ночи. Только на рассвете игроки стекались к Башне Света, чтобы продолжить рисовать.

— Как насчет того, чтобы избавиться от этого красного цвета? Я нарисую вас в жёлтом платье, вместо красного.

— Такая маленькая доплата за ночную работу... Разве это нормально? Ваша экипировка указывает на то, что у вас много денег.

— Я нарисую переносицу более решительной и подниму линию челюсти. Вы предпочитаете челку подлиннее? Дополнительная плата составит 35%, но картина будет неотличима от фотографии.

Он слушал, как она обирает подходящих к ней клиентов.

Волосы Юрин стали длиннее с того раза, когда он видел её в последний раз. Женщины-воины стригли волосы, потому что они мешали в бою, но художники и маги могли держать свои длинные волосы под остроконечными колпаками. Пятна краски на одежде только увеличивали её невинное очарование.

«Ого, вокруг неё словно целый пчелиный рой. Это действительно...»

Юрин, наконец, закончила и положила свои инструменты для рисования в рюкзак. Он ждал этого момента, поэтому Петров сглотнул слюну и подошёл к ней.

— Прошу прощения... Ты помнишь меня?

Скромный, дрожащий голос! Он был наполнен тоской и любовью.

Петров показал Юрин свою коллекцию картин, которые были закрыты для публики. Он был уверен, что она будет помнить его.

Возможно, она даже ждала его глубоко в своём сердце. Если так, то сегодняшняя встреча будет сладостной судьбой!

— Эй, кто ты?

— Я Петров...

— Кто?

— Я Художник Водного Света из Замка Святого Георгия.

— Ох, ты тот отвратительный человек?

— ...

Он почувствовал, будто копьё пронзило его сердце. Затем Юрин звонко рассмеялась.

— Это просто шутка. У тебя всё хорошо?

Виид знал её повадки, поэтому будь он сейчас здесь, он

заметил бы, что она начала улыбаться так, как когда она манипулировала кем-то. Она была его сестрой, но иногда она вела себя, как озорной пони.

В частности, если она была зла на кого-то, то она, как правило, не забывала этого.

— Конечно. Я вновь ждал встречи с тобой.

— Ты должен был прийти повидаться со мной раньше. Я всегда рада видеть Петрова.

— Кхмм хмм.

Петров кашлянул и попытался сменить тему. В прошлом он критиковал её брата, поэтому думал, что она была всё ещё из-за этого расстроена.

— Тогда может, ты хочешь поговорить о картинах? Стиль живописи, модный в последнее время...

— Ты что, высокомерная особа?

Петров покачал головой. Этот подход не сработал.

Он решил признаться ей, как честный человек. Иначе он будет жалеть об этом всю оставшуюся жизнь.

— Я всегда ждал того дня, когда мы снова встретимся. Я думал о твоём лице каждый день.

— Ты маньяк?

— ...

Его предвзятые идеи, показались ей плохими. Петров почувствовал, что должен улучшить ситуацию.

— Тебе нравится плащ, который я ношу? После встречи с королём Мира Духов и помощи духам воды, я получил этот плащ, который может вызывать дождь. Стоимость этого плаща очень дорогая...

— Значит, ты человек с бобовой пастой?

//Термин, обозначающий человека, который ценит поверхностные вещи, помешан на внешности или тратит больше, чем позволяют приличия. (прим. англ. пер.)

Петров онемел. Она не была впечатлена его безумной преданностью.

Он решил воспользоваться козырем.

— Я надеялся, что мы снова встретиться с тобой, поэтому я подготовил картину из 300 алмазов, вставленных в неё.

— Может, ты уже уйдёшь?

Юрин была мало заинтересована этим.

На самом деле, она радовалась, что встретила Петрова спустя такое долгое время. Он потерял её доброе расположение после критики Виида в последний раз. Она чувствовала удовольствие, унижая этого человека.

Петров достал из шкатулки заколку в виде капли воды.

— Это магическая заколка, изготовленная из чистейшей на свете воды. Я думаю, что бриллиантовый блеск делает её стоимость намного дороже, чем 300 алмазов.

— Ты ужасный человек, тратящий огромные деньги, пока дети во всём мире страдают...

— ...

★★★

Виид захотел повернуть голову.

Дракон Асолет, казалось, имел кровожадный блеск в глазах. Он был как голодный хищник, который смотрит на ничтожное травоядное.

«Я не знаю, что мне делать. Если думать об этом позитивно,

то я единственный, кто может спасти его от магии подчинения. Конечно, я заслуживаю некоторой финансовой выгоды».

К сожалению, мысли дракона Асолета были немного другими.

— *Ты.*

Было много смысла в этом коротком слове.

Взгляд Виида задрожал.

— *Ты та глупая тварь, что пыталась напасть на меня, ты сумасшедший или притворяешься? Я порву пополам твоё тело, хотя для тебя будет честью умереть от моей руки.*

Виид хотел отказаться от этой чести. К нему возвратилось обеспокоенное выражение лица.

«Это действительно коррумпированное общество, если такой честный человек, как я, не получает заслуженного обращения».

Он обвинял во всех бедах общество!

Дракон Асолет, которого атаковала Церковь Эмбиню, глядел на Виида в течение нескольких секунд.

Дракон был монстром, потерявшим свою личность!

«Хмм... Этот дракон в данный момент осознает свою расу только потому, что мы произносим слово дракон».

Строго говоря, было трудно рассматривать нынешнего Асолета, как высокоуровневого монстра.

Но когда дракон осознает себя, он расправит крылья и полетит. Затем он сможет направить своё страшное дыхание дракона и прочую магию на землю. Это будет равносильно двум или трём разрушительным заклинаниям призыва метеорита.

Драконы были существами, которые могут значительно изменить мир, если их рассердить. В молодости Асолет был сумасшедшим драконом, который совершал крайне ужасные поступки.

«Я не могу позволить ему снова стать таким».

У Виида была подобная мысль и в отношении Церкви Эмбиню. Старшие члены не боялись дракона. Их Бог Эмбиню дал им магию, которая преодолевала его защиту.

— Внутренний Разрыв Неверующего!

— Удар в Сердце!

— Сверкающий Приговор!

— Опустошённый Рай!

Первосвященник и старшие священники сконцентрировали магию и ударили в дракона. Произошел огромный взрыв, и Асолета опрокинуло.

— *Куоххххх, вы, смертные...!*

Дракон в гневе поднялся и повернулся к священникам Церкви Эмбиню. Дракон, казалось, забыл о нём из-за шока. Виид подождал ещё минуту перед тем, как отвернуться.

— Не останавливаться.

— Осталось всего несколько минут до полного подчинения. Если понадобится, отдайте свои жизни ради этой чести.

Жрецы были спокойны. Они двигались быстро, используя святую магию против дракона. Рыцари Жестокости и опасные монстры продолжали стекаться для того, чтобы привлечь внимание дракона.

Виид повернулся и быстро начал отступать. Но Церковь Эмбиню заметила его.

— Это тот, кто пошёл против воли Эмбиню.

— Это тот большой глупый медведь, что разрушил нашу башню. Сдерите с него шкуру и сожрите его.

Священники и рыцари, которые видели залезающего на

башню Виида, указали на него. Виид сделал нечто ужасное, поэтому неприязнь к нему возросла!

'Мне нужно бежать'.

Виид вскочил с земли.

Ситуация была плохой, поэтому ему понадобилась только секунда, чтобы решиться сбежать. Лучше было не бороться против такого врага. Вместо этого, он должен отступить и спрятаться в подходящем месте.

Он решил полноценно сражаться только тогда, когда будет в лучшем состоянии! Но первосвященник Хьюлер призвал свою святую магию.

— Рабское Лишение Свободы!

Дзынь!

Вы получили мощное проклятие.

Проклятие было брошено могущественным лидером Церкви Эмбиню, Хьюлером.

Если вы преодолеете определенное расстояние, то будете страдать от бесконечной боли, а ваше здоровье будет снижаться из-за ослабления связи с душой.

Призраки тех, кто умер насильственной смертью, будут бросаться на вашу плоть, и вы не сможете избегать их должным образом.

Святая магия Хьюлера неизбежна и не может быть отклонена.

Скорость передвижения снижена на 26%.

Здоровье будет уменьшаться на 1,293 с каждым вашим шагом.

Перед глазами Виида появилась красная область, обозначающая границы, в которые он заключён. Если он выйдет за эти границы, то начнёт страдать от этого проклятия.

— Чёртово проклятие.

У него больше не было никакой возможности сбежать.

— Это как если кошка будет преследовать мышь, пока та не умрёт, и только тогда её съедят...

Виид схватил ближайшего монстра обеими лапами и бросил его в первосвященника Хьюлера. Конечно, это не причинило ему никакого вреда, так как монстр был сожжён защитной магией Хьюлера.

— Я не прощу его.

Виид преисполнился гнева и направился к Церкви Эмбиню. Конечно, там были огромные силы, окружившие дракона.

Фанатики, рыцари, священники и монстры были везде после того, как Небесная Башня рухнула. Если бы башня не рухнула и не перекрыла дороги, то там было бы и вовсе бесконечное количество войск.

Тем не менее, производственные базы продолжали производить фанатиков и демонов. Виид был окружен несколькими сотнями тысяч воинов. Он не мог смотреть на них свысока, поскольку был в сердце врага.

— Неважно, насколько спокойно я живу, этот мир всегда пытается убить меня. Если вы решили побеспокоить меня, то я буду бороться.

Огромный черный медведь не был испуган и производил ошеломляющее впечатление! Хотя он и не мог сравниться с драконом, гигантский чёрный медведь обнажил свои зубы.

— Вы грязные отбросы, вы все должны умереть!

★★★

— Теперь уже слишком поздно. Должен ли я просто смотреть, не вступая в бой?

— Ого, похоже, я умру.

Воин-1 продолжал разведку, не подходя ближе. Он увидел, как в небе рушится Небесная Башня, и дракон приходит в движение. Теперь все войска Церкви Эмбиню были мобилизованы, поэтому он мог довольно легко попасть внутрь.

Но Воин-1 не мог сдвинуться с места из-за покрывающих всё его тело пятен.

Ваше тело гниёт.

Здоровье постоянно уменьшается.

Яд снизил выносливость в вашем теле к минимуму.

Вы не можете пользоваться оружием и заниматься любой другой деятельностью.

Его тело сгнило от яда, когда он прошёл через реку.

Воин-1 мог только лежать на земле. Это была ситуация, которая заставила бы Виида ругать его! В таком состоянии он не смог бы даже сопротивляться, если бы Церковь Эмбиню ударила его в грудь ножом.

— Великий Император-ним не забудет и спасёт меня!

Воин-2 оставался связанным цепями в тюрьме.

— Я не сдамся до самого конца. Я переживал и худшие ситуации, поэтому я не откажусь от надежды.

Охранники разговаривали между собой.

— Что-то наверху слишком шумно.

— Сила жрецов потрясает, похоже, дракон будет подчинён быстрее, чем ожидалось.

— Тогда не должны ли мы подготовить жертву?

— Давай начнём.

Воин-2 должен был стать едой подчинённого дракона. Охранники посыпали Воина-2 приправами, хотя он был ещё жив.

— Пожарим или отварим?

— Может, сделаем из него шашлык на железных прутьях?

— Последний, кого я попробовал, был очень вкусным. Сочным и сладким.

— Очень вкусно, когда немного недоваришь.

— Хны-хныk, Великий Император-ним.

Воин-3 притворялся рыцарем, поэтому он мог ходить относительно свободно. Он не отправился в зону боевых действий, а просто остался в здании. Он наблюдал за действиями Виида и искал сокровища.

— Эти предметы связаны с проклятиями. Здесь нет ничего нормального, тут даже книги только о чёрной магии.

Воин-3 бросал всё, что связано с проклятиями на землю, и уничтожал.

Хестигер был на кухне, когда охранники потащили вниз нескольких рабынь-эльфиек.

— Приготовьте что-нибудь поесть. Из человека, который ещё жив. А если вы не умеете готовить, то окажетесь в одном котле с тем парнем. Хехехе!

Хестигер мог одобрять эффективные действия Виида, но он не мог мириться с несправедливостью.

— Эй, плохие парни! Как могут такие подонки, как вы, жить под этим небом?

— Кто ты? Куеек!

Хестигер подскочил и убил охранников, чтобы спасти эльфиек.

— Вы в порядке?

— Да, мы не пострадали.

Среди них были лесные эльфы и высшие эльфы. Они не могли использовать свою магию, и даже шаманы не могли вызвать своих духов из-за цепей.

Хестигер взмахнул ятаганом и освободил их. Вид стольких эльфов, осквернённых цепями, оскорблял саму красоту! В дополнение к своей хорошей внешности, Хестигер выглядел, как герой из кинофильма.

Низкий голос Хестигера вселял веру в существ, слушающих его.

— Это место опасно. Я выведу вас из храма.

Неважно, насколько опасна была ситуация, он был типичным героем, защищающим женщин!

— Нет. Мы тоже должны бороться. Мы будем сражаться вместе с тобой.

— У вас нет карты этого места и у вас усталый вид.

— Как эльфы, мы можем чувствовать то, что тут происходит. Я не могу вообразить себе всю ту злую и опасную магию, которая творится в этом месте. Если мы не остановим это, то эльфы не смогут в дальнейшем жить спокойно.

— Тогда это хорошая идея. Мы пойдем вместе.

Высшие эльфы подобрали луки охранников. Он были несравнимы с луками высших эльфов, но у них было только два оружия: магия и духи. Лук увеличивал силу их духов в десятки раз.

— Некоторое время назад мы ощутили сильный удар. Мы должны спасти других рабов, прежде чем здание рухнет.

— Конечно.

Хестигер и эльфы быстро захватили здание. Высший эльф с худым и красивым лицом по имени Лунари прикрывал его. И они обнаружили механизм, изготовляющий яд.

— Здесь странный запах. Кажется, они что-то делают с полусгнившими трупами монстров.

— Ужасный запах! Это яд. Здесь достаточное количество, чтобы загрязнить реки, озера и моря. И если использовать заклинание, чтобы пропитать им землю, то она будет опустошена и живые существа не смогут жить на ней долгое время.

— Церковь Эмбиню — это действительно ужасное место. Я понимаю, почему Великий Император-ним борется с ней.

— Обычно эльфы такое не предлагают, но может нам стоит использовать этот яд, чтобы победить их?

— Ты серьёзно?

— В них уже трудно опознать нормальных людей. Они должны быть уничтожены прежде, чем они избавятся от всех других живых существ в природе.

Виид бы оценил слова высшего эльфа, если бы услышал их. Но Хестигер подумал, и затем покачал головой.

— Нет. Я гордый воин Великого Императора-нима, поэтому я не могу использовать такой трусливый способ.

— Но нет способа более эффективного, чем этот.

— Я не буду делать ничего сомнительного, что подорвет честь Великого Императора-нима. Я верю в Великого Императора-нима и жду его, чтобы полностью разгромить Церковь Эмбиню.

Изначальный характер Хестигера был не такой, когда он был с Нодулем. Нодуль категорически отказывался от применения яда из-за своей совести.

Но личность Хестигера изменилась. Для того чтобы не быть

обузой Вииду, он стал более чистосердечным и честным героем.

Виид был сильнее Нодуля, поэтому Хестигеру не нужно было беспокоиться о победе над более сильным противником. Он знал, что Виид сметёт всех врагов со своего пути.

Если бы Виид узнал об этой ситуации, то потом бы он долго сокрушался, что неправильно обучил своих подчиненных. Хестигер должен был рано умереть или его должны были убить из-за ревности!

Хестигер имел характер великого и праведного воина. Высокий эльф Лунари взглянул на него с еще большим уважением в глазах.

— Действительно! Мы можем победить, используя правильные методы. Действуем так, как скажет Воин-ним.

— Сожжём всех плохих людей.

— Я буду помогать тебе.

Если бы Виид узнал об этом, то он бы без колебаний пнул Хестигера по заднице.

Тем временем Захаб воспользовался замешательством, чтобы вбежать внутрь.

— Техника секущего ножа!

Фанатики, которые верили долгое время, и приняли зло в свои души. Дворяне, которые находились под контролем, и бродили вокруг с пустым выражением глаз.

— Все эти люди... Все они умрут за Эвейн.

Захаб махал мечом без колебаний, думая о своей возлюбленной Эвейн. Его седые волосы развевались вокруг, когда он резал противников отточенными движениями.

— Я могу добиться идеальных результатов благодаря Эвейн. Я отдам свою жизнь здесь.

Всё было просто, когда он думал об этом спокойно. Даже если Церковь Эмбиню полностью развалится, это не изменит того факта, что Эвейн станет королевой Королевства Розенхейм.

Ему пришлось наблюдать, как его первая любовь Эвейн живёт счастливо в объятиях другого мужчины. Теперь он был стариком. Может быть, для Захаба было лучше умереть здесь, вместо того, чтобы вернуться к своему изначальному времени.

— Ооохх, Боже. Та-такая боль...

А Святой Ахелун получил серьезные травмы. Он был среди рабов на Центральной Площади, когда Небесная Башня упала.

Говорили, что святые рождаются только один раз за век. Их посвящали в папы, и они могли применять святую силу Бога для поддержания жизни.

В оригинальном приключении Нодуля, Ахелун играл огромную роль, но теперь он мог умереть в любой момент, как обычный старик.

Кунг. Кунг.

Земля в непосредственной близости от Виида дрожала из-за битвы. Ахелуна заваливало под обломками всё больше каждый раз, когда Виид совершал активные действия.

— Он спас нас. Святой-ним.

— Боже... Мы позаботимся о вас.

Молодые рабыни помогали Ахелуну.

Когда башня падала, Ахелун использовал свою святую силу для того, чтобы сформировать защитный купол над рабами. Если бы не купол, то все они погибли бы от обломков в момент их приземления.

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

Глава 9: Чёрный медведь и дракон

Сильная заметность Виида означала, что священники легко находили и целились в него, когда читали заклинания святой магии.

— Опрокинуть и пробить насквозь. Волна Света.

— Страшные воспоминания и самые опасные вещи, которые случились с тобой, появятся перед твоими глазами. Наведение Страха.

— Хлопанье крыльев. Вызов поедающих человека паразитов!

— Ты захлебнёшься в собственной крови. Кровавые Слёзы!

Виид сметал фанатиков, бегущих к нему, обеими лапами.

Ква ква кванг!

Фанатики были отброшены на десятки метров и при приземлении оставили после себя глубокую яму! Неважно, какое увеличение силы они получали в этом месте благодаря своей вере, это было бесполезно против Виида.

Здания рассыпались, и каждый раз, когда он взмахивал лапами, появлялась новая глубокая яма в земле.

Удовольствие от того, как гигантское существо разметает маленьких и слабых! Его лапы уничтожали любого, а враги могли только лететь на землю и умирать. Он получал удовольствие от того, что был гигантом.

— Подходите. Но только те, из кого будут выпадать предметы.

В воюющий период обычные солдаты не могли идти против Виида. Между ними была большая разница, как между небом и землёй. Его взгляд был наполнен харизмой и боевым духом, и подавлял врагов.

Противники могли лишь подчиниться его воле, и их страх

приводил к увеличению его бесчестья. Рыцари смерти гибли от одного удара его меча, и Великий Император пустыни создал новую главу в истории континента.

Даже так, фанатики не запаниковали и не отступили. Вскоре различные заклинания Церкви Эмбиню сконцентрировались на Виде!

Виид пригнулся, чтобы избежать некоторых атак, но большинство магических ударов попали в него. Конечно, у него была толстая кожа, которая снижала максимальный магический урон в два раза, поэтому он не испытал много боли.

— Я действовал сдержанно. Я не знаю, что я сделал, чтобы стать вашим врагом.

— Заткнись, ты преступник, который разрушил Небесную Башню! Ты уже забыл свои грехи!

— Да, моя вина в том, что я хотел сохранить этот мир. Я всегда был таким!

Он использовал в бою даже обломки зданий. Гигантский чёрный медведь бегал и бросал всё, что попадалось ему под лапы. Крупные и средние обломки башни лежали повсюду. Он использовал камни, чтобы уничтожать врагов по одному.

Многие священники были заняты драконом, что было огромным плюсом. Большинство священников направляли свою магию подчинения на дракона, поэтому они не могли атаковать Виида.

Хьюлер смотрел только на Виида.

— Ты преклонишь колени перед Богом Эмбиню. Не сопротивляйся. Богохульство!

Первосвященник Хьюлер использовал Богохульство на всю эту территорию.

Вы получаете удар по вашему здоровью и мане, в зависимости от вашей веры.

Здоровье уменьшается на 4,394!

Вы не можете сопротивляться Богохульству.

Ваша характеристика Веры временно снижается до 0.

В течение 4 минут все трупы рыцарей и священников Эмбиню будут мешать вашему передвижению.

Виид не получил больших повреждений, несмотря на то, что в настоящее время у него не стало никакой веры. Однако когда Хьюлер использовал эту технику, все его обиды вырвались наружу.

— Как мне бороться с этим?

У него всплыл в памяти бой с Бадыреем. Тогда он тоже должен был сражаться в невыгодных условиях.

Богохульство было решающим фактором в крупномасштабной войне. Даже если он убьёт обычных священников, то это не поможет. Но священники не смогут использовать целительную магию, если будет убит Хьюлер. Такая ситуация была похожа на несправедливую конкуренцию между богатым сыном и непокорным сыном!

Хьюлер несколько раз постучал о землю посохом.

— Эмбиню сожжёт всё. Вызов Огня Разрушения!

Огонь Разрушения был вызван.

Свойства магии не могут быть полностью раскрыты.

Чёрная магия является одной из худших разновидностей магии против живых существ, и способы её использования остаются в секрете.

Пламя питается огромным количеством здоровья, поджигая тела существ.

Огонь Разрушения нельзя затушить.

Пламя может двигаться в определенном радиусе, поджигая врагов своего призывателя и становясь всё жарче.

После окончательного насыщения определённым количеством здоровья и выносливости, пламя вернётся к своему призывателю и погаснет.

— Оно не действует на всех.

Но первосвященник Церкви Эмбиню продолжал использовать свою святую магию. Огромный огненный шар медленно формировался в воздухе.

Виид мог сражаться с помощью грубой физической силы, но святая магия и защитные заклинания Хьюлера были на другом уровне. Даже физические атаки дракона, размахивающего лапами и хвостом, он легко блокировал защитным барьером.

— Мои подчинённые скрываются в такой важный момент. Было бы неплохо, если бы Хестигер был здесь.

Виид перебрался к огромной куче обломков от крушения Небесной Башни.

Хьюлеру и священникам Церкви Эмбиню нужно было находиться рядом с драконом. Виид не мог покинуть район из-за проклятия, но он мог войти глубже на территорию противника.

Между тем, Огонь Разрушения ударил в дракона.

После этого Виид подошёл поближе.

— Бог Эмбиню справедливый мужик? Трудно согласиться, поэтому мне нужно небольшое напоминание...

— Убейте его!

Рыцари Эмбиню бросились на него в атаку. Обычно они были довольно страшными существами. Они мчались на сумасшедшей скорости и уничтожали врагов своими мечами и копьями.

От силы разгона рыцарей зависел их максимальный урон. Несколько тысяч рыцарей могли пустить на убой многие тысячи монстров на равнинах. Но здесь было невозможно разогнаться из-за обломков, поэтому им пришлось его окружить. Сама земля тоже была исковеркана, поэтому рыцари не могли быстро передвигаться. Без разгона они были хорошей едой для Виида!

Ваша ярость возросла из-за неоднократных нападений.

Сила значительно увеличивается.

Устойчивость увеличивается.

Максимальное здоровье увеличивается, и временное увеличение будет расти в зависимости от величины вашего гнева.

Он впал в состояние ярости. Виид кидал рыцарей в здания или в их товарищей.

— Куаааах!

Рёв гигантского медведя!

Это было удовольствием — быть большим существом!

— *Куарарарарарара!*

Послышался другой оглушительный рёв, от которого сотряслась земля и здания в округе.

— Я должен сражаться тише.

Он покраснел, когда дракон отозвался на его рёв.

— Идите сюда. Я хорошенько наподдам всем вам!

Виид стал бороться с фанатиками ещё более яростно. Здания были снесены, и он бросал камни на приближающихся рыцарей.

В небе тоже летали монстры. Монстры взлетали вверх, и небо было заполнено множеством из них. Большинство полетело в сторону дракона, но несколько десятков направились в сторону

Виида.

Виид ловил тех летающих монстров, которые подлетали слишком близко, и кидал их на землю. И в это время он ревел низким голосом.

— Куаах!

Когда он был моложе, он смотрел фильм, где буйствовал огромный зверь. Люди мечтали стать гигантскими существами по той же причине. Он чувствовал себя, как Кинг Конг, среди современного мегаполиса!

Виид был похож на него, когда крушил всё своими лапами. Злодеи собрались вокруг него, и он чувствовал себя очень разгневанным!

— Вперёд!

— Здесь невозможно перепрыгнуть на коне.

— Бросить лошадей.

— Этот медведь следит за нами. Кееоок!

Большой медведь использовал местность, чтобы повергнуть их. Он ударил кулаками о землю, и рыцари попадали с коней.

Из-за своего веса, везде, где проходил Виид, он оставлял глубокие ямы в земле. Он также громил проходы и улицы, чтобы ещё больше затруднить передвижение врагов.

— Не подходите слишком близко, просто бросайте в него копья.

— Дайте сигнал солдатам дальнего боя. Развернуть лучников.

Церковь Эмбиню мобилизовала огромное количество воинов и рыцарей. Священников почти не было видно, так как они продолжали подчинять дракона. Рыцари заполонили землю, а лучники забрались на камни и пускали огненные стрелы прямо в Виида.

— Эти ужасные стреляющие солдаты.

Копья и стрелы врагов неизбежно попадали в тело Виида.

Густой мех и кожа повышают ваши оборонительные возможности.

— Куиик!

— С-стрелы…

— Продолжайте атаковать! Ищите тех, кто идет против воли Эмбиню.

Лучники выпускали свои стрелы. Они целились в крупную цель, поэтому даже криво пущенной вражеской стрелы нельзя было избежать. Но всё-таки некоторые стрелы отклонялись от цели и поражали их товарищей.

Стрелы и копья, которые не могли пробить толстую кожу Виида, отскакивали ранили их союзников.

— Бросайте копья. Никакие монстры не смогут устоять перед Великим Эмбиню.

— Давайте охотиться. Мы сможем попробовать отличное мясо.

Рыцари продолжали поднимать свою мораль за счёт воодушевления. Фанатики охотно оказывали им поддержку и были верны, поэтому рыцарский боевой дух не падал.

Преимущество в силе и комплекции, которым Виид владел, как огромный монстр, было значительным. Одни только его лапы были оружием дальнего боя, которое заменяло группу штурмовиков.

Более 30 противников теряло свои жизни во время атаки Виида. Один только его кулак мог сокрушить целое здание, а рыцарей, держащих щиты, просто отправить в полёт на своих товарищей!

— Быть большим — это действительно забавно.

Он наслаждался огромным уроном и отбрасывал в разные стороны обломки. Но копья и стрелы рыцарей причиняли ему головную боль из-за его высокой заметности.

Виид безостановочно бил передними и задними лапами. Рыцари хватали его за шкуру и пытались атаковать. И он ничего не мог поделать с лучниками.

Он кидал камни и разбрасывал лапами лучников, но их приходило всё больше из других районов. Он убивал врагов, но всё больше членов Эмбиню продолжало появляться.

Здоровье уменьшается.

Количество попавших в вас стрел превысило 2,600.

Устойчивость увеличилась на 1 благодаря этому великому событию.

Здоровье будет продолжать снижаться из-за многочисленных травм.

— Умри!

— Он слабеет!

Виид постоянно наносил урон противникам, но это, казалось, не имело значения, так как их появлялось всё больше.

— Куоооох!

Рёв гигантского чёрного медведя вызывал страх, но враги даже не думали отступать. Устрашающе рыча и не выказывая усталости, он продолжал убивать рыцарей. Его здоровье постепенно уменьшалось, когда стрелы втыкались в его тело.

Было невозможно защитить все части тела от стольких атак. У него было много здоровья, но оно постепенно уменьшалось. Более того, первосвященник Хьюлер был умён. Он посылал войска в сторону Виида, а сам сконцентрировался на подчинении дракона.

Если Церковь Эмбиню успешно подчинит дракона, то всё остальное будет бессмысленно. Большой чёрный медведь станет

просто милым плюшевым мишкой или едой для дракона!

«Будет большой честью умереть... Нет, я не сдамся при подобных обстоятельствах. Ещё не всё потеряно».

Он уничтожал войска и монстров Церкви Эмбиню, но постоянно сражаться было не лучшим методом. Сколько бы он ни сражался, это не имело практически никакого эффекта.

«Может, мне нужно договориться с этими ребятами?»

Виид заметил здание, которое было в огне. Но он не знал, что происходило внутри.

Нодуль использовал в прошлом яд, но Виид не знал о его существовании. Он не знал, что Хестигер в это самое время сжигает яд!

Он в одиночку боролся против сил Церкви Эмбиню. То количество воинов, которое он видел в видеоролике про строительство башни, было невозможно победить с 1~2 людьми. Даже при том, что он нанёс им огромный урон, разрушив Небесную Башню, там всё ещё оставалось огромное количество войск.

— Куоооооооох! Больно! Эгоистичные люди, опрометчиво причиняют мне боль. Я уничтожу ваш вид. Голова... Моя голова разрывается!

Дракон вдруг завопил. Дракон был невероятно сильным существом, но сейчас он стонал от боли.

Хьюлер и старшие священники Церкви Эмбиню крепко оплели голову дракона! Также как и Виид, дракон был большим существом с высокой прочностью и выносливостью. Это означало, что у него были огромные возможности для предотвращения своей смерти.

Но Церковь Эмбиню обладала достаточным потенциалом для того, чтобы подчинить дракона своей святой силой.

— Ему не так много осталось. Как только Хьюлер-ним закончит работу, этот мир встретит свой конец.

— Дракон станет слугой нашей Церкви.

Радостные голоса лучников достигли ушей Виида. Из-за рухнувших зданий вокруг него, он мог услышать множество звуков от монстров и рыцарей.

Но его чуткие уши уловили именно эти слова из окружающего шума!

— Что, правда?

Виид развернулся и бросился бежать. Конечно, он не мог сбежать. У него не было никаких шансов, если бы он использовал этот метод.

Виид перескочил через обломки и направился в сторону дракона. Потоки святой магии жрецов обернулись вокруг сопротивляющегося дракона. Неважно, насколько сильно сопротивлялся дракон, он не мог избежать святой силы, окружающей его тело. А первосвященник Хьюлер продолжал читать заклинание подчинения дракона.

Хвост и крылья дракона всё ещё оставались свободными. Он был окружён десятками рыцарей.

Из всех войск, которые появлялись, Виида атаковали только Рыцари Жестокости. По сути, войска направляли на дракона, вместо борьбы с Виидом!

Хьюлер захватил дракона, поэтому они думали, что Виид попытается остановить его.

— Появился враг.

— Остановить его!

Рыцари Эмбиню пытались заблокировать его, но он прорвался через них. Виид раскидывал тела рыцарей повсюду.

— Асолет!

— *Кто... Кто зовёт меня?*

Дракон моргнул и посмотрел на Виида своими большими

глазами. Его грозный пристальный взгляд постепенно сменялся пустотой в глазах.

Подчинение Церкви Эмбиню показывало свою мощь! При нормальных условиях, дракона не так легко было подчинить. Но Церковь Эмбиню начала подчинять Асолета задолго до пробуждения, поэтому требовалось очень короткое время, чтобы полностью приручить его.

Виид пронёсся через рыцарей и магические атаки священников.

— Я пришёл спасти тебя!

— *Ты... Кто ты?*

Асолет ещё только недавно агрессивно ревел на Виида. Но сейчас он просто спросил, будто он совсем забыл об этом. Дракон с амнезией являлся невероятной удачей!

— Я твой друг.

— *Дру...г?*

— Сейчас я собираюсь спасти тебя.

Виид смёл священников, которые читали заклинание подчинения.

— Нет!

Священники заорали.

Это было похоже на то, как будто Церковь Эмбиню готовила ужин всю ночь, а он просто пришёл и опрокинул стол! Половина красных линий подчинения вокруг дракона пропала.

— Ты не помешаешь нам. Ледяное Дыхание!

Первосвященник Хьюлер указал на него пальцем, и температура в непосредственной близости от Виида понизилась за 1 секунду, образуя прозрачные ледяные осколки. Неизбежная атака!

Вас поразили осколки льда.

Здоровье уменьшилось на 36,212.

Скорость движения замедлилась, вы будете получать урон, пока лёд не растает.

Вы постоянно страдаете от осколков льда.

Повреждения накапливаются.

Ледяное Дыхание было мощной магической атакой, которая ударила в него десять раз подряд. У него была быстрая реакция, но было невозможно избежать повреждений из-за его крупного тела. Он сумел выдержать всё это только благодаря своему состоянию ярости.

Скорость передвижения уменьшается на 58%.

Другие священники также использовали святые магические атаки, но к тому времени Виид уже разрушил все красные линии заклинания подчинения.

Некоторые красные линии били его в ответ.

Знак Веры Эмбиню подавляет вас!

Атака по вашей душе оказывает прямое влияние на ваше самосознание.

Как только самосознание снизится до нуля, вы станете верным рабом Эмбиню.

Текущее состояние ментальной силы: Головокружение (87/100).

У Виида всегда было много подводных камней в его приключениях. Атаки остальных священников были направлены на снижение его здоровья!

Как скульптору, Вииду необходимо было аккуратно распоряжаться своим здоровьем. Если его здоровье станет низким, то он попросту будет убит.

Оставалось ли у него 500 здоровья, или 1,000 здоровья, ему приходилось использовать все возможности для того, чтобы выжить. Но теперь он был крупным, поэтому атаки были не столь опасны.

Тем не менее, он не мог свободно перемещаться, чтобы отогнать священников от дракона. Асолет посмотрел на Виида, который был почти такого же размера, как он сам.

— *Друг...*

— Да, друг.

— *Называть тебя другом немного неловко.*

— Мы очень близкие друзья. Поэтому не нужно стыдиться.

Вдохновляющее ощущение чистой дружбы.

Дракон и гигантский чёрный медведь!

Просто находиться возле двух гигантских существ было устрашающе, они подавляли всех вокруг. Дракон со слабоумием был обманут, так как чёрный медведь был хорошим обманщиком!

Невероятное количество магических атак посыпалось на Виида и дракона. Магия разрушения, которая прекратилась из-за подчинения, снова начала носиться в воздухе.

В любых других обстоятельствах, у Виида не было бы иного выбора, кроме как умереть. Неважно, насколько высок был его уровень, десятков разрушительных магических атак было достаточно, чтобы сбросить всё его здоровье в один миг.

— *Нас атакуют. Останови это.*

— Нет, мой друг. Ты сам можешь сделать это. Раскрой свой щит.

— Щит?

— Да. У тебя есть очень хорошее защитное заклинание. И он нужен нам срочно, так что ты должен поставить его быстро.

— Я не знаю, как его использовать.

— Призови ману, которая наполняет твои кости и сердце. Останови атаку.

— Я остановлю их.

Затем из тела дракона стал появляться тонкий защитный купол.

— И это всё? Мы оба должны быть защищены. Разверни щит как можно шире!

— Я постараюсь заблокировать всё.

Десятки защитных сфер появились вокруг Виида и дракона.

Ква ква ква кванг!

Несмотря на всю разрушительную мощь магических атак, они могли только падать вниз, пробив лишь 2~3 защитные сферы. Абсолютная магическая сила дракона!

Конечно, среди драконов, Асолет был особенно силён в нападении. Тем не менее, поспешно развёрнутые сферы сумели защитить от заклинаний.

Виид был занят тем, что обдумывал, как бы сохранить щиты подольше. Асолет был тяжело ранен из-за подчинения, но целебные свойства его тела означали, что он медленно восстановится.

Конечно, рухнувшая из-за Виида башня уменьшила его здоровье наполовину. Виид и дракон теперь находились в критической ситуации!

— Друг, не мог бы ты исцелить меня?

— Я хочу, но не знаю как. Что нужно делать?

— Я, как друг, а не как медведь, очень важен для тебя. Поэтому я думаю, что ты должен прикоснуться к поврежденной области. Ты ничего не вспоминаешь, когда смотришь на меня?

— Я не помню.

— Как и ожидалось. У него не должно быть слишком много друзей. Я должен заставить его работать как можно больше.

— Что?

— Нет, ничего.

Асолет думал, что он друг Виида, поэтому он использовал магию исцеления на нём. Лечение мог получить только друг дракона!

Хорошая новость была в том, что ритуал подчинения слегка снизил его высокомерный характер.

— Он не должен обрести свободу. Все рыцари в атаку!

Войска Церкви Эмбиню направились в сторону дракона. Священники и инквизиторы кидали свою магию. Вид щитов Асолета, блокирующих атаки, был захватывающим.

Но даже маны дракона не хватит навечно! Щиты Асолета исчезали один за другим. Он рвал противников когтями и бил хвостом, прежде чем проглотить их. Моральные принципы у дракона были совсем иными.

Асолет считал Виида своим другом, поэтому не целился в него.

— Ты их ешь?

— Я голоден. Хотя у них сырой вкус.

Дракон ворчал по поводу своего питания!

«Нужно что-то предпринять...»

Мозг Виида заработал так же быстро, как новейший компьютер.

«Дракон очень силен, даже если не использует все свои боевые возможности».

Асолет уничтожал людей и здания своим хвостом. Виид мог делать тоже самое, после превращения в черного медведя, но масштаб разрушений был другим. Он мог рушить здания только по одному. У бронированных рыцарей также были прочные щиты.

"Жертвую своим телом, чтобы Эмбиню мог полностью очистить этот грешный мир".

Несмотря на смерть воинов и разрушение зданий, войска Эмбиню чувствовали себя уверенно.

— Пошли прочь!

Дракон издал мощный крик, в результате чего воздух сжался и откинул войска и стрелы.

Относительно слабые фанатики умерли в агонии. Это было огромное чудовище с невообразимыми способностями, но Церковь Эмбиню начала контратаковать.

Старшие священники снова начали повторять заклинание подчинения. Если Асолет продолжит здесь стоять, то его легко поймают.

«Будет плохо, даже если его не подчинит Церковь Эмбиню. Через некоторое время он вспомнит своё прошлое, и миру на континенте будет грозить опасность».

Одного присутствия Асолета было достаточно, чтобы вызывать ужас. Церковь Эмбиню тоже опасна, но он имеет уникальную прочность. Дракон был одним из самых величественных существ, поэтому Церковь Эмбиню быстро захватит континент, если сможет его контролировать.

Будет плохо, если худший дракон в истории покажет свою

силу. У Виида возникла идея сблизиться с драконом.

«Но не станет ли он думать, что убитый медведь может быть вкусным?»

Он мог только надеяться, что дракон не решит его съесть.

— Это похоже на кормление тигра.

— *Друг, я не понимаю, что ты говоришь.*

Асолет говорил это, ловя монстров, летящих в небе, и поедая их. Асолет был относительно доброжелателен к Виииду, потому что считал его другом. Возможно, в него придётся десятки раз вкладывать деньги, чтобы он назвал Виида хорошим другом.

— Ничего особенного. Твой желудок ещё не заполнился?

— *Немножко... Я всё ещё голоден.*

— Тебе нужно съесть больше монстров?

— *Прямо сейчас я в порядке. Я не могу съесть слишком много за один раз.*

— Тогда я рад.

За это время, Асолет съел уже 100 монстров. Голова дракона без остановки двигалась взад и вперёд среди монстров.

Виииду было скучно просто смотреть, стоя рядом с драконом. Это было, как не иметь соевой пасты в рагу с соевой пастой, или не найти кимчи в супе из кимчи! Он восстанавливал своё здоровье, но это было довольно медленно.

— Это не весело, когда только ты убиваешь монстров.

Его тело было сковано холодом рядом с драконом, поэтому он не мог участвовать в битве.

«Это может оказаться сумасшедшим, но я не узнаю, пока не попробую».

— Расправь свои крылья.

— *Что это значит?*

— Расправь свои крылья и взлети в небо. Ты можешь летать.

Ему сказал это его друг, поэтому Асолет расправил крылья без всяких сомнений. В то же время, он расправил свои крылья, чтобы улучшить охоту на монстров. У него было внушающее и прекрасное тело, поэтому размах его крыльев был длиной в сотни метров.

— *Знакомое ощущение.*

Ветер начал дуть в лицо дракона. Асолет высоко поднял свою голову и слегка взмахнул крыльями. Постепенно его тело начало отрываться от земли.

10 метров. 20 метров. Дракон ускорился и взлетел в небо!

Церковь Эмбиню направила всю магию на дракона, но он заблокировал её воздушным щитом.

Дракон доминировал при полете в небесах!

— Ты слишком легко летаешь.

Виид оттолкнулся от земли и прыгнул. Земля затряслась, когда он прыгнул. Виид ухватился за ноги дракона, кувыркнулся и приземлился ему на спину.

— *Ты наглая тварь! Глупое существо верхом на мне...*

— Я твой друг. Ты уже забыл?

— *Значит, это нормально?*

Дракон легко принял его ответ!

Его ум не полностью проснулся, поэтому было легко создать ощущение близости. Но никто не знал, как долго это будет продолжаться!

— Взлети повыше.

— *Понял.*

Виид смотрел на Церковь Эмбиню, взлетая на драконе всё выше.

Скорость была на совершенно другом уровне, чем у виверн. Это как сравнивать трёхлетнего ребёнка со скоростным мотоциклом!

Несмотря на вес огромного чёрного медведя, дракон, казалось, вовсе не замечал его, а просто летел. Если бы Виид не цеплялся отчаянно за шею дракона, то вскоре он бы разбил голову об землю.

— *Это достаточно высоко.*

— Да, ты прав.

Они были настолько высоко, что земля едва была видна. Трудно было даже представить, на какой они высоте.

Ветер был холодным, словно лёд. Виид умер бы, если бы не имел такого высокого сопротивления. Блеск отполированной чешуи чёрного дракона делал его внешний вид очень красивым. Соотношение его спокойствия и опасности делало его абсолютно прекрасным.

Конечно, дракон был красивым, поэтому огромный медведь, с вырванным в сражениях мехом и грязью от ползанья по земле, не соответствовал ему.

— *Что делать теперь?*

— Это очевидно. Отомстим!

— *Месть... Людишки, живущие бессмысленной жизнью, решили пойти на самоубийство?*

Дракон, направил свою морду вниз во время разговора. В каком бы замешательстве он ни был, изначальная природа Асолета всё равно проглядывала.

— Правильно.

— Я рад. Тогда я полечу вниз на землю.

— Подожди, есть одна вещь, которую я хочу испытать на практике.

— Какая?

— Сделай глубокий вдох. Как можно сильнее.

Он учил Асолета, будто он был студентом в детском саду. Его рот широко раскрылся, и он сделал глубокий вдох через нос и рот. Туловище дракона становилось раздутым от воздуха.

Это была сильнейшая атака дракона. Дыхание Чёрного Дракона.

— Вот так?

— Да, так достаточно хорошо. Теперь полетим вниз. С твоей мощью... Теперь я покажу им, что такое справедливость.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...